

Гра продовжується доки в кожного гравця не закінчаться картки. Не хвилюйтеся – ніхто не залишиться без завдання!

**Переможець** – той, чиї відповіді стали найприйнятнішими у грі, тобто той, у кого найбільше зібраних карток.

**в. Командна гра, в якій або всі перемогли, або всі програли**

Оптимальна кількість гравців для цієї гри – від 2 до 4 людей. Перетасуйте всі картки та покладіть стопкою перед гравцями. Картки повинні лежати завданнями доверху.

Беріть одну картку та читайте завдання з неї. Тепер гравці повинні разом, радячись одне з одним, обрати варіант відповіді. Коли ваша команда визначилася з варіантом, картку перевертають і зачитують відповідь. Якщо ви обрали правильний варіант, то картку залишаєте собі. Якщо обрали неправильний, то картку відкладаєте у відбій.

В цьому варіанті гри немає одного переможця. Коли картки в колоді закінчаться, підрахуйте кількість ваших правильних відповідей. Якщо їх більше, ніж у відбої, то ви молодці! Якщо у відбої виявилось карток більше, то спробуйте пограти ще раз трохи згодом.



# ЕМОЦІЙНИЙ ІНТЕЛЕКТ

## ІНСТРУКЦІЯ

**Емоційний інтелект** – це спроможність дати раду своїм і чужим емоціям, тобто зрозуміти та виразити їх. Якщо ти чув колись таке словосполучення, як Soft Skills, то це саме про емоційний інтелект. Цю навичку дуже цінують майже у всіх сучасних професіях, навіть, якщо йдеться про програміста та дизайнера. Вміння спокійно реагувати на критику, або на свою невдачу – це теж не просто. І для того, щоб прокачати свої емоції потрібно почати з чогось нескладного. Наприклад, з гри.

На кожній з **49 карток**, записано одне завдання, варіанти відповіді, а також правильна відповідь та її пояснення. Ми пропонуємо тобі декілька способів гри:

**а.** Індивідуальна гра, тобто наодинці.

**б.** Змагання одне проти одного.

**в.** Командна гра, в якій або всі перемогли, або всі програли.





## а. Індивідуальна гра

Це базовий варіант, який допоможе тобі максимально сконцентруватися, адже ніхто нікого не квапить. Перетасуй колоду карток, та поклади її перед собою завданнями доверху. Бери верхню картку, читай уважно завдання та варіанти відповіді. Якщо

потрібно, роздивися малюнок на картці. Обери лише один варіант та подумай, чому саме він тобі здається правильним. Тепер перевертай картку і читай відповідь. Якщо вона збігається з твоєю відповіддю – клади картку поруч із собою, якщо твій варіант не збігається з відповіддю на картці – клади її подалі від себе. Коли колода закінчиться, візьми картки, на які ти відповів неправильно та подумай над ними ще раз.

### б. Змагання одне проти одного

У цю гру цікаво грати компанією від 4 до 7 людей.

Перетасуйте картки та розділіть їх між собою порівну,

2



якщо залишились зайві, відкладіть їх в сторону. Картки, що роздали, гравці розкладають перед собою завданнями доверху. Тепер визначте зручним способом хто починає гру, а далі грайте за годинниковою стрілкою.

У свій хід гравець обирає одну зі своїх карток та зачитує вголос завдання і варіанти відповіді. Відповідати повинен гравець зліва від нього.

Коли гравець зліва обирає варіант відповіді, він повинен пояснити чому обрав саме такий. Тепер інші гравці повинні проголосувати, згодні вони з ним, чи ні. Якщо більшість гравців не згодна, то картка з відповіддю відкладається у відбій і ніхто нічого не заробляє. А, якщо більшість згодні з відповіддю, то гравець залишає картку собі і заробляє таким чином один бал. Тепер настає черга наступного за годинниковою стрілкою гравця. Тобто того, який щойно відповідав, незважаючи на результат його відповіді. Він так само обирає одну зі своїх карт і зачитує вголос завдання для гравця зліва від себе.

3

