

РОЗШИРТЕ ГОРИЗОНТИ!

Розвідайте нові локації та стратегії «Тераформування Марса»!
Будь-яке з цих двох ігрових полів можна використовувати замість базового поля.
На них зображені інші регіони Марса з новими бонусами розміщення, океанічними ділянками та новими наборами досягнень і нагород.

ЕЛЛАДА

Ця мапа показує південний полюс і море Еллади, сягаючи аж до екватора. Таким чином бонуси рослин розташовані згори, вздовж екватора. Ця мапа частково збігається з базовим полем територією рівнини Аргіра й навколишніх гір.

Тут трапляються два не бачені раніше бонуси розміщення. Перший з них, тепло, можна отримати в морі Еллади, завдяки тонкій марсіанській корі в цій ділянці, а також навколо південного полюсу, звідки замерзлий вуглекислий газ можна вивільнити в атмосферу для парникового ефекту. Другим бонусом є власне південний полюс. Заплативши 6 мегакредитів, щоб виставити тут жетон, ви отримуєте жетон океану (разом із належним рейтингом тераформування), який можете розмістити на будь-якій доступній океанічній ділянці.

На мапі «Еллади» немає вулканічних ділянок та регіону Ноктіс, тому жетони карт «Ноктіс-сіті» та «Потоки лави» можна розміщувати на будь-які доступні неоканічні ділянки.

Досягнення:

УНІВЕРСАЛ вимагає 8 різних міток у грі.

ТАКТИК вимагає 5 карт із вимогами (справа від ціни) у грі.

ПОЛЯРНИК вимагає володіння трьома жетонами у 3-х нижніх рядах мапи.

ЕНЕРГЕТИК вимагає підвищення виробництва енергії хоча би на 6.

ПІОНЕР вимагає 3 мітки Юпітера.

Нагороди:

Агроном – найбільше жетонів зелені.

Магнат – найбільше автоматичних карт у грі (зелених).

Космополіст – найбільше міток космосу (за винятком карт подій).

Екцентрик – найбільше ресурсів на картах (тварин, бактерій тощо).

Підрядник – найбільше міток будівництва (за винятком карт подій).



ЕЛІЗІЙ

Тут ви побачите регіон на захід від Тарсію, від гори Олімп, найвищого піку в Сонячній системі, до гір Елізію. З півночі аж до екватора простягається Велика північна рівнина, а на півдні домінують усіяні кратерами високогір'я. Ця мапа частково збігається з базовим полем ділянкою з горою Арсія. На цій мапі є лише звичайні бонуси розміщення.

На мапі «Елізію» немає регіону Ноктіс, тому Ноктіс-сіті можна розмістити як звичайне місто. Для карти «Потоки лави» тут відповідно є такі 4 вулканічні ділянки: гора Арсія, гора Олімп, гори Елізію та купол Гекати.

Досягнення:

ГЕНЕРАЛІСТ вимагає хоча б 1 підвищення виробництва кожного з 6-ти ресурсів. (Стартове виробництво з карти корпорації враховується.)

СПЕЦІАЛІСТ вимагає підвищення виробництва якогось одного ресурсу хоча б на 10.

ЕКОЛОГ вимагає 4 біомітки (мітки рослин, мікробів та тварин).

КАПІТАЛІСТ вимагає 15 карт проектів у грі (зелених і синіх).

ЛЕГЕНДА вимагає розіграти 5 карт подій (червоних).

Нагороди:

Знаменитість – найбільше карт у грі (не подій) з ціною 20 мегакредитів і більше.

Промисловець – найбільше ресурсів енергії та сталі.

Пустельник – найбільше жетонів на південь від екватора (4 нижні ряди мапи).

Ріелтор – найбільше жетонів, прилеглих до жетонів океану.

Благодійник – найвищий рейтинг тераформування. Переможців цієї нагороди визначають раніше за всі інші фінальні підрахунки!

ЯКОБ ФРЮКСЕЛІУС

ТЕРАФОРМУВАННЯ МАРСА

ЕЛЛАДА ТА ЕЛІЗІЙ

ІНШИЙ БІК МАРСА



Kilogames kilogames.com.ua

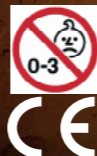
м. Київ,
просп. Петра Григоренка, 22/20

ДИЗАЙН ГРИ
ЯКОБ ФРЮКСЕЛІУС
ГРАФІЧНИЙ ДИЗАЙН
ІСААК ФРЮКСЕЛІУС

www.fryxgames.se

**ОБЕРЕЖНО!
НЕБЕЗПЕКА
ЗАДУШЕННЯ!**

Дрібні деталі. Не призначено
для дітей віком до 3-х років.



Stock#: SG-7200



Вироблено в США