



Листи закоханих



Правила гри

Мета гри

У грі «Листи закоханих» від 2 до 6 шанувальників змагаються, щоб передати свої послання принцесі королівства. Вона шукає ідеального партнера, якому зможе довіряти, коли зійде на трон.

Вміст гри



21 карта персонажів



6 карт-пам'яток



13 жетонів
прихильності



1 мішечок

2

Приготування до гри

1. Роздайте всім гравцям по 1 карті-пам'ятці (зайві карти поверніть у мішечок).
На них зазначено, скільки карт кожного персонажа є в грі, а також їхні числові значення та властивості.
2. Перетасуйте 21 карту персонажів і покладіть їх колодою долілиць у межах досяжності всіх гравців. Біля колоди покладіть 13 жетонів прихильності.
3. Приберіть з колоди верхню карту, **не дивлячись на неї**. Якщо ви граєте вдвох, відкладіть убік ще 3 карти **горілиць**.
4. Роздайте кожному гравцеві по 1 карті долілиць.
5. Першим гравцем стає той, хто останнім писав паперовий лист.

Опис ігроладу

Гра «Листи закоханих» триває кілька раундів, протягом яких ви прагнете передати своє любовне послання принцесі через союзників, друзів та її родичів.

Ваша карта на руці символізує персонажа, що саме тепер несе вашого листа, однак він може змінитися протягом раунду, коли ви берете або граєте карти.

Щоб перемогти в раунді, ви повинні або мати карту з найбільшим значенням, або залишитися єдиним гравцем у раунді.

Хід гравця

Починаючи з першого гравця і далі за годинниковою стрілкою, гравці по черзі виконують ходи. У свій хід ви берете 1 карту з колоди. Потім ви граєте одну з ваших двох карт, застосовуючи її властивість.



4

Зіграну карту ви кладете **горілиць** перед собою, а іншу залишаєте в руці.

Вибуття з раунду

Деякі властивості карт не дозволяють вам більше грати в поточному раунді. Це ваш суперник постарався, щоб ваш лист не доставили.

Якщо ви вибули з раунду, **скиньте горілиць перед собою карту з руки, не застосовуючи її властивості.**

У цьому раунді вас більше не можуть вибрати ціллю для застосування властивості, а ви пропускаєте свій хід. Для нагадування переверніть свою карту-пам'ятку стороною з розбитою печаткою догори.

Зіграні й скинуті карти

Усі гравці завжди повинні бачити всі зіграні та скинуті карти, щоб знати, які карти ще лишаються в колоді.



Кінець раунду

Раунд закінчується, якщо в колоді більше немає карт або якщо у грі залишився один гравець.

У колоді немає карт

Якщо після ходу будь-якого гравця в колоді вичерпалися карти, усі гравці (крім тих, що вибули з раунду) відкривають і порівнюють свої карти.

Якщо ви маєте карту з найбільшим значенням, то перемагаєте в цьому раунді й отримуєте жетон прихильності, адже принцеса отримала вашого листа.



У разі нічиєї переможцями раунду вважають усіх претендентів, і вони отримують по 1 жетону прихильності.

Залишився один гравець

Якщо всі гравці, крім вас, вибули з раунду через застосовані властивості карт, то раунд негайно закінчується вашою перемогою і ви отримуєте жетон прихильності.



Початок наступного раунду

Для початку нового раунду повторіть кроки 2–4 приготування до гри (перетасуйте карти персонажів, деякі відкладіть убік, роздайте всім гравцям по 1 карті). **Гравець, що переміг у попередньому раунді**, першим виконує хід у наступному раунді.

Якщо в попередньому раунді було кілька переможців, навмання виберіть, хто з них почне цей раунд.

Перемога в грі

Гра закінчується, коли хтось із гравців має потрібну для перемоги кількість жетонів прихильності (залежно від кількості гравців, див. таблицю нижче). У грі може бути кілька переможців.

	2	3	4	5	6
	6	5	4	3	3



Властивості карт

На кожній карті зображено важливу людину в житті принцеси. Крапки на лівій частині карти показують, скільки таких карт є у грі. Жовта крапка означає, яку карту треба прибрати в класичній версії гри (див. с. 14).



Текст на карті коротко описує її властивість. Повні правила для кожного персонажа наведено в цьому розділі (с. 8–13).



9. Принцеса

Ви негайно вибуваєте з раунду, якщо з будь-якої причини граєте чи скидаєте цю карту.



8. Графиня

Ця карта не має властивості під час розіграшу чи скидання.

Ви **повинні** зіграти карту «Графиня» під час свого ходу, якщо ваша друга карта на руці – «Король» або «Принц».

Коли ви граєте карту «Графиня», **не показуйте свою другу карту**. Так інші гравці не дізнаються – ви були змушені зіграти цю карту чи самі так вирішили.

Властивість цієї карти не застосовується, якщо ви берете карти завдяки властивостям інших персонажів (наприклад, «Канцлер»).



7. Король

Виберіть гравця та обміняйтеся з ним картами.





6. Канцлер ○○

Візьміть на руку дві карти з колоди. Тепер виберіть, котру **одну** з них трьох залишити на руці, а котрі **дві** покласти долілиць під низ колоди в будь-якому порядку.

Якщо в колоді тільки одна карта, візьміть її та поверніть назад одну карту. Якщо карт більше немає, цю карту грають не застосовуючи її властивості.



5. Принц ●●

Виберіть **будь-якого** гравця (навіть себе), що скине карту з руки (без застосування її властивості) та візьме нову карту.

Якщо в колоді вичерпалися карти, вибраний гравець бере карту, відкладену долілиць на початку гри.

Якщо проти вас застосовується властивість карти «Принц» і ви змушені скинути карту «Принцеса», ви вибуваєте з раунду.



4. Служниця ●●

Якщо ви зіграли цю карту, то до початку **вашого наступного ходу** інші гравці не можуть застосувати проти вас властивості своїх карт.

У рідкісних випадках, коли **всіх інших гравців** захищає карта «Служниця», а ви граєте:

- 👉 карту «Охоронець», «Священник», «Барон» або «Король» і повинні вибрати **іншого гравця**, зіграйте таку карту без застосування її властивості;
- 👉 карту «Принц» і маєте вибрати **будь-якого гравця**, ви повинні застосувати її властивість проти себе.



3. Барон ●●

Виберіть іншого гравця та порівняйте з ним свої карти. Той, хто має карту з меншим значенням, вибуває з раунду.

У разі нічиєї обидва гравці продовжують гру в раунді.



2. Священник ●●

Виберіть гравця, карту якого ви подивитесь, але іншим не розкажете.



1. Охоронець ●●●●●●●●

Виберіть іншого гравця й назвіть персонажа, але не охоронця. Якщо у вибраного гравця на руці є карта названого персонажа, він вибуває з раунду.



О. Шпигунка ○○

Ця карта не має властивості під час розіграшу чи скидання.

Якщо наприкінці раунду виявляється, що ви **єдиний гравець, який не вибув з раунду** й зіграв чи скинув карту «Шпигунка», то отримуєте жетон прихильності.

Це не вважають перемогою в раунді. Переможець, навіть якщо це ви, усе одно отримує свій жетон прихильності.

Якщо ви зіграли та/або скинули дві карти «Шпигунка», то все одно отримуєте лише 1 жетон прихильності.

Помилки гравців




У грі можуть трапитися такі ситуації, коли гравець навмисне чи ні не дотримується правил. Наприклад, він може не зізнатися, що його вибрали ціллю для властивості карти «Охоронець», або не зіграти карту «Графиня», коли це треба.

Гравці мають переконатися, що вони розуміють правила гри, та завжди уважно читати властивості своїх персонажів, адже такі помилки можуть сильно вплинути на враження від гри.

Класична версія гри

У цьому виданні «Листи закоханих» є правила класичної версії гри для **2–4 гравців**.

Щоб зіграти класичну версію, перед приготуванням приберіть у мішечок:

-  1 карту «Охоронець»
-  2 карти «Канцлер»
-  2 карти «Шпигунка»

Усі інші правила гри не змінюються.

Творці гри

Автор гри: Сейджі Канаї

Розвиток проєкту: Джастін Кемплайн та Александер Ортлофф

Виробництво: Джастін Кемплайн

Редагування і верстка: Стівен Кімбалл

Графічний дизайн і художнє керівництво: Семюел Р. Шімота

Люстрації: Ендрю Бослі

Тестувальники: Beth Erikson, Thomas Gallecier, Dan Gerlach, John Hannasch, Monica Helland, Bree Lindsoe, Jasmine Radue, Danielle Robb, Michael Sanfilippo, Sarah Swindle.

Українське видання

Керівник проєкту: Роман Козумляк

Переклад: Анастасія Янчук

Редагування: Святослав Михаць
Анатолій Хлівний

Верстка: Артур Патрихалко



www.lordofboards.com.ua

Z-MAN[®]
games

1995 County Rd B2 West
Roseville, MN 55113 USA
651-639-1905
info@ZManGames.com

© 2019 Z-Man Games. Z-Man Games is an ® of Z-Man Games.
Love Letter and the Z-Man logo are TMs of Z-Man Games.
Gamegenic and the Gamegenic logo are TM & © Gamegenic GmbH,
Germany. Справжні компоненти можуть відрізнятись.

15

Короткі правила

Приготування й початок раунду

Перетасуйте 21 карту. Приберіть 1 карту, не дивлячись на неї (відкладіть убік ще 3 карти горілиць, якщо граєте вдвох).



Роздайте кожному гравцеві по 1 карті. Першим гравцем стає той, хто останнім писав паперового листа (або переміг у попередньому раунді).

Хід гравця

Візьміть одну карту з колоди. Зіграйте одну з двох своїх карт і застосуйте її властивість.

Кінець раунду

Раунд завершується і переможець отримує жетон прихильності в одному з таких випадків:

-  якщо в колоді немає карт, перемагає гравець із картою з найбільшим значенням;
-  якщо всі гравці, крім одного, вибули з раунду, цей гравець і стає переможцем раунду.