

ПЕРЕД ПОЧАТКОМ

Відкладіть убик деталі з жовтими, темно-зеленими та фіолетовими елементами перед початком проходження рівнів СТАРТ або ЮНІОР (вони не потрібні для проходження цих рівнів). У всіх інших рівнях ви ОБОВ'ЯЗКОВО повинні використовувати всі 9 деталей головоломки!

- 1** Виберіть завдання. Кожне завдання показує перший рівень замку, складений з різних деталей. Всі деталі позначені кольором даху та дверей. Щоб почати гру, розмістіть зазначені деталі поруч одна з одною як показано на малюнку, так, щоб вигляд зверху збігався із малюнком завдання.
- 2** Розташуйте решту деталей поверх першого поверху:
 - A) На рівнях STARTER та JUNIOR потрібно лише 6 деталей, тоді як на інших рівнях потрібні всі 9 деталей.
 - B) Деталі замку завжди повинні повністю спиратися на інші деталі попереднього поверху (поверхів) під ними. Замок не може мати конструкцій, що звисають, або мостів.
 - C) Замок може складатися з більше ніж 2-х поверхів. Ви не знаєте, скільки саме, поки не знайдете рішення!
 - D) Деталі замку не можна розміщувати на вершинах веж.
 - E) Ви повинні будувати вгору! Не можна додавати деталі до рівня землі.
- 3** Існує лише 1 рішення, яке можна знайти в кінці буклета із завданням. Відповіді показують розташування частин замку на різних поверхах, від верхнього до нижнього.

