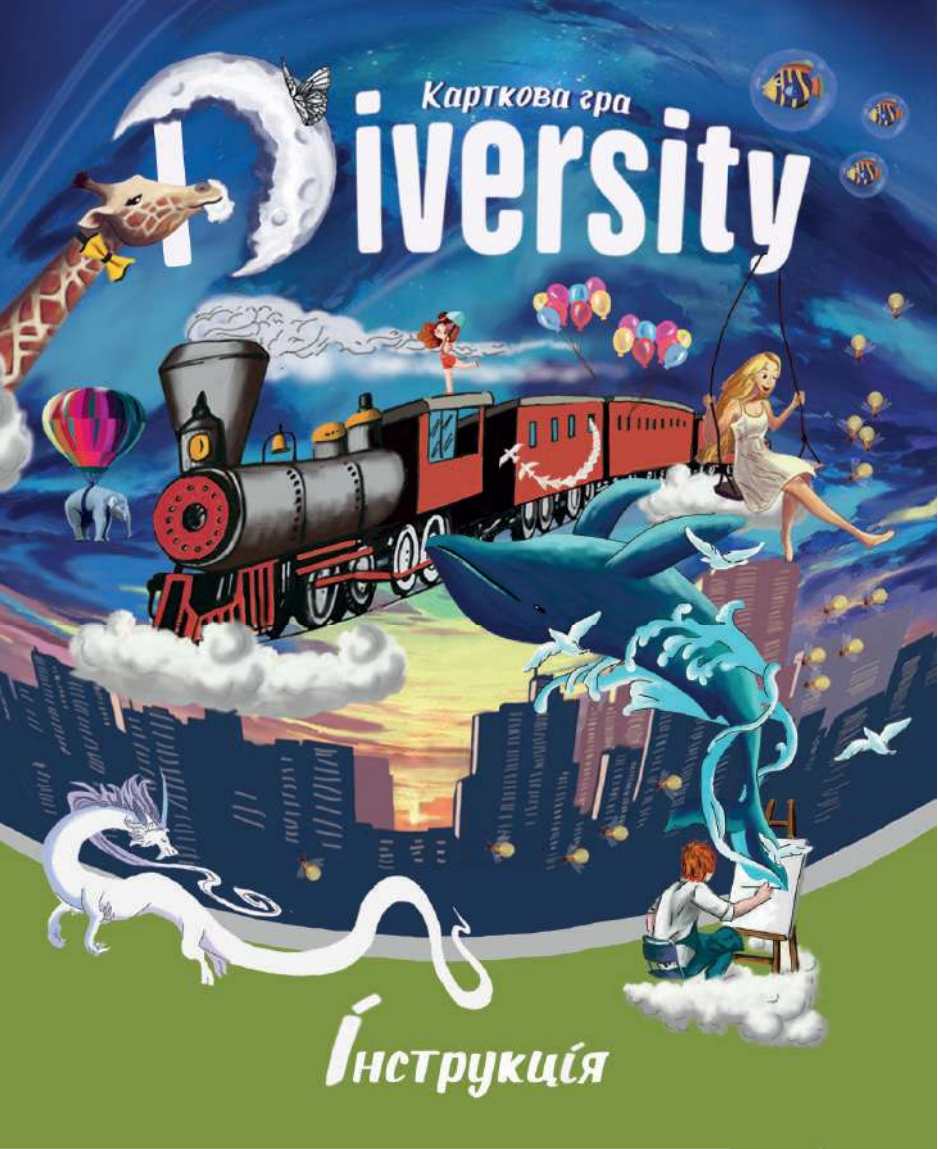


Карткова гра

Diversity



Інструкція



Комплектація гри:

50 двосторонніх карток (25 карток простого рівня вода/повітря, 25 карток складного рівня земля/вогонь).

Принцип гри:

Diversity – гра на спостережливість, заснована на відомому принципі «знайди відмінності». Перед кожним гравцем знаходиться колода карт з однією і тією ж картинкою. На початку гри одна карта з цією ж картинкою поміщається в центр столу як головна. Всі гравці одночасно намагаються знайти дві відмінності між головною картою в центрі столу і верхньою картою своєї колоди. Той, кому вдасться швидше за всіх знайти дві відмінності, кладе свою верхню карту колоди поверх карти в центрі столу – так з'являється нова головна карта. Учасник, що швидше за всіх позбавиться від своїх карт, перемагає!

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

До початку гри учасники повинні домовитися, з якою картинкою вони гратимуть. Перемішайте 25 карт і покладіть одну з них на середину столу обраною картинкою догори. Вона буде головною картою в цьому раунді. Роздайте інші карти гравцям порівну (по 4 карти, якщо грають 5 або 6

людей, по 6 карт, якщо грають четверо, по 8 карт, якщо грають троє і по 12 карт в грі для двох). Колоди гравців розташовуються перед ними обраною картинкою донизу. При грі вп'ятох 4 карти виявляться зайвими, їх потрібно відкласти в сторону.

Приклад підготовки до гри для трьох – на малюноку 1.

ХІД ГРИ

Всі гравці одночасно відкривають верхні карти своїх колод і порівнюють їх з головною картою в центрі столу. Вам потрібно швидше за всіх знайти дві відмінності між вашою картою і головною картою. Як тільки гравець знайшов дві відмінності, він вигукує: «Diversity!» і показує знайдені відмінності іншим гравцям.

- Якщо він правильно показав відмінності, то кладе свою верхню карту поверх карти в центрі столу, і вона стає новою головною картою. Він відкриває наступну верхню карту своєї колоди. Решта гравців продовжують грати з тими ж відкритими картами, які у них були. Гра триває за тими ж правилами.

- Якщо він помилився, його відкрита карта залишається у нього, а раунд триває до тих пір, поки хто-небудь знову не вигукне: «Diversity!».

Примітка: в кожному раунді одна з двох відмінностей збігається з відмінністю, знайденою в попередньому раунді. Тобто вам завжди потрібно знайти одну відмінність з попереднього раунду + одну нову відмінність.

Приклад на малюнку 2.

Раунд 1: є дві відмінності між головною картою А і картою В: чайка і колір космонавта.

Раунд 2: є одна відмінність між новою головною картою В і картою С: повторюється відмінність з попереднього раунду (чайка) і з'являється одна нова відмінність – не вистачає рибки.

Примітка: гравець завжди повинен назвати і показати дві відмінності, щоб позбутися від своєї карти.

КІНЕЦЬ ГРИ

Перший, хто позбудеться від всіх своїх карт, перемагає! Решта гравців, за бажанням, можуть продовжити гру, щоб визначити друге місце, третє і так далі.

ВАРІАНТИ ГРИ

Початковий рівень:

Якщо у гравця не виходить знайти відмінності між своєю картою і головною, він може прибрати свою карту під свою колоду і грати з такою картою.

Просунутий рівень:

Після цього грайте за базовими правилами, але з одним винятком: в центрі столу тепер буде не одна головна карта, а декілька. Коли гравець знаходить дві відмінності, він кладе свою карту поруч з головною картою (в першому раунді це обов'язково, оскільки інших карт на столі поки нема) або поруч з іншою викладеною на стіл картою. Щоб викласти свою карту поруч з однією з карт на столі, потрібно знайти відмінності між своєю карткою і всіма картами, дотичними з

тим місцем, куди ви хочете її покласти. Закривати своїми картами ті, що вже викладені на стіл, заборонено.

Приклад на малюнку 3.

Гравець хоче покласти карту на місце, позначене червоним пунктиром. Для цього йому потрібно знайти відмінності його карти від трьох сусідніх карт, тобто по дві відмінності від кожної з цих трьох карт.

Важливо

Гравці не можуть викласти більше 5 карт в ряд (по вертикалі або по горизонталі). Гра закінчується, коли один з гравців позбудеться від всіх своїх карт. Решта гравців, за бажанням, можуть продовжити гру, щоб визначити друге місце, третє і так далі.

①



2



3



