

2-6
6+
15хв

ХАМЕЛЕОНИ НЕНАЖЕРИ



ПРАВИЛА

Подейкують, що хамелеони – це птавини-самітники, що живуть в густих лісах. Та де там! Доки хамелеон молодий, він не має права вибору і повинен залишатися зі своєю сім'єю.

Життя в сім'ї має свої привілеї: змії та леопарди обходять вашу зграю стороною, бо бояться помсти. Та й нескінченні балачки з родичами під повним місяцем доволі приємні. Але коли справа доходить до прийому їжі, то тут кожен сам за себе. Улюблені родичі перетворюються на підступних конкурентів, які понад усе хочуть вхопити найсмачнішу комашку своїм язиком.

Чи будеш ти найспритнішим та найточнішим, аби втамувати свій голод?



ЗМІСТ	
Компоненти	стор. 2
Огляд та мета гри	стор. 3
Елементи гри	стор. 3
Підготовка до гри	стор. 4
Хід гри	стор. 5
Кінець гри	стор. 6
Автори	стор. 6



КОМПОНЕНТИ



8 липких язичків
(у тому числі 2 додаткових язичка)



30 жетонів комах
(6 x 5 різних кольорів)



5 жетонів бджіл



30 жетонів смаколиків



1 книга правил



1 кубик комах



1 кубик кольорів

ОГЛЯД ТА МЕТА ГРИ

Ціла зграйка комах кружляє над вами під час прийому їжі. Своїм зірким оком ти помічасх найтовстішу комаху, яка виглядає дуже апетитно. Але здається, що її побачив не лише ти. Липкий язик – це твоя зброя! Зроби найкращий «постріл» язиком, щоб першим спіймати комашку і отримати жетон смаколика.

Однак, будь обережним, щоб не сплестися язиками з іншими хамелеонами чи не натрапити на бджолине жало.

Будь найспритнішим на цьому бенкеті, адже переможцем стане той, хто першим набере 5 жетонів смаколиків.

ЕЛЕМЕНТИ ГРИ



⊙ Липкі язички

Липкі язички – язики хамелеонів, єдиний спосіб ловити комах під час гри.



Примітка: щоб язики лишалися липкими, рекомендовано мити їх холодною водою після кожної гри, не використовуючи мила чи миючих засобів.

⊙ Жетони комах

Ці жетони уособлюють комах, яких необхідно ловити під час гри. Є 6 типів комах, кожен з яких представлений 5 кольорами.



⊙ Жетони бджіл

Ці жетони уособлюють бджіл, які жалять язики хамелеонів при торканні.

⊙ Жетони смаколиків

Ці жетони показують рівень ситості хамелеона. Як тільки гравець збирає 5 жетонів, його животики повний і гра закінчується.



⊙ Кубик комах

Цей кубик вказує на найтовстішу комаху, яку ти маєш спіймати в цьому раунді.

⊙ Кубик кольорів

Цей кубик вказує на колір найтовстішої комаху в цьому раунді. Тобто саме тієї комаху, яку ти маєш спіймати своїм липким язичком.





ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Розкладіть всі жетони комах **1** та жетони бджіл **2** в довільному порядку на столі. Переконайтеся, що жетони не закривають один одного і що жетони бджіл розподілені по столу рівномірно. Покладіть жетони смаколиків **3** окремо від жетонів комах. Кожен гравець отримує липкий язичок **4**. Гравець, у якого найдовший язик, починає гру (всі одночасно показують язики). Якщо таким чином перший гравець не визначений, починає гру наймолодший учасник. Він кладе обидва кубики **5** перед собою.





ХІД ГРИ

Гра відбувається у кілька раундів, доки хтось з гравців не отримає 5 -й жетон смаколика.

Огляд раунду

Кожен раунд складається з двох фаз:

- ⇒ Спостереження
- ⇒ Прийом їжі

Спостереження

Гравець з кубиками кидає їх так, щоб всі присутні могли їх бачити. Кубики комах і кольору вказують на тип і колір комахи відповідно. Ця комаха найтовстіша в цьому раунді і її треба спіймати.



Приклад: Ви кидаєте обидва кубики. Вони вказують на те, що треба спіймати зелену бджолу.



Прийом їжі

Всі гравці одночасно і якнайшвидше намагаються схопити найтовстішу комаху своїм липким язичком. При полюванні на комаху заборонено використовувати будь-що інше, окрім липкого язичка.

⚠ **УВАГА!** Не цілитися в очі чи обличчя.

Після вдалого полювання зніміть комахку з язика рукою і покладіть її назад на стіл.

Примітка: поки найтовстіша комахка не на столі, ваші суперники все ще можуть її спіймати, навіть якщо вона вже на вашому язичці.



Не можна знімати рукою з язика бджіл та інших комах, окрім найтовстішої.

Однак, ви можете струсити їх з язика.

Якщо ви спіймали інших комах – не проблема: просто поверніть їх на стіл в кінці раунду.

БДЖОЛИ

Ви маєте уникати бджіл. Якщо зловите, будете вжаленими!

Якщо в той час, коли ви повертаєте найтовстішу комахку на стіл, на вашому язичці є бджола, ви не отримуєте жетон смаколика.

І навіть, якщо бджола впала, коли ви зняли комахку з язика, але ще не поклали її на стіл, ви все одно не отримуєте жетон смаколика.





Приклад: Ви кидаєте кубики і вони вказують на рожевого павука. Своім липким язиком ловите цю комашку, знімаєте її рукою з язика і швидко повертаєте на стіл. На язиці хамелеона-ненажери ще є блакитна муха та зелений богомол, а бджіл немає - тримайте жетон смаколика.



⦿ Кінець раунду

Як тільки гравець поверне найтовстішу комашку на стіл, раунд закінчується. Цей гравець отримує жетон смаколика, якщо він не спіймав жодної бджоли. Після цього він кладе кубики поруч із собою.

Всі гравці мусять повернути комах та бджіл, яких вони зловили, на центр столу. І починається новий раунд.

Примітка: раунд не закінчується, поки хтось не спіймає найтовстішу комашку, навіть якщо вона вже лежить на підлозі.



КІНЕЦЬ ГРИ

Гра миттєво закінчується, коли хтось з гравців отримує 5-й жетон смаколика. Цей гравець проголошується переможцем, а всі інші вітають його з тим, що він був найспритнішим хамелеоном у лісі!

АВТОРИ

Дизайнер: Тео Рів'єре, за основу взято оригінальну ідью Седріка Барбе
Ілюстратор: Ремі Торніор
Керівник проекту: Вірджинія Гілсон
Графічний дизайнер: Еллісон Макепі
Перекладач: Ксенія Муравська

Редактор: Данні Ло-Стерфон

Подяка від дизайнера: Сердіку Барбе за його довіру, Елоді за тестування всіх поганих версій та всім тестувальникам які змагалися між собою за можливість набити свої животики. Особлива подяка Мартіну, Седріку, Вінсенту і Каро.

STICKY CHAMELEONS © 2017 IELLO. STICKY CHAMELEONS, IELLO та їх логотипи є торговою маркою IELLO USA LLC в США та IELLO в інших країнах, всі права захищені. Копії та деталі можуть відрізнятися. Вироблено в Шанхаї, Китай, WhatzGames.IELLO USA LLC, 5550 Painted Mirage Rd, Suite 320, Las Vegas, NV 89149. Телефон: 702-818-1789

⚠ ОБЕРЕЖНО: існує ризик задихнутися!



Ігромаг

