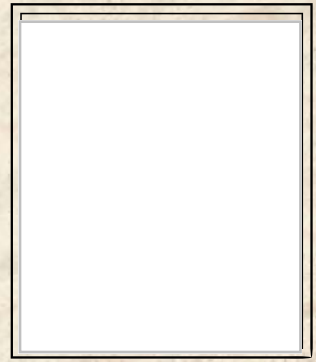


Дослідник, сучасність

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



Характеристики

| | | | | | |
|-------------|------------------|---------------|------------------|---------------|-------------------------------|
| СИЛ | Звич Висок Екстр | РОЗ | Звич Висок Екстр | Очки здоров'я | Максимальне Поточне |
| СТА | Звич Висок Екстр | ВОЛ | Звич Висок Екстр | Очки магії | Максимальне Поточне |
| СПР | Звич Висок Екстр | ПРИ | Звич Висок Екстр | Талан | Початковий Поточний |
| ІНТ ІДЕЇ | Звич Висок Екстр | ОСВ ЗНАННЯ | Звич Висок Екстр | Глузд | Початковий Поточний Божевілля |



Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

| | | | | | |
|--|------------------|---|------------------|--|------------------|
| <input type="checkbox"/> Антропология (01%) | Звич Висок Екстр | <input type="checkbox"/> Маскування (05%) | Звич Висок Екстр | <input type="checkbox"/> _____ (01%) | Звич Висок Екстр |
| <input type="checkbox"/> Археология (01%) | | <input type="checkbox"/> Медицина (01%) | | <input type="checkbox"/> Пилотування | |
| <input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%) | | <input type="checkbox"/> _____ (05%) | | <input type="checkbox"/> Плавання (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Бій | | <input type="checkbox"/> Мистецтво / ремесло | | <input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%) | |
| <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%) | | <input type="checkbox"/> Правознавство (05%) | |
| <input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ (01%) | | <input type="checkbox"/> Природознавство (10%) | |
| <input type="checkbox"/> _____ (10%) | | <input type="checkbox"/> Мова (іноземна) | | <input type="checkbox"/> Психологія (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Вистежування (10%) | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Водіння (20%) | | <input type="checkbox"/> _____ (ОСВ) | | <input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Вправність рук (10%) | | <input type="checkbox"/> Мова (рідна) | | <input type="checkbox"/> Слух (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Достаток (00%) | | <input type="checkbox"/> Наука | | <input type="checkbox"/> Слосарство (01%) | |
| <input type="checkbox"/> Електроніка (01%) | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Стрибок (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Залякування (15%) | | <input type="checkbox"/> Непомітність (20%) | | <input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%) | |
| <input type="checkbox"/> Історія (05%) | | <input type="checkbox"/> Обман (05%) | | <input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%) | | <input type="checkbox"/> Окультизм (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Кидання (20%) | | <input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%) | | <input type="checkbox"/> Стрільба | |
| <input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%) | | <input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%) | | <input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР) | |
| <input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%) | | <input type="checkbox"/> Переконливість (10%) | | <input type="checkbox"/> Шарм (15%) | |
| <input type="checkbox"/> Лазіння (20%) | | <input type="checkbox"/> Перша допомога (30%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |

Бій

| | | | | | | |
|------------|--------|----------|-----------|-----------|--------------------------------------|---------------------|
| Зброя | Уміння | Пошкодж. | К-ть атак | Дальність | К-ть Показник набоїв несправності | Переміщення |
| Рукопашний | | 1КЗ + БП | 1 | - | - | Будова |
| | | | | | | Ухиляння |
| | | | | | | Бонусні пошкодження |

Моя історія

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Передісторія

Опис зовнішності _____ Риси _____

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Переконання і вірування _____ Травми та шрами _____

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Важливі люди _____ Фобії та манії _____

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Важливі місця _____ Фоліанти та заклинання _____

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Цінні речі _____ Дивні події та зустрічі _____

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Спорядження і майно

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Багатство

| |
|-------------------|
| У кишені _____ |
| Заощадження _____ |
| Активи _____ |
| _____ |
| _____ |

Супутники

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

| | | | | | | |
|---------------|---------------------------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------------|------------------|
| Рівні успіху: | Цілковитий провал 100/96+ | Провал > уміння | Звичайний ≤ уміння | Високий 1/2 уміння | Екстремальний 1/5 уміння | Феноменальний 01 |
|---------------|---------------------------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------------|------------------|

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1КЗ ОЗ

Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = неpritомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Blank lined writing area on the left page.

Blank lined writing area on the right page.