



Susanne Galonska



Gerard Lepianka



# Trio

**Логічна гра для 1–6 гравців віком від 7 років.**

**Вміст коробки**

**55 карт, 8 фішок, планшет, правила гри**

## **Мета гри**

Всі гравці одночасно вирішують, як переставити одну з фішок так, щоб отримати комбінацію, яку зображено на одній з викладених карт. Виграє той, хто збере найбільшу кількість карт.



**GRANNA**

## Підготовка до гри

1. На середину столу кладемо планшет.
2. Ретельно тасуємо карти.
3. 12 карт розкладаємо навколо планшета малюнками догори.
4. Решту карт можна покласти поруч в колоді малюнками вниз.
5. 8 фішок ставимо на планшеті, як вказано на фото.



## Хід гри

Всі гравці дивляться на карти, розкладені навколо планшета і вирішують, як переставити тільки одну фішку, щоб отримати комбінацію, зображену на будь-якій з відкритих карт. Фішки можна переставляти у вільному порядку на вільні поля. Коли гравець впевнений, що знає, як відтворити одну з комбінацій, він вигукує: **ТІО!** і переставляє фішку. Якщо всі гравці підтверджують, що комбінація відтворена правильно, гравець забирає карту з цією комбінацією, а на її місце викладається наступна карта таким чином, щоб навколо планшета завжди знаходилось 12 карт.

В подальшому гра проходить так само. Якщо гравцеві не вдається відтворити комбінацію з карти, він ставить фішку назад на попередню позицію. Може скластися ситуація, що в колоді ще залишаються не відкриті карти, а ніхто з гравців не може відтворити комбінацію з жодної з відкритих карт, що лежать навколо планшета. Хто першим помітить, що немає жодного ходу, вигукує: **ПАС!**

Всі гравці перевіряють, чи це правильно. Якщо дійсно не можна відтворити жодної комбінації, гравець, який це помітив, може переставити дві фішки на планшеті, щоб створити комбінацію з однієї з відкритих карт і забрати її собі. Якщо гравець помилився, гра продовжується в спосіб, описаний вище.

*Увага! Комбінації фішок, що є дзеркальним відображенням комбінацій на картах, не зараховуються.*

Гра закінчується, коли всі карти з комбінаціями розташування фішок закінчуються, в тому числі і карти з колоди, що лежить поруч. Гравець, який зібрав найбільшу кількість карт, стає переможцем.

## Швидкий варіант гри (2-4 гравців)

Кожен з гравців отримує 10 карт і викладає їх малюнками догори перед собою на столі таким чином, щоб всі їх добре бачили. Решта карт лежать закриті в колоді. Гравець, якому вдається відтворити комбінацію з однієї зі своїх карт, відкладає її у бік. Розіграш закінчується, коли гравці не можуть відтворити жодної комбінації. Переможцем стає той, у кого залишається найменша кількість карт.

Кожен учасник може, дивлячись на карти суперників, відтворити комбінацію з карти іншого гравця. Тоді ця карта виходить з гри, а гравець, чия карту забрали, отримує дві карти – одну від гравця, що зробив хід, другу – з колоди.

## Тріо для одного гравця

Один гравець відкриває стільки карт, скільки захоче і намагається розв'язати завдання згідно з правилами стандартної гри.



### Шановний покупцю!

Наші ігри комплектуються з особливою старанністю. Однак, якщо трапився деякий брак (за що заздалегідь перепрошуємо), надішліть, будь ласка, повідомлення електронною поштою за адресою:

**bville@bville.kiev.ua**

Не забудьте вказати Ваші ім'я, прізвище та адресу (населений пункт, індекс, вулиця, номер будинку/квартири), а також напишіть, які деталі бракує. Запити стосовно новинок також надсилайте на електронну адресу: **bville@bville.kiev.ua**.

[www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)

Лцензія: © 2021 HUCH!

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

