

Правила настольной игры «Калах дорожный» (Kalaha)

Перевод правил на русский язык: Шмариович Алексей, ООО Стиль Жизни ©

для 2 игроков от 5 лет и старше, время игры – 10 минут

Калах - игра для двух человек. У неё простые правила, но много тактических вариантов. По мнению экспертов, это одна из самых древних игр, корни которой находятся в Африке. Существует много разновидностей правил, вот одна из них:

Игровая доска располагается между игроками. Оба участника кладут по 4 камня в каждое из 4 углублений на своей стороне доски. 2 больших углубления называются "Калах" и в начале игры остаются пустыми. У каждого игрока свой Калах, по правую руку. Начинаящий игрок определяется жребием.

Первый игрок вынимает все камни из любого углубления на своей стороне. Затем, слева направо, он бросает по одному камню в каждое следующее углубление, а также в Калах.

Калах оппонента нужно пропускать. Если последний бросок был сделан в свой собственный Калах, игрок получает право еще на один ход, причем такую операцию можно повторять несколько раз. В ходе игры, углубления пустеют на обеих сторонах. Когда игрок в свой ход бросает последний из взятых камней в пустое углубление на своей стороне, он захватывает камни противника в углублении напротив. Камни противника игрок помещает в свой Калах. Этим игрок заканчивает свой ход, и действует другой участник.

Игра заканчивается, когда у одного из игроков пусты все 6 углублений. Противник помещает все оставшиеся в углублениях камни в свой Калах. Побеждает участник, собравший наибольшее число камней в Калахе.

Примечание Игроведа: игру можно закончить досрочно, если один из игроков скопил в своем Калахе больше 24 камней – поскольку всего камней 48.

Дополнительное правило

Для уравнивания шансов на серьезных соревнованиях по Калаху вводится специальное правило - так называемое "**правило Пирога**". Оно используется во многих играх, в которых у первого игрока есть явное преимущество. Правило заключается в том, что после самого первого хода в игре второй игрок получает право развернуть доску. Т.е. "забрать" себе этот первый ход. С этим правилом первому игроку не выгодно делать выигрышный ход: второй игрок его обязательно заберет. В результате первому игроку приходится делать наиболее сбалансированный ход. Без дополнительного правила у первого игрока существует явное преимущество: при выборе камней из самой левой лунки первый игрок сразу же получает право дополнительного хода и этим самым дополнительным ходом он лишает второго игрока такой же возможности дополнительного хода. Кроме этого явного преимущества в самом начале партии существуют форсированные последовательности ходов, которые еще больше увеличивают это преимущество.