



Я тільки
запитати

настільна гра

DOCT♥RING

змагання лікарів



Інтернатура от-от закінчиться, а герої гри вже звикли до цієї лікарні і зовсім не хочуть її залишати, але вакантне місце лише одне, тому ви маєте допомогти поставити крапку у цьому питанні і з'ясувати хто саме гідний цього місця.

Знайомтеся, наші інтерни:



Ася

Фред

Джун

Ніка

Робін

І є ще одна героїня гри – бабуся Клаудія, мета якої іноді вам заважати, але про це поговоримо пізніше.



Комплектація:

Картки з хворобами - 50 шт.

Картки з бабцею - 5 шт.

Жетони з лікарями - 130 шт.

Жетони з бабцею - 5 шт.

Жетони з настоянкою - 5 шт.

Фішки лікарів - 5 шт.

Поле

Рулетка

Кубик

Правила гри

Підготовка до гри

Розкладіть карти з хворобами по кабінетах.



Дерматолог



Педіатр



Хірург



Терапевт



Травматолог

***Лікування запропоноване на картках не відповідає дійсності.**

Кількість карток залежить від кількості гравців:

2 гравці – 20 карток хвороб (на 1 кабінет – 4 картки);

3 гравці – 30 карток хвороб (на 1 кабінет – 6 карток);

4 гравці – 40 карток хвороб (на 1 кабінет – 8 карток);

5 гравців – 50 карток хвороб (на 1 кабінет – 10 карток);

Перемішайте всі жетони і роздайте гравцям по 6 штук, ті що залишилися покладіть біля поля сорочкою догори.

Картки з бабцею залиште біля жетонів.

Тепер гравці обирають фішки з персонажами.



Хід гри

На початку раунда всі гравці стають на клітинку **«початок гри»**. Клітку початок гри - пропускайте після другого кола. Визначте хто буде ходити першим. Гравець кидає кубик і ходить за годинниковою стрілкою вперед на стільки клітинок, скільки показав кубик. Кожна клітинка вимагає виконання певних дій:



- **«прийомні години»** – гравець відкриває будь-яку картку і кладе її на вказаний на картці кабінет (операційна, процедурна, лабораторія, стаціонар, перев'язочна). Гравець перевіряє свої жетони і дивиться, чи може він вилікувати. Якщо може – скидає жетони ліків, а собі відкладає картку з хворобою. Якщо не може, то залишає картку в кабінеті. Наступний гравець може спочатку вилікувати одну з уже відкритих хвороб, а потім кидає кубик і ходить. У кінці кожного ходу добирайте жетони, у вас на руках завжди має бути не менше 6 жетонів.

- **«прийомні години + рулетка»** – відкривайте картку і крутіть рулетку. Рулетка допоможе вилікувати пацієнта не використовуючи власні жетони з ліками (якщо випав сектор з чотирма препаратами - використовуйте всі або ті, яких не вистачає). *Рулетка як бонус, вона може допомогти вилікувати пацієнта, якого ви відкрили у цей хід.

- **«зайди до аптеки»** – беріть додаткові два жетони, на цьому хід закінчується.

- **«обідня перерва»** – можете лікувати тільки тих пацієнтів, які відкриті. Якщо таких немає – пропускайте хід.

- **«зайди на склад»** – візьміть 2 жетони увідкриту, тобто можете самостійно вибрати необхідні вам ліки.

- **«крути рулетку»** – рулетка може допомогти вилікувати когось із відкритих пацієнтів. Якщо немає відкритих карток – пропускайте хід.

- **«склад + прийомні години»** – візьміть 2 жетони ліків, яких вам не вистачає, а потім відкривайте картку і лікуйте.

- **«вперед на п'ять кроків», «вперед на сім кроків», «вперед на три кроки»** – переходьте на вказану кількість кроків вперед.

Кожен хід починається з того, що ви дивитесь чи можете ви полікувати одну з відкритих карток. В кінці свого ходу не забувайте добирати жетони до 6 штук.



У процесі гри серед жетонів з ліками вам може трапитися жетон з бабцею, який діє разом з картокю бабці. Жетон дозволяє відібрати картку з хворобою у суперника. Наприклад, гравець Ніка вирішила полікувати когось із хворих, скинула жетони і забирає собі картку. А в цей момент Фред швидко підкидає жетон із бабцею і забирає картку хворого собі. Таким чином суперниця залишається без картки і жетонів, а Фред заробив собі додаткові бали. Після цієї дії Фред має взяти картку з Клаудією, яка лежить біля жетонів і заблокувати той кабінет, в якому був перехоплений хворий (картинка 1).

- Пацієнтів, які знаходяться в кабінеті з бабцею Клаудією не можна лікувати поки вона там. Щоб прибрати бабцю Клаудію потрібно мати жетон із настоянкою. *Якщо в свій хід ви прибираєте бабцю, то на цьому ви не зупиняєтеся, прибрали бабцю і лікуйте пацієнта.
- **Підкидаючи бабцю суперникам одразу добирайте собі жетон, щоб їх завжди було 6. ***Якщо у вас відібрали картку у той момент, коли ви лікували відкриті картки - продовжуйте ходити, кидайте кубик.



жетон з бабцею



жетон із настоянкою



картка з бабцею

Картинка 1



Фред



Ася



Після відкриття останньої картки на полі гравці перестають кидати кубик, відтепер ви лікуєте відкриті картки по черзі використовуючи свої жетони та рулетку. Наприклад, якщо у вас на руках немає необхідних жетонів крутіть рулетку, вона може допомогти, якщо ні – ходить наступний гравець. Так ви граєте поки не вилікуєте всіх пацієнтів.

- Якщо після відкриття всіх хворих у якомусь із кабінетів продовжує знаходитися бабця, а ніхто з гравців не має настоянки, можна прибрати її таблетками, кожен з учасників має скинути один жетон з таблетками і бабця прибирається з поля.

Після того, як усі пацієнти будуть вилікувані починайте підрахунок балів. Переможцем у грі стане гравець із найбільшою кількістю балів і в нашому змаганні саме він стає лікарем. Але враховуючи, що це лише гра у наступній партії все може кардинально змінитися.



CERTIFICATE

лікаря-спеціаліста

Видано

В тому, що він (вона) _____
атестувався(лась) на визначення знань та
практичних навиків та може обіймати посаду лікаря
у медичному закладі.

“ _____ ” _____ 20____ . _____

