

Цікаві факти

«Цікаві факти» — це кооперативна гра для вечірок, у якій ви перевірите, як добре знаєте одне одного.

Щоходу відповідайте на особисте запитання, таємно записуючи певне число. Потім кожен гравець, передбачаючи відповіді інших учасників, намагатиметься розмістити свою відповідь за порядком зростання.

Після цього ви відкриваєте відповіді й рахуєте набрані очки.

Після 8 раундів запитань запишіть свій результат у літопис легенд і спробуйте перевищити його в наступній партії!

Приготування

- Перетасуйте карти **1** і покладіть **8** з них колодою долілиць на стіл. Решту карт поверніть у коробку. У цій партії вони вам не знадобляться.
- Дайте кожному гравцеві **стрілку 2** й **маркер 3** одного кольору. Кожен гравець пише своє ім'я на стрілці, як показано на малюнку. Зворотна сторона стрілки (порожня) призначена для відповідей.
- Виберіть першого гравця і дайте йому **зірку 4**, яку він покладе перед собою.



Перебіг гри

Гра триває **8 раундів**, кожен з яких складається з **трьох фаз**:

1. Відповісти


2. Розмістити

3. Відкрити

1

Відповісти

Перший гравець бере верхню карту з колоди й уголос читає запитання.

Потім усі гравці **одночасно й таємно** пишуть відповіді на стрілці (на відповідній стороні). Ви повинні **завжди** писати **число**, інколи додаючи до нього одиницю виміру (секунди, метри, роки тощо). Деякі карти потребують відповіді в діапазоні від 0 (найменше значення) до 100 (найбільше значення). Про це нагадує символ  у правому нижньому куті карти.

Протягом цієї фази гравці **не можуть** обмінюватися ніякою інформацією.

Важливо! Якщо вам не подобається запитання на карті, можете відкласти її вбік і взяти нову карту з коробки.

2

Розмістити

Перший гравець кладе свою стрілку на центр стола **стороною зі своїм іменем догори**.

Потім, починаючи з гравця ліворуч від нього й далі за годинниковою стрілкою, кожен гравець розміщує свою стрілку поряд зі стрілками інших гравців також стороною зі своїм іменем догори. Вирішуючи, де розмістити свою стрілку, ви повинні **передбачити відповіді інших гравців** і вибрати їй місце.

Ви можете розмістити свою стрілку:

- **Вище за всі інші**, якщо вважаєте, що ваша відповідь має **найбільше число**.
- **Нижче за всі інші**, якщо вважаєте, що ваша відповідь має **найменше число**.
- **Між двома стрілками**, якщо вважаєте, що число у вашій відповіді повинно бути між **відповідями двох гравців**.

Протягом цієї фази гравці **не можуть** обмінюватися ніякою інформацією.

Після того як усі гравці розмістять свої стрілки, **перший гравець може перемістити лише свою стрілку**, якщо захоче.

Тепер переходьте до фази «Відкрити».

Перевертайте всі стрілки по черзі, починаючи з **найнижчої**, щоб відкрити відповідь кожного гравця. Числа на стрілках повинні розміщуватися в порядку зростання — **від найменшого до найбільшого**. Якщо число порушує цей порядок, його вважають **неправильно розміщеним**.

Тепер ви вилучаєте **неправильно розміщені** стрілки (стрілки з однаковим числом займають однакову позицію). Якщо неправильно розміщено кілька стрілок, то виберіть, які з них вилучити, щоб утворити зростальний порядок.

Ви набираєте **1 очко за кожну правильно розміщену стрілку**. Потім перший гравець записує суму набраних очок на зірці. Протягом наступних раундів додавайте результат поточного раунду до результату всіх попередніх раундів.

Насамкінець перший гравець передає зірку гравцеві ліворуч. Той стає першим гравцем і починає новий раунд.

***Приклад.** У грі в'яťьох ви відкриваєте 5 стрілок. Стрілки «30» і «50» розміщені неправильно, тому ви вилучаєте одну з них. Тепер ви маєте 4 стрілки в порядку зростання — від «20» до «60». У цьому раунді ви набираєте 4 очки.*



Кінець гри



Гра закінчується після того, як ви розіграєте 8 карт.

Запишіть свій результат у **літопис легенд** і подивіться таблицю нижче, щоб дізнатися, як добре ви знаєте своїх друзів!

Таблиця результатів

4 і	5 і	6 і	7 і	8 і	
8-12	8-13	8-15	8-17	8-19	З чогось же треба починати. Спробуйте ще!
13-19	14-23	16-27	18-31	20-35	Доволі посередньо, але ви здатні на більше.
20-26	24-33	28-39	32-45	36-51	Гарний результат, ви робите успіхи.
27-31	34-39	40-47	46-55	52-63	Чудово! Майже вдалося!
32	40	48	56	64	Неймовірно! Між вами більше немає секретів!

Спробуйте перевершити свій результат у наступній партії!

Вміст гри

195 карт • 8 стрілок • 8 маркерів • 1 зірка
• 1 літопис легенд • 1 книжка правил

ТВОРЦІ ГРИ

Автор: Каспер Лапп

Видання й розроблення: Repos Production

Повний перелік творців: www.rprod.com/en/fun-facts/credits

© REPOS PRODUCTION 2022. ALL RIGHTS RESERVED.

Repos Production SA • Rue des Comédiens, 22 • 1000 Brussels – Belgium

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Gamegenic and the Gamegenic logo are ® and © Gamegenic GmbH, Germany.

У компонентах цієї гри використано певні торгові назви та торгові марки, зареєстровані або ні, які належать їхнім власникам. Ця гра та використання цього матеріалу ніяк не спонсоруються, не підтримуються, не замовляються і не схвалюються власниками цих брендів, зокрема й застереження всіх прав.

Вміст цієї гри призначений лише для особистого використання з розважальною метою.

