

# ІНСТРУКЦІЯ «Мурр М'яу»

Давайте весело й цікаво перевіримо вашу уважність та швидкість реакцій! Для цього у наборі є 48 карток для гри, серед них 16 видів карток, які повторюються тричі.

**Ваша мета – збирати картки, за які потім отримаєте бали.**

Картки відрізняються між собою:

- Емоцією – весела або похмура киця
- Наявністю або відсутністю подушки
- Положенням лапки – піднята з діамантом або опущена
- Наявністю або відсутністю мисочки

Перед початком гри перемішайте між собою картки та розкладіть малюнком догори поле 5x4 або 6x6. Також кожному гравцеві роздайте по одній картці сорочкою догори.

Хід гри

Один із гравців починає відлік «три, два, один» і всі одночасно перевертають свої картки. Починається найцікавіше! Кожен гравець в одній руці тримає свою початкову карту, а іншою рукою серед розкладених на столі намагається знайти або таку саму картку як початкова, або лише з однією відмінністю! Якщо знайшли – забирайте собі та кладіть її на початкову, таким чином ви маєте нову картку до якої будете шукати наступні варіанти.

Коли один із гравців більше не може знайти картку, яку б міг взяти собі, він голосно каже «Мурр м'яу», тим самим він завершує раунд.

Перевірка

**Важливо! Після завершення раунду не перемішуйте свої картки!**

Просто переверніть свою колоду сорочкою догори, а потім відкривайте картки по одній перевіряючи правильність.

**Кожна нова відкрита картка має бути або ідентичною до попередньої, або з однією відмінністю.**

Підрахунок балів

Якщо гравець правильно зібрав усі картки – він отримує по 1 балу за кожну картку.

Якщо гравець помилився, тоді він отримує по 1 балу за картки, які були до моменту помилки, усі інші не рахуються.

Підбити підсумки та визначити переможця можете вже після першого раунду або після всіх зіграних партій. Цей момент можете регулювати самостійно.

Перемагає гравець з найбільшою кількістю балів.

P.s. Новий раунд починається з перемішування карток.

Бажаємо приємної гри!