

7 ЧУДЕС™

ОПИС ЕФЕКТІВ



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, **раз у хід** виробляйте вказаний ресурс, по одному за кожен такий символ, що у вас є.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, **раз у хід** виробляйте один із вказаних ресурсів на свій вибір.



Наприкінці гри отримайте вказану кількість переможних балів.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, збільште свою військову міць на кількість вказаних військових символів.



Наприкінці гри отримайте вказаний науковий символ і додайте його до вашого набору **зелених** карт.



Наприкінці гри отримайте 1 науковий символ на свій вибір і додайте його до вашого набору **зелених** карт.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, негайно візьміть вказану кількість монет (з резерву) і додайте їх до свого скарбу.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, ви можете купувати звичайні ресурси (деревину, камінь, руду чи глину) у вашого сусіда (праворуч чи ліворуч відповідно до напрямку стрілки) за 1 монету замість 2.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, ви можете купувати рідкісні ресурси (скло, тканину та папірус) у ваших сусідів за 1 монету замість 2.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, негайно візьміть вказану кількість монет (з резерву) за кожну карту цього кольору у вашому **та** сусідніх Містах. Будівлі, які ваші сусіди збудували у цей хід, також рахуються.



Наприкінці гри отримайте вказану кількість переможних балів за кожну карту цього кольору в Містах ваших сусідів.



Наприкінці гри отримайте 1 переможний бал за кожну **коричневу**, **сіру** та **фіолетову** карти (включно з цією) у вашому Місті.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, негайно візьміть вказану кількість монет (з резерву) за кожну карту цього кольору у вашому Місті.

Наприкінці гри отримайте вказану кількість переможних балів за кожну з цих карт.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, негайно візьміть 1 монету (з резерву) за кожну **жовту** карту у вашому Місті (включно з цією).

Наприкінці гри отримайте 1 переможний бал за кожну з цих карт.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, негайно візьміть 3 монети (з резерву) за кожен споруджений вами Етап Чуда.

Наприкінці гри отримайте 1 переможний бал за кожен споруджений вами Етап Чуда.



Наприкінці гри отримайте 1 переможний бал за кожен Етап Чуда, споруджений у вашому **та** сусідніх Містах.



Наприкінці гри отримайте 7 переможних балів, але **тільки** якщо **всі** Етапи вашого Чуда збудовані.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, ви можете **зіграти останню карту кожної Епохи** за звичайними правилами замість того, щоб скинути її. Ця карта вважається новим ходом і грається **після** того, як усі інші гравці зіграли свої останні карти.



Наприкінці ходу, у якому цей символ з'явився у вашому Місті, візьміть усі карти з відбою. Оберіть 1 і збудуйте її безкоштовно.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, ви можете **будувати першу карту Епохи кожного кольору безкоштовно**.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, ви можете **будувати першу карту Епохи** в кожній Епісі **безкоштовно**.



Коли цей символ з'явився у вашому Місті, ви можете **будувати останню карту Епохи** в кожній Епісі **безкоштовно**.

Потрібні пояснення щодо якогось ефекту?

Просто перейдіть за посиланням:

www.7wonders.net/faq

або відскануйте цей код:

