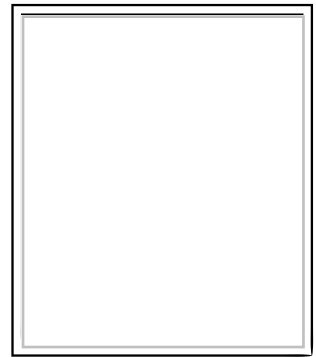


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний	
ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний	Божевілля



Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

УМІННЯ

<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво/ремесло</i>	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міги Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
<input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
<input type="checkbox"/> _____ (10%) <i>Виживання</i>				<input type="checkbox"/> _____ <i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик)(25%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i>			
<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Плотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)				<input type="checkbox"/> _____			
<input type="checkbox"/> Медицина (01%)											

Бій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	-	Будова
							Ухиляння
							Бонусні пошкодження

Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Передісторія

Опис зовнішності _____	Риси _____
_____	_____
_____	_____
Переконання і вірування _____	Травми та шрами _____
_____	_____
_____	_____
Важливі люди _____	Фобії та манії _____
_____	_____
_____	_____
Важливі місця _____	Фоліанти та заклинання _____
_____	_____
_____	_____
Цінні речі _____	Дивні події та зустрічі _____
_____	_____
_____	_____

Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Багатство

У кишені _____
Заощадження _____
Активи _____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____
Перс. _____
Гравець _____

ПАМ'ЯТКА

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ
Глибока рана = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = непридатність
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

