

ПРАВИЛА ГРИ



Мета гри "Вперед, за горіхами!" полягає у переміщенні вивірок у такому порядку, щоб всі горіхи потрапили в отвори. Перед початком гри: впевшись, що ігрове поле зорієнтовано відповідно до завдання. Порада: якщо перед початком гри ти покладеш прозору кришку під ігрове поле, легше буде зібрати горіхи для наступного завдання.

- 1** Розмісти деталі з вивірками на ігровому полі, як зазначено:
 - В легких завданнях використовуються лише 2 або 3 вивірки. Складні завдання вирішуються з використанням всіх 4 деталей.
 - Поклади горіх перед кожним зворотом.
 - Деякі завдання також містять квадратну деталь головоломки з червоною квіткою. Цю стаціонарну перешкоду протягом вирішення завдання не можна переміщувати.
- 2** Рухай вивірок у горизонтальному та вертикальному напрямках по ігровому полю.
 - Деталі мають завжди залишатися в пазах ігрового поля.
 - Деталь з червоною квіткою не можна переміщувати, вона завжди закриває один з отворів.
 - В кожний отвір може поміститися лише 1 горіх. Як тільки отвір заповниться, інші вивірки можуть пройти над цим отвором безпечно, не втрачаючи горіхів.
 - Унікальній ситуації, коли горіх падає в отвір занадто рано! У кожному завданні передбачена певна послідовність потрапляння горіхів у отвори.
 - Якщо тобі потрібно повернутися до попередніх кроків або повністю відновити завдання, просто підними ігрове поле та забери горіхи, які вже потрапили в отвори.
- 3** Оптиміальне рішення кожного завдання пропонується в кінці буклету.

Після гри: ти можеш зберігати горіхи в прозорому мішечку. Разом з іншими деталями та буклетом поклади його на ігрове поле та накрив кришкою. Без мішечка горіх можна втратити кризь отвір в ігровому полі. Кожна гра містить один запасний горіх... але не два!



© 2017 Концепція, дизайн гри та оформлення:

SMART - Бельгія.

Всі права захищені.

Дизайнер: Раф Петерс

Оригінальна назва продукту: Squirrels Go Nuts!

Нірвелд 14, В-2550 Контіч, Бельгія

info@smart.be

www.SmartGames.eu

dd: 20180216B

Виготовлено в Китаї

