

Cross WORDUS



Правила игры

1 - 8
игроков

7 - 99
возраст

5
режимов
игры

5 - 10
минут

Правила игры

Состав

102 фишки + 2 пустых.

Правила, вы как раз держите их в руках.

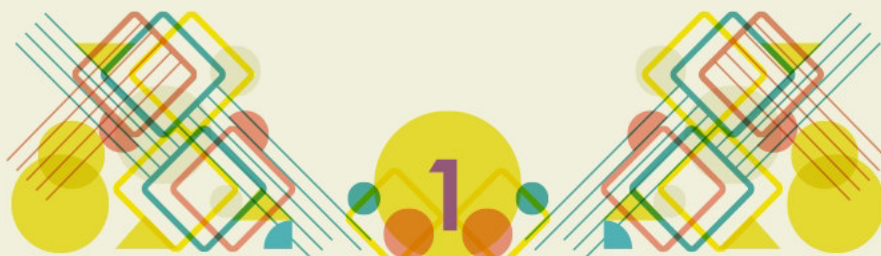
Подготовка

1. Положите все 104 фишки, входящие в комплект, на стол стороной с буквами вниз. Получится куча.

2. Каждый игрок берёт стартовый набор фишек в зависимости от количества игроков.

Количество игроков	2-4	5-6	7-8
Количество стартовых фишек	20	15	13

Вы можете прямо сейчас начинать играть, параллельно заглядывая в правила.



Цель: первым составить слова, из которых получается кроссворд (пересекающиеся между собой слова), используя все свои фишки.

1. Чтобы начать игру, любой из игроков говорит: «Начали!». После этого разверните свои фишки буквами вверх и начинайте составлять из них свой собственный кроссворд из пересекающихся слов. Вы можете составлять слова из букв, расположенных слева направо по горизонтали или сверху вниз по вертикали. Вы можете переделывать свои слова по ходу игры. В игре все действуют одновременно, и каждый игрок играет самостоятельно и независимо от других игроков, составляя свой собственный кроссворд.

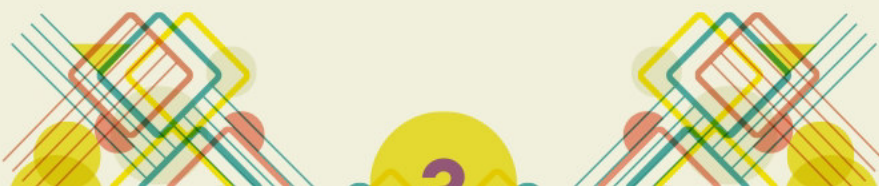
2. Когда вы выставляете последнюю фишку, вы должны сказать остальным игрокам слово «Добираю!» и взять фишку из кучи. В этот момент все остальные игроки тоже должны взять по фишке из кучи. Затем продолжите составлять свой кроссворд.



3. В любое время, по мере необходимости, вы можете вернуть неподходящую букву в центр кучи, положив фишку с буквой лицевой стороной вниз. Однако при этом вы должны взять три другие фишки взамен. Вы должны предупредить всех о своём действии, сказав: «Меняю!». Этот обмен никак не влияет на других игроков.

Состав фишек:

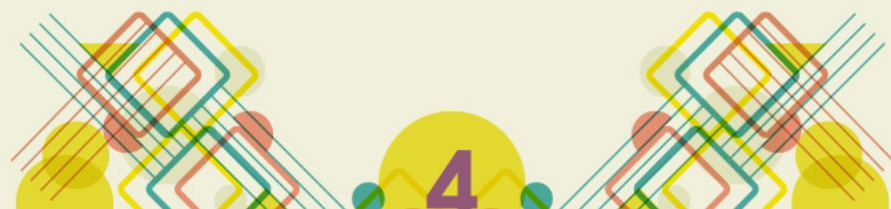
А – 9	И – 8	Р – 7	Ш – 2
Б – 3	Й – 2	С – 7	Щ – 2
В – 6	К – 6	Т – 7	Ъ – 2
Г – 3	Л – 5	У – 6	Ы – 3
Д – 6	М – 4	Ф – 2	Ь – 3
Е – 10	Н – 7	Х – 2	Э – 2
Ж – 2	О – 11	Ц – 2	Ю – 2
З – 3	П – 5	Ч – 2	Я – 3



Конец игры

Игра продолжается до тех пор, пока в куче не останется фишек меньше, чем количество игроков. Первый игрок, у которого заканчиваются фишки, сообщает об этом другим игрокам, выкрикивая: «Финиш!». Этот игрок становится победителем, если все его слова составлены правильно. Другие игроки могут проверить его кроссворд на наличие ошибок или обнаружить неправильные слова.

Подходят только нарицательные существительные, которые можно найти в словаре. Топонимы и другие имена собственные не подходят. Если игроки обнаружили ошибку, например слово составлено неверно, то игрок выбывает и остается вне игры до конца партии. В этом случае игрок, который выбыл, складывает свои фишки обратно в кучу, а игра продолжается для оставшихся игроков.



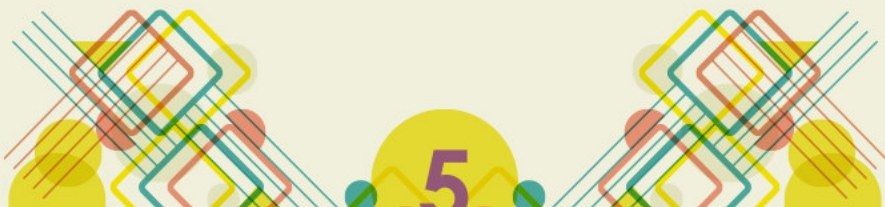
Ещё варианты правил

«Самый быстрый»

«Crosswordus» – веселая и очень быстрая игра, иногда партия может завершиться меньшем, чем за 5 минут. Если вы хотите выяснить, кто же самый лучший и быстрее всех, сыграйте несколько партий подряд по основным правилам. Тот, кто выиграет большее количество из, например, трех партий, становится чемпионом.

«Не спеша»:

1. Положите все фишки лицом вниз в центре стола.
2. Не переворачивая фишки, поделите их поровну между всеми игроками.
3. После этого игроки играют в стандартный «Crosswordus», однако вы не можете добирать или менять фишки.



4.Первый игрок, у которого заканчиваются фишки, сообщает об этом другим игрокам, крикнув: «Финиш!». Этот игрок становится победителем. Если игра заходит в тупик, и никто из игроков не может больше использовать свои фишки, то победителем становится тот игрок, у которого составлено самое длинное слово в его кроссворде. Если есть несколько игроков с одинаково длинными словами, сыграйте еще раз.

«КАФЕЙНЯ» – отлично подходит для игры в кафе:

1.Коробка с фишками для игры в «Crosswordus» кладется в центр стола.

2.Каждый игрок берет из неё по 21 фишке.

3.Далее игра идет по стандартным правилам, однако игроки могут только добирать.

4.Первый игрок, у которого заканчиваются фишки, сообщает об этом другим игрокам словом «Финиш!». Этот игрок становится победителем.



«Сам по себе» – для 1-го игрока:

1. Положите все фишки лицевой стороной вниз на стол.
2. Возьмите 21 фишку и начните игру по обычным правилам.
3. Вы можете играть на время, стараясь как можно быстрее использовать все фишки или же собрать как можно меньше слов, также использовав все фишки. Это поможет вам расслабиться и улучшить ваши навыки игры в «Crosswordus».

