



# ЛЕМУРЯЧІ ХВОСТИ

## КОМПОНЕНТИ

- 40 карток білого хвоста
- 40 карток чорного хвоста
- 4 двобічних картки лемурів
- 4 двобічних картки початку хвоста
- 12 карток лемурів-сонцепоклонників
- 8 карток-джокерів
- 1 картка кінця гри
- 1 картка-пам'ятка

## ПІДГОТОВКА



- Обидва гравці отримують два набори карток лемурів. Переконайтеся, що в кожного гравця є дві картки початку хвоста, одна з яких закінчується білим кільцем, а друга – чорним.
- Обидва гравці отримують по дві картки лемурів-сонцепоклонників і кладуть їх сонячним боком догори. Решту карток лемурів-сонцепоклонників відкладають. Вони знадобляться вам пізніше під час гри.
- Перемішайте всі картки хвоста, включно з картками-джокерами, і сформуєте колоду.
- Роздайте обом гравцям з колоди по вісім карток долілиць.
- Візьміть із колоди ще вісім карток і сформуєте відкритий ринок, поклавши картки горілиць.
- Візьміть знизу колоди десять карток і замішайте до них картку кінця гри. Потім покладіть ці картки під низ колоди.
- Покладіть картку-пам'ятку посередині столу, щоб обидва гравці могли взяти її, коли їм це потрібно.
- Залиште місце для стосу скидання.

## МЕТА ГРИ

Ви намагаєтеся відростити найдовші хвости. Обидва гравці намагаються зробити обидва хвости якомога довгими, оскільки ви отримуєте очки лише за коротший хвіст. В кінці гри переможе гравець, чий коротший хвіст виявиться найдовшим.

## ПЕРЕБІГ ГРИ

Оберіть першого гравця. У свій хід ви можете: 1) розіграти картки хвоста або 2) використовувати лемурів-сонцепоклонників. Можете виконувати ці дії в будь-якому порядку та скільки завгодно разів.

## ЯК РОЗІГРУВАТИ КАРТКИ ХВОСТА

Щоразу, коли ви хочете розіграти картку хвоста, ви повинні перевірити дві речі: колір картки та її номер.

## ЯК ДОДАВАТИ КАРТКИ ДО СВОЇХ ХВОСТІВ

Коли додаєте картку до свого хвоста, нова картка повинна мати колір, протилежний попередній картці. Тобто, якщо останньою картою є картка чорного хвоста, ви маєте розіграти картку білого хвоста.

Номер картки, яку ви розіграєте, також має бути правильним: він має дорівнювати номеру попередньої картки або відрізнятись на +1 чи -1. Це означає, що якщо останньою картою є біла 6, ви можете розіграти чорну 5, 6 або 7.

Ви можете розіграти скільки завгодно карток хвоста. Можете розіграти картки хвоста на один або на обидва хвости.



## ЯК ДОДАВАТИ КАРТКИ ДО ХВОСТІВ СУПЕРНИКА

Ви можете додавати картки хвоста до хвостів суперника. Щоб розіграти картку хвоста, вам так само потрібні правильний колір і число. За кожну картку, яку ви додаєте до хвоста суперника, ви можете взяти дві нові картки хвоста з колоди та додати їх до своєї руки. Ви можете зробити це один раз для кожного хвоста суперника.

*Зуважте, що 0 суміжний і з 1, і з 9.*



## ЛЕМУРИ-СОНЦЕПОКЛОННИКИ

Лемура-сонцепоклонника можна використовувати лише тоді, коли сонячний бік повернуто догори. Ви можете використовувати таких лемурів для виконання однієї з чотирьох спеціальних дій. Якщо ви використали спеціальну дію, ви повинні перевернути картку лемура-сонцепоклонника хмарним боком догори. Використовувати картку знову можна лише після її активації. Можете використовувати скільки завгодно лемурів-сонцепоклонників, якщо їх повернуто сонячним боком.

## ПОВТОРНА АКТИВАЦІЯ ЛЕМУРА-СОНЦЕПОКЛОННИКА

Щоб повторно активувати лемура-сонцепоклонника, ви маєте додати безперервну серію щонайменше з трьох карток хвоста до одного зі своїх хвостів за один хід. Потім ви можете перевернути лемура-сонцепоклонника з хмарного боку на сонячний.



ХМАРНО

СОНЯЧНО

## ЯК ОТРИМАТИ БІЛЬШЕ ЛЕМУРІВ-СОНЦЕПОКЛОННИКІВ

На додаток до двох лемурів-сонцепоклонників, з якими ви починаєте гру, ви можете отримати до чотирьох інших. Якщо всі ваші лемури-сонцепоклонники вже перебувають на сонячному боці, і ви додаєте безперервну серію принаймні з трьох карток хвоста до одного зі своїх хвостів за один хід, можете взяти додаткового лемура-сонцепоклонника з карток, які ви відклали на початку гри. Нову картку кладуть сонячним боком догори.

## СПЕЦІАЛЬНІ ДІЇ

Якщо у вас є лемури-сонцепоклонник, ви можете використати його, щоб виконати одну з цих чотирьох спеціальних дій:

- Візьміть картку хвоста з відкритого ринку. Розіграйте її або додайте до своєї руки.
- Візьміть останню картку з одного з хвостів суперника. Розіграйте її або додайте до своєї руки. Доступно один раз за хід.
- Наосліп витягніть картку хвоста з руки суперника. Розіграйте її або додайте до своєї руки.
- Скиньте від 1 до 3 карток хвоста і візьміть стільки ж нових карток хвоста.

## ДЖОКЕРИ

Картки-джокери – це картки хвоста із зіркою замість числа. Це означає, що ви можете розігравати їх замість будь-якого числа, але все одно потрібно використовувати правильний колір. Якщо останньою картою у хвості є джокер, наступна картка хвоста мусить мати правильний номер. Це означає, що якщо є чорна 4, за якою йде білий джокер, наступною картою хвоста має бути чорна 2, 3, 4, 5 або 6.

## ОБМІН

Будь-який джокер у хвості (вашому або суперника) можна обміняти на картку з правильним числом і кольором. Це означає, що якщо є чорна 4, білий джокер і чорна 5, джокера можна обміняти на білу 4 або 5.



## НЕМАЄ ЗМОГИ РОЗІГРАТИ КАРТКУ

Якщо ви не можете розіграти жодну картку хвоста, ви повинні пропустити хід. У цьому разі ви можете скинути від однієї до трьох ваших карток.

## КІНЕЦЬ ХОДУ

Коли ви закінчуєте свій хід, то поповнюєте руку до 8 карток хвоста. Ви також поповнюєте відкритий ринок до 8 карток хвоста, якщо їх було використано.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Якщо гравець бере з колоди картку кінця гри, раунд все одно має бути завершено. Це означає, що обидва гравці мають зіграти однакову кількість ходів. Тепер обидва гравці підраховують довжину своїх коротших хвостів. Перемагає гравець з найдовшим коротшим хвостом. У разі нічиєї гравці рахують картки в довгих хвостах і виграє гравець із найдовшим хвостом. Якщо нічия все ще зберігається, перемагає гравець із найменшою кількістю джокерів у своєму коротшому хвості.



# Сподобалася гра? Спробуй інші ігри з цієї серії!

Шукай ігри від Jolly Dutch на нашому сайті

[www.games7days.com](http://www.games7days.com)

- ✓ Можна грати усією сім'єю
- ✓ Прості правила
- ✓ Зручно брати у дорогу
- ✓ Хочеться зіграти ще

## НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автори: Кріс ван дер Веве  
Дизайнер: Вікі Труербак  
Видавець: Jolly Dutch

## УКРАЇНСЬКА ЛОКАЛІЗАЦІЯ

Головний редактор: Володимир Янчарін  
Перекладач: Антон Мінаков  
Верстальник: Владислав Дімаков  
Коректори: Тетяна Рижикова, Степан Бобошко

Ексклюзивний дистрибутор на території України:  
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» [www.games7days.com](http://www.games7days.com)  
м. Дніпро, вул. Маршала Малиновського, 22, 57

