

Комплект: 46 карток й у кожної власний номінал від 1 (найслабша) до 12 (найсильніша).



Руський воєнний корабль (4 шт.)



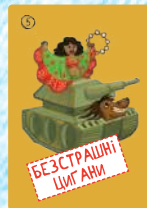
Смертносні гуси (4 шт.)



Київські гопники (4 шт.)



Підступна бабця (4 шт.)



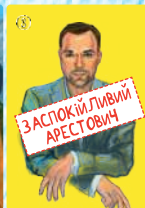
Безстрашні цигани (4 шт.)



Вбивча банка (4 шт.)



Привид Києва (4 шт.)



Заспокійливий Арестович (4 шт.)



Кім в шкарпетках (4 шт.)



Зеленський (4 шт.)



Паляниця (4 шт.)



Привілегія (2 шт.)

Інструкція

Вік: 14-99

Кількість гравців: 2-4

Ціль гри: зібрати якомога більше національних атрибутів, перебивши номінал картки противника.

Підготовка

Якщо грають 2-3 людини — роздавайте по 12 карток, якщо беруть участь 4 гравця — по 10. Розкладіть отримані карти перед собою лицьовою стороною.

За 30 секунд необхідно запам'ятати в якому порядку розташовані карти. Через 30 секунд гравці перевертають карти лицьовою стороною на стіл. Якщо комусь трапилася карта «Привілегія», її відкладають в сторону та беруть ще одну карту.

Хід гри

Гру починає наймолодший. Він перевертає зі своїх 12 карт будь-яку та кладе в центр столу. Інші гравці по черзі за годинниковою стрілкою вибирають одну зі своїх карт, відкривають її та

кладуть в центр столу, намагаючись перебити попередню. Гравець, який виклав найсильнішу карту, забирає всі картки цього раунду і складає поруч з собою в окрему стопку.

Наступний раунд починає той, хто забрав собі картки минулого раунду.

Якщо декілька гравців виклали однакові картки найвищого за раунд номіналу — між ними проводиться поєдинок.

Кожен учасник поєдинку викладає на вже покладені картки по одній своїй сорочкою догори. Після чого вони одночасно перевертають свої карти.

Той, хто виклав найсильнішу — забирає все собі. Якщо при цьому 2 чи більше гравців знов виклали карти однакової найвищої вартості, поєдинок повторюється, поки один не переможе.

Якщо поєдинок трапляється коли у колоді та гравців скінчилися карти — вони йдуть у відбій.

Але якщо два гравці походили однаковими картами, а інший гравець виклав більш сильну, то поєдинок не проводиться.

Карта «Привілегія» — козир.

Гравець може використати її, щоб обміняти вже покладену карту слабшого рангу на сильнішу, сказавши «Заміна» після того, як всі гравці походили.

Після заміни картка «Привілегія» йде у відбій. Якщо карта, на яку замінив гравець, сильніша за вже викладені, він забирає їх собі.

Якщо ні — забирає той, хто виклав найсильнішу карту.

Якщо в когось з гравців закінчуються карти, то гра завершується. Ті, у кого залишились картки на руках, додають їх до своєї стопки виграних. Перемагає той, хто зібрав за гру найбільшу кількість карток.

Може трапитись ситуація, коли у гравців, після підрахунку, випаде однакова кількість побитих карток. Тоді кожному потрібно перемішати свої карти, та витягнути верхню. Той, в кого випадає більший номінал — перемагає.

**Бажаємо вдалої гри
та дякуємо, що обрали нас!**

