

# ДИФФЕРАНС (DIFFERENCE)

## Принцип игры

Дифферанс – игра на наблюдательность, основанная на известном принципе «найди отличия». Перед каждым игроком находится колода карт с одной и той же картинкой – это цирк, замок, озеро или дракон. В начале игры одна карта с этой же картинкой помещается в центр стола в качестве главной. Все игроки одновременно пытаются найти два отличия между главной картой в центре стола и верхней картой своей колоды. Тот, кому удастся быстрее всех найти два отличия, кладёт свою верхнюю карту колоды поверх карты в центре стола – так появляется новая главная карта. Участник, быстрее всех избавившийся от своих карт, побеждает!

## Подготовка карт к игре

До начала игры участники должны договориться, с какой картинкой они будут играть (цирк, замок, озеро, дракон). Перемешайте 25 карт и положите одну из них на середину стола выбранной картинкой вверх. Она будет главной картой в этом раунде. Раздайте остальные карты игрокам поровну (по 4 карты, если играют 5 или 6 человек, по 6 карт, если играют четверо, по 8 карт, если играют трое и по 12 карт в игре для двоих). Колоды игроков располагаются перед ними выбранной картинкой вниз. При игре впятером 4 карты окажутся лишними, их нужно отложить в сторону.

## Ход игры

Все игроки одновременно открывают верхние карты своих колод и сравнивают их с главной картой в центре стола. Вам нужно быстрее всех найти два отличия между вашей картой и главной картой. Как только игрок нашёл два отличия, он кричит: «Дифферанс!» – и показывает найденные отличия остальным игрокам:

- если он правильно показал отличия, то он кладёт свою верхнюю карту поверх карты в центре стола, и она становится новой главной картой. Он открывает следующую верхнюю карту своей колоды. Остальные игроки продолжают играть с теми же открытыми картами, которые у них были. Игра продолжается по тем же правилам.
- если он ошибся, его открытая карта остаётся у него, а раунд продолжается до тех пор, пока кто-нибудь снова не крикнет: «Дифферанс!».

**Примечание:** что касается двух отличий, которые нужно найти в каждом раунде, одно из них всегда совпадает с отличием, найденным в предыдущем раунде. Другими словами, за исключением первого раунда, вам всегда нужно найти одно отличие из предыдущего раунда + одно новое отличие.

**Примечание:** игрок всегда должен назвать и показать два отличия, чтобы избавиться от своей верхней карты.

## Конец игры

Первый, кто избавится от всех своих карт, побеждает! Остальные игроки по желанию могут продолжить игру, чтобы определить второе место, третье и так далее.

## **Варианты игры**

### **Начальный уровень:**

Если у игрока не получается найти отличия своей карты от главной карты, он может убрать свою карту под свою колоду и играть со следующей картой.

### **Продвинутый уровень:**

После этого играйте по базовым правилам, но с одним исключением: в центре стола теперь будет не одна главная карта, а несколько. Когда игрок находит два отличия, он кладёт свою карту рядом с главной картой (в первом раунде это обязательно, поскольку других карт на столе пока ещё нет) или рядом с другой выложенной на стол картой. Чтобы выложить свою карту рядом с одной из карт на столе, нужно найти отличия между своей картой и всеми картами, соприкасающимися с тем местом, куда вы хотите её положить. Закрывать своими картами те, что уже выложены на стол, запрещено.

**Важно:** игроки не могут выложить более 5 карт в ряд (по вертикали или по горизонтали).

Игра заканчивается, когда один из игроков избавится от всех своих карт. Остальные игроки по желанию могут продолжить игру, чтобы определить второе место, третье и так далее.