

СИНГУЛЯРНІ КОШЕНЯТА
ПЕРШЕ ДОПОВНЕННЯ
ВИБУХОВИХ КОШЕНЯТ

ПРАВИЛА

КОМПОНЕНТИ: 20 КАРТ І КОМІР ГАНЬБИ



НЕ ЗНАЄШ, ЯК ГРАТИ?

ПЕРЕГЛЯНЬ

НАВЧАЛЬНЕ ВІДЕО:

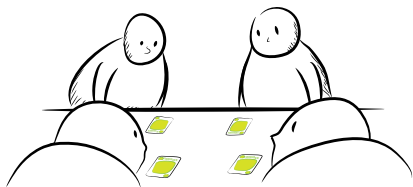
WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- 1** Відклади з карт доповнення карту «Сингулярне кошеня» (1), а також усі карти «Вибухове кошеня» (4) і «Знешкотити» (6) з колоди базової гри, як зазвичай.



- 2** Роздай по 1 карті «Знешкотити» кожному гравцеві, а решту затасуй назад у колоду.



ДВА АБО ТРИ ГРАВЦІ

Поверни у колоду лише 2 карти «Знешкотити». Решту вилучи з гри.

- 3** Затасуй 19 карт з доповнення «Сингулярні кошенята» в колоду базової гри.

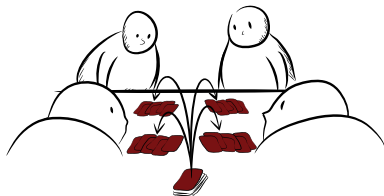


ПРИМІТКА

Не обов'язково грати з усіма картами доповнення.

Можеш додати в колоду тільки ті карти доповнення, які тобі подобаються.

- 4** Роздай гравцям по 7 карт долілиць. Вони можуть дивитися свої карти, не показуючи їх іншим.



- 5** Додай в колоду «Сингулярне кошеня» та відповідну кількість «Вибухових кошенят». Усіх кошенят разом повинно бути на 1 менше, ніж гравців.



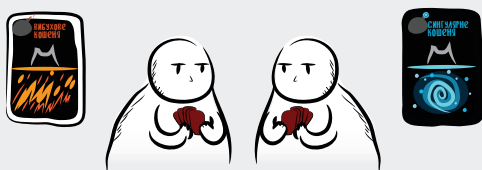
НЕСТРИМНІ КОШЕНЯТА

Якщо ти також граєш з доповненням «Нестримні кошенята», додай в колоду «Сингулярне кошеня» і стільки «Вибухових кошенят», щоб загальна кількість кошенят дорівнювала кількості гравців.

- 6** Решту «Вибухових кошенят» вилучи з гри.

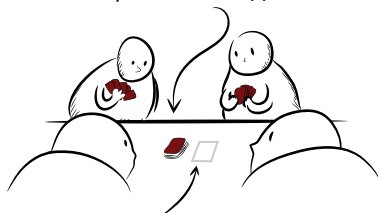
ГРА УДВОХ

Додай в колоду одне «Сингулярне кошеня» і одне «Вибухове кошеня». Тепер у вас на двоє аж дві можливості вибухнути! Хто першим перетвориться на жалюгідну купку попелу — програє.



- 7** Перетасуй колоду і поклади її на стіл долілиць.

Це твоя колода.



(Не забудь залишити місце для скиду.)

- 8** Виберіть першого гравця і готуйтеся вибухати!

ШВИДКА ГРА

Перш ніж додавати кошенят у колоду, навімання вилучіть з неї приблизно третину карт (не дивіться на вилучені карти). Потім додайте «Сингулярне кошеня» й необхідну кількість «Вибухових кошенят», перетасуйте колоду і готуйтеся вибухати швидше.

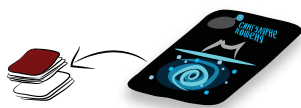
ЧИТАЙ ВКАЗІВКИ НА КОЖНІЙ
КАРТІ, ЩОБ ДІЗНАТИСЯ ЇЇ ЕФЕКТ.

ГОДІ ЧИТАТИ!
ПОРА ГРАТИ!

ЯКЩО У ТЕБЕ ВИНИКНУТЬ ПИТАННЯ ЩОДО
ПЕВНИХ КАРТ, ПЕРЕВЕРНИ ЦЕЙ АРКУШ. →

СИНГУЛЯРНЕ КОШЕНЯ 1 КАРТА

Витягнувши цю карту, поверни її куди завгодно в колоду ГОРІЛИЦЬ. Цю карту не можна «Знешкотити».



У «Сингулярного кошенья» чорні береги, тож гравці бачитимуть, що воно наближається.

Якщо ти повинен взяти цю карту, коли вона лежить горілиць, і ніч не можеш з цим вдіяти, то тебе розриває на шмаття, і ти вибуваєш з гри. Карти «Знешкотити» чи «Ніт» тут не зарадять.

Після успішного підриву гравця «Сингулярне кошенья» треба покласти у скид, як і звичайне «Вибухове кошенья».



Якщо «Сингулярне кошенья» лежить на верху колоди горілиць, і ти граєш карту «Перетасувати», тасуй колоду під столом, щоб не бачити, де саме опиниться це кляте кошенья. Хто знає, можливо, воно знову виявиться згори!

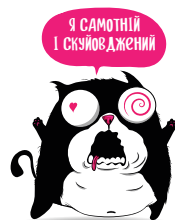
ПРИМІТКИ

З картою «Сингулярне кошенья» можна грати вшістьох! Нею також можна замінити одне «Вибухове кошенья» в колоді базової гри.

Якщо ти граєш також із доповненням «Нестримні кошеньята», брати «Сингулярне кошенья» на руку не можна.

ЗДИЧАВІЛИЙ КОТЯКА 4 КАРТИ

Використовуй як будь-яку іншу котокарту (карти, які самі собою не мають ефекту) і ніяк інакше.



ЗМІНИТИ МЯУБУТНЄ (ЗХ) 4 КАРТИ

Подивися 3 верхні карти колоди, не показуючи іншим гравцям.

Поверни їх назад у будь-якому порядку та продовжуй свій хід.

НАКИНУТИСЬ НА ЦІЛЬ (2Х) 3 КАРТИ

Негайно заверши свій хід і не бери карту з колоди. Гравець на твій вибір має виконати 2 ходи поспіль. Хід відбувається як зазвичай (пасуй або грай, лиш потім бери). Далі гра продовжується від цього гравця.



Якщо картою «Накинутись», «Накинутись на ціль» чи «Накинутись на себе» ти знешкоджуєш «Вибухове кошенья», це завершує лише ОДИН з твоїх ходів. Ти все одно повинен взяти стільки карт, скільки ходів залишилось!

Якщо цей негідник теж зіграв «Накинутись», то всі його ходи негайно завершуються, і вже наступний після нього гравець повинен виконати 2 ходи + стільки ходів, скільки залишилось у попереднього гравця.

НАВПАКІТ 4 КАРТИ

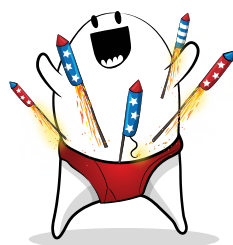
Поміняй напрямок ходу, заверши свій хід і не бери карту.

У гри вдвох ця карта працює як «Злиняти».



Якщо ти граєш «Навпакіт», перебуваючи під дією «Накинутись», напрямок ходу зміниться, але це завершить лише один з твоїх ходів.

3-ПІД ХВОСТА 4 КАРТИ



Заверши свій хід і візьми на руку нижню карту колоди.

КОМІР ГАНЬБИ

Перший гравець, який зловить ґаву й запитає: «А чий зараз хід?», «А в який бік ми граємо?» чи щось подібне, стане живим нагадуванням для всіх — до кінця гри носитиме Комір Ганьби.

Обертай комір навколо голови так, щоб стрілку, яка вказує напрям передачі ходу, було добре видно іншим гравцям. Не забувай обертати Комір Ганьби щоразу, коли хтось грає карту «Навпакіт».

Якщо Комір Ганьби дуже тобі личитиме, поділися фото в мережі та познач нас @gameofkittens, @rozum.com.ua.

