

# ПРАВИЛА ГРИ

ПЕРШ НІЖ ПОЧАТИ: "Гном, милий Гном" - це і гра, і іграшка, що дозволяє в ігровій формі навчити маленьких дітей складати, ховати, рахувати та визначати розміри. Завдання та правила гри, наведені нижче, підходять для дітей віком від 3 років.

- 1** Вибирайте завдання відповідно до рівня майстерності гравця.
- 2** Розташуйте ігрові елементи так, щоб відтворити композицію, зображену на картці із завданням. Залежно від складності завдання, вона зображена або в деталях, або лише в загальних рисах.
- 3** Уважно порівняйте створену композицію із малюнком, зображеним на вашій картці із завданням: композиція має точно відповідати малюнку.

**ПІДКАЗКИ ДЛЯ БАТЬКІВ І ВЧИТЕЛІВ:** Ця гра може бути складною для дітей, якщо вони не знайомі з логікою та іграми на дедукцію. Такі поняття, як ліворуч/праворуч, верх/низ, видимий/невидимий, можуть здаватися очевидними для дорослих, але не для маленьких дітей. Заохочуйте дітей знаходити рішення самостійно, практикуючи мовні навички, ставте запитання на кшталт:

- Куди і навіщо прямує червоний гном?
- Чи видно на картці, де живе гном? Якого він розміру?

Логіка та дедукція можуть бути складними "концепціями" для розуміння дитиною і потребують практики. Не орієнтуйтеся на вік, кожна дитина пізнає нове у власному темпі. Якщо завдання здається надто складним, зверніться до рішення і спробуйте працювати у зворотному напрямку. Дивлячись на рішення, діти краще розуміють завдання. Під час гри діти вчать новим технікам конструювання, які допомагають їм краще зрозуміти під час гри, що можливо, а що ні.

© 2023 Концепція, ігровий дизайн та художнє оформлення: SMART - Бельгія. Всі права застережено. Дизайнер: Емма Ріббенс  
Оригінальна назва продукту: Gnome Sweet  
Gnome Neerveld 14, B-2550 Kontich, Бельгія  
зв'яжіться з нами: [www.SmartGames.eu/](http://www.SmartGames.eu/)  
contact



dd: 20240216M Виготовлено в Китаї

