



МАФІЯ

ПРАВИЛА ГРИ

Мафія — це командна психологічна гра, яка занурить вас у світ інтриг та дедукції!

Усі події гри розгортаються у вигаданому місті, де жителі втомилися від свавілля мафії й вирішують взяти правосуддя у свої руки, викриваючи та знищуючи злочинців. Але мафія не збирається здаватися без бою — вони планують захопити місто.

Дві команди — мафія та мирні жителі — протистоять одна одній. Перемога дістається мирним, якщо їм вдається викрити та позбутися всіх мафіозі. Але якщо мафія бере верх і шансів на перемогу в мирних не залишається, злочинці захоплюють місто!

Готові перевірити свою інтуїцію та вміння переконувати? Тоді гра починається!

КОМПЛЕКТАЦІЯ:

- **10 карток мирних жителів** (7 карток: Цивільний і 3 спеціальні картки: Детектив, Патруль і Лікар)
- **6 карток злочинців** (5 карток: Мафія і 1: Коханка)
- **1 картка відступника** (Маніяк)

РЕКОМЕНДАЦІЯ З ВИБОРУ РОЛЕЙ

- Під час підбору ролей для гри не забувайте про те, що без спеціальних ролей (особливо тих, хто перевіряє, на кшталт Детектива) мирним жителям буде складніше перемогти.
- Ми рекомендуємо додавати більше однієї ролі, яка робить перевірки тільки при великій кількості гравців (понад 12 гравців).
- Для простішого вибору і розподілу ролей використовуйте таблицю рекомендованого розподілу ролей нижче.

ТАБЛИЦЯ РЕКОМЕНДОВАНОГО РОЗПОДІЛУ РОЛЕЙ

Кількість гравців	Мирні жителі		Злочинці
	Цивільні	Спеціальні	
6-7	до 4	до 2	до 3
8-12	до 6	до 2	до 4
13-15	до 7	до 3	до 5
16-17	7	3	до 7

**** Якщо ви додаєте в гру Маніяка, то він займає одну з позицій для злодіїв.**

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Будь-яким зручним чином оберіть гравця, який буде Ведучим у цій грі. Подальші дії виконує саме він.

1. Переконайтеся, що всі гравці ознайомлені з правилами гри, за потреби поясніть незрозумілі моменти.
2. Відокремте картки, які будуть присутні у грі, використовуючи таблицю вище.
3. Ретельно перемішайте картки і роздайте випадковим чином, по одній картці кожному гравцю.
4. Після отримання карток гравці дивляться свої ролі, але нікому їх не показують.
5. Ведучий оголошує початок Тихої ночі (докладніше читайте далі).

ХІД ГРИ

Кожен раунд складається з фази Ночі та фази Дня. Гра триває невизначену кількість раундів, допоки мирні жителі або злочинці не досягнуть перемоги.



НІЧ

Ведучий оголошує: *“Настає ніч. Місто засинає”*.

Всі гравці заплющують очі. Далі ведучий у встановленому порядку (див. далі) називає ролі, які присутні в цій грі.

Гравець, чия роль була названа, відкриває очі (*“прокидається”*) і виконує дію, яка властива його ролі.

Після цього гравець знов заплющує очі (*“засинає”*), а ведучий називає наступну роль.

Після того, як всі ролі були названі і всі дії були виконані, ведучий оголошує початок наступного дня.

**** Ролі які не беруть участі в грі або вибули з неї називати не потрібно.**

ПОРЯДОК ХОДУ РОЛЕЙ

ЛІКАР → МАФІЯ → МАНІЯК → КОХАНКА → ДЕТЕКТИВ → ПАТРУЛЬНИЙ

ТІЛЬКИ ПІСЛЯ
ВИБУТТЯ ДЕТЕКТИВА

- Коли ведучий оголошує: *“Прокидається мафія”*, то прокидаються всі гравці, які отримали картку злочинців.
- Для влучного пострілу всім гравцям, що мають картку мафія, потрібно одночасно вказати на одного гравця. Якщо в одного гравця вказали не всі, мафія промахується і постріл не влучає.

ТИХА НІЧ

Перша ніч в грі називається *“Тиха ніч”*. Під час неї гравці дізнаються з ким вони грають в одній команді і знайомляться з ведучим. Ведучий оголошує: *“Настає тиха (перша) ніч. Місто засинає. Прокидаються злочинці.”* У цю ніч не діють можливості всіх ролей, вона призначена лише для знайомства.

ДЕНЬ

Після ночі ведучий проговорює: *“Настає день. Місто прокидається”*. Всі гравці відкривають очі.

На початку дня ведучий оголошує кого з гравців було вбито цієї ночі. Ці гравці повинні показати свої ролі і одразу залишити гру без права останнього слова.

З цього моменту вони не можуть брати участь в обговореннях, голосувати і коментувати події.

Після цього проходить обговорення у вільному форматі. Гравці мають можливість поділитись своїми здогадками, думками і підозрами щодо того, хто може бути злочинцем. Після того, як обговорення закінчується, починається голосування за те, хто залишить місто.

***** Рекомендуємо встановити ліміт часу на обговорення 3 або 5 хвилин, залежно від кількості гравців.***

В кінці дня ведучий по черзі називає гравців, а всі інші підіймають руку на імені того гравця, якого хочуть вигнати з міста. Гравець, що набрав найбільшу кількість голосів показує свою картку ролі і залишає гру. З цього моменту він більше не може брати участь в обговореннях, голосувати і коментувати події.

***** На голосуванні може бути вилучений лише один гравець. Якщо місто проголосувало таким чином, що одразу декілька гравців отримали рівну кількість голосів, то проводиться додаткове обговорення впродовж однієї хвилини. Після обговорення голосування проводиться повторно, але тепер тільки між гравцями, що набрали рівну кількість голосів раніше.***

Гра продовжується допоки не буде виконана переможна умова для мирних жителів, злочинців або маніяка.



ПЕРЕМОЖНІ УМОВИ

- Злочинці перемагають, якщо на початку дня їх кількість рівна кількості мирних жителів, або більше за них.
- Мирні жителі перемагають, коли в місті не залишається злочинців і маніяка.
- Маніяк перемагає, якщо на початку дня залишився він і останній вцілілий.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується в той момент, коли буде виконана переможна умова мирних жителів, злочинців або маніяка. Приємної гри!

ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА

Дані правила не обов'язкові і можуть бути використані за бажанням для ускладнення гри як разом, так і поодинці.

ЗАБЕРУ ТАЄМНИЦІ З СОБОЮ - після вилучення з гри гравці не відкривають свою картку ролі. Це правило суттєво ускладнює гру, сильно зменшуючи кількість достовірної інформації в грі.

ПРИ ДОБРОМУ РОЗУМІ - будучи вилученим з гри будь-яким чином (вбивство або вилучення на голосуванні) кожен гравець отримує право останнього слова, під час якого може поділитися своїми підозрами, перевірками та іншою ігровою інформацією. Це правило сповільнює гру і дає більше інформації гравцям, як вірної, так і хибної. При використанні з попереднім правилом додає багато можливостей для блефу.



РОЛІ



ЛІКАР - прокидається вночі. Лікує одного гравця. Не може лікувати одну й ту саму ціль дві ночі поспіль. Лікує одного гравця, якщо цей гравець отримає постріл або декілька пострілів вночі, то він не буде вбитий.



МАФІЯ - прокидається вночі. Колективно стріляють в одного гравця. За бажанням можуть стріляти в членів мафії та можуть стріляти "в повітря". Постріл "в повітря" відбувається, якщо більшість гравців вказують догори.



МАНІЯК - прокидається вночі і стріляє в одного гравця.



КОХАНКА - прокидається вночі. Обирає одного гравця. Якщо її ціль цієї ночі будуть перевіряти, то ведучий повинен дати хибну відповідь.



ДЕТЕКТИВ - прокидається вночі. Обирає одного гравця, якого хоче перевірити. Ведучий показує чи є той мирним жителем (великий палець догори), злочинцем (великий палець донизу) або маніяком (великий палець горизонтально).



ПАТРУЛЬНИЙ - не прокидається вночі, допоки жив Детектив. Після вилучення Детектива з гри, повністю копіює його здібності (див.опис ДЕТЕКТИВ).

