

Правила гри

Розкладіть всі картки малюнками догори. Перевірте, чи дитина знає назви намальованих плодів. Якщо не знає, то назву плоду можна прочитати на зворотному боці картки.

Гра має кілька варіантів



Варіант 1 1-6 гравців

Посортуйте малюнки по групах: ОВОЧІ, ФРУКТИ, ЯГОДИ.
(До речі, кавун – це ягода).

Варіант 2 1-6 гравців

Посортуйте по групах: що любите їсти СИРИМ, а що ВАРЕНИМ.

Варіант 3 1-6 гравців

Зберіть картки з овочами, фруктами чи ягодами, які використовують під час приготування якоїсь страви: борщу, капуста, горохового супу, салату, овочевого рагу, компоту, каші, варення, чаю тощо.



Варіант 4 «Блискавка» 2-4 гравців

Зберіть на швидкість найвищу купку з карток з заданою темою. Наприклад, один з гравців вирішив збирати картки з овочами, накладаючи їх одна на одну. Він має право перейти на фрукти, якщо овоч на останній картці має той самий колір, що і фрукт, який він хоче покласти (наприклад, на фіолетовий баклажан можна покласти фіолетову сливку), і тоді продовжувати збирати відповідно фрукти. Можна також перейти з фруктів чи овочів на ягоди, якщо ягоди (плоди, а не листочки) мають той самий колір, що і попередній фрукт чи овоч. Переміг той, хто зібрав найвищу купку з карток, дотримуючись правил.



Варіант 5 «Вірю - не вірю» 3-9 гравців

Гравці сідають у коло, кожному роздають по 6 карток. Перший гравець бере одну з своїх карток з руки, показує сусідові зліва і каже про зображений плід якийсь твердження (“з цього варять компот”, “цей плід росте на дереві”, “ці ягоди є у мене в кишені”, “з цього плетуть вінок”), а сусід має вгадати, правда це, чи брехня та сказати “вірю” або “не вірю”. Якщо сусід правильно вгадав, він забирає картку собі та кладе малюнком догори перед собою. Якщо сусід помилився, то картку малюнком догори кладе перед собою гравець, який задавав питання. Хід переходить наступному гравцеві за годинниковою стрілкою. Як тільки всі картки будуть розіграні, рахуються відкриті перед гравцями картки. Переміг той, у кого їх більше.

Варіант 6 «Літери» 1-9 гравців

Розкладіть картки малюнками донизу. Одну картку на вибір покладіть по центру малюнком догори.

Усі гравці грають однією командою проти гри.

Якщо вдасться за описаними нижче правилами викласти усі картки на одну купку, команда перемогла.

На викладену малюнком догори картку, - наприклад, картку “груша”, - можна класти або картку з плодом **того ж кольору** (“банан”, бо жовтий), або ж картку з плодом, назва якого **починається на ту ж літеру** (“горох”, бо Г), **чи закінчується на ту ж літеру** (“селера”, бо А).

Гравці викладають картки по черзі, однак можуть допомагати один одному порадами та підказками. Картки, викладені малюнками донизу не можна перевертати, щоб подивитись на малюнок; потрібно згадувати, як виглядає той чи інший фрукт або овоч, читаючи його назву.

