

КОЛОДИ ДЛЯ ПЕРШОЇ ГРИ В «НОВИЙ КОВЧЕГ»

Щоб полегшити собі знайомство з грою, радимо зіграти першу партію з наведеними нижче колодами й базовими проєктами збереження. Зауважте, що ці колоди призначено саме для простішого старту, а не для ідеального балансу гри. До кожної колоди ми також додали кілька порад, які дії вам варто виконати до першої та другої перерви.

Приготування гравців. Як завжди, покладіть карту дії «Тварини» у крайню ліву комірку, позначену «1». Карту дії «Карти» покладіть у комірку «2», праворуч від карти дії «Тварини». Решту карт дій розмістіть у комірках «3», «4» і «5» у випадковому порядку. Після цього кожен гравець вибирає одну з наведених нижче колод. Усі карти з цієї колоди гравець бере собі на руку. Також кожен гравець отримує 1 карту підрахунку очок. Це означає, що вам не треба вибирати, яку карту підрахунку очок скинути, коли хтось із гравців здобуде 10 очок збереження. Покладіть свій базовий проєкт збереження, який отримали в колоді, під полем асоціацій. У грі вдвох чи в соло-грі візьміть відповідно ще 1 чи 2 випадкових базових проєктів збереження і покладіть під полем асоціацій, щоб загалом там лежали 3 базові проєкти збереження.

Якщо ви не можете виконати одну з рекомендованих дій, бо потрібна карта дії розташована в іншій комірці, натомість виконайте дію «Карти».

Гравець 1

Карти тварин: «Гереза» (455), «Скельний варан» (472), «Ламка веретінниця» (488)

Карта спонсора: «Герпетолог» (237)

Карта підрахунку очок: «Гірський парк» (010)



Базовий проєкт збереження в грі:
«Африка» (103)



Поради щодо дій під час перших ходів

До першої перерви

1. Виконайте дію «Асоціація» з силою 3 або більше й візьміть партнерський зоопарк з Африки.
2. Виконайте дію «Спонсори» з силою 4 або більше й зіграйте карту спонсора «Герпетолог». На цій карті спонсора є символ рептилій, тому ви відразу отримуєте 3 монети.
3. Виконайте дію «Будівництво» з силою 2 або більше й побудуйте 2-місний вольєр за 4 монети. Розмістіть цей вольєр біля кіоску й клітинки зі скелями.
4. Виконайте дію «Тварини» з силою 5 і зіграйте 2 карти тварин: карту «Гереза» за 10 монет і карту «Скельний варан» за 9 монет (партнерський зоопарк зменшує вартість розігрування кожної з цих карт на 3). Потім отримайте 3 монети від карти спонсора, бо ви зіграли в свій зоопарк символ рептилій (карта «Скельний варан»).

Після першої перерви

Підтримайте проєкт збереження «Африка» за допомогою дії «Асоціація» з силою 5. Перемістіть на відповідний рівень карти один з верхніх 4 кубиків, що лежать у лівій частині вашої мапи зоопарку, й отримайте бонус комірки, з якої перемістили кубик.

Гравець 2

Карти тварин: «Вівцебик» (437), «Лама» (439), «Крпчаста сипуха» (513)

Карта спонсора: «Експерт з малих тварин» (229)

Карта підрахунку очок: «Зоопарк для малих тварин» (002)



Базовий проєкт збереження в грі:
«Травоїди» (111)



Поради щодо дій під час перших ходів

До першої перерви

1. Виконайте дію «Асоціація» з силою 3 або більше й візьміть партнерський зоопарк з Америки.
2. Виконайте дію «Будівництво» з силою 4 або більше й побудуйте 4-місний вольєр за 8 монет.
3. Виконайте дію «Спонсори» з силою 5 і зіграйте карту спонсора «Експерт з малих тварин».
4. Виконайте дію «Тварини» з силою 5 і зіграйте 2 карти тварин. Спершу зіграйте карту «Вівцебик» за 10 монет (партнерський зоопарк зменшує вартість розігрування цієї карти на 3 монети). Другою зіграйте карту «Лама» за 4 монети (партнерський зоопарк зменшує вартість розігрування цієї карти на 3 монети, а карта спонсора «Експерт з малих тварин» — ще на 3). «Лама» має властивість «Стадна тварина», тому для неї не треба перевертати вольєр — ви розміщуєте її у вольєр «Вівцебика».

Після першої перерви

Підтримайте проєкт збереження «Травоїди» за допомогою дії «Асоціація» з силою 5. Перемістіть на відповідний рівень карти один з верхніх 4 кубиків, що лежать у лівій частині вашої мапи зоопарку, й отримайте бонус комірки, з якої перемістили кубик.

Гравець 3

Карти тварин: «Суматранський тигр» (407), «Ведмідь-губач» (408)

Карти спонсорів: «Науковий інститут» (223), «Спонсорство: леви» (234)

Карта підрахунку очок: «Меценатський зоопарк» (008)



Базовий проєкт збереження в грі:

«Хижачи» (110)



Поради щодо дій під час перших ходів

До першої перерви

1. Виконайте дію «Асоціація» з силою 3 або більше й візьміть партнерський зоопарк з Азії.
2. Виконайте дію «Тварини» з силою 2 або більше й зіграйте карту тварини «Ведмідь-губач» за 11 монет (партнерський зоопарк зменшує вартість розігрування цієї карти на 3 монети).
3. Виконайте дію «Спонсори» з силою 3 або більше і зіграйте карту «Спонсорство: леви». Негайно здобудьте 1 очко привабливості за символ хижача на карті «Ведмідь-губач».
4. Виконайте дію «Будівництво» з силою 4 або більше й побудуйте 4-місний вольєр за 8 монет. Розмістіть цей вольєр так, щоб він закривав бонус розміщення «5 монет» і межував з 2 клітинками з водоймами. Отримайте 5 монет як бонус розміщення.
5. Виконайте дію «Спонсори» з силою 3 або більше й зіграйте карту спонсора «Науковий інститут», щоб приготуватися до розігрування «Суматранського тигра» (ця карта дасть вашому зоопарку 2 символи дослідження).

Після першої перерви

Виконайте дію «Тварини» з силою 2 або більше й зіграйте карту тварини «Суматранський тигр» за 23 монети (партнерський зоопарк зменшує вартість розігрування цієї карти на 3 монети).

Підтримайте проєкт збереження «Хижачи» за допомогою дії «Асоціація» з силою 5. Перемістіть на відповідний рівень карти один з верхніх 4 кубиків, що лежать у лівій частині вашої мапи зоопарку, й отримайте бонус комірки, з якої перемістили кубик.

Гравець 4

Карти тварин: «Плащоносна ящірка» (491), «Чорний гриф» (499), «Австралійський пелікан» (515)

Карта спонсора: «Орнітолог» (238)

Карта підрахунку очок: «Зоопарк для великих тварин» (001)



Базовий проєкт збереження в грі:

«Австралія» (105)



Поради щодо дій під час перших ходів

До першої перерви

1. Виконайте дію «Асоціація» з силою 3 або більше й візьміть партнерський зоопарк з Австралії.
2. Виконайте дію «Будівництво» з силою 4 або більше й побудуйте 4-місний вольєр за 8 монет. Розмістіть цей вольєр так, щоб він закривав бонус розміщення «5 монет» і межував з 2 клітинками з водоймами. Отримайте 5 монет як бонус розміщення.
3. Виконайте дію «Спонсори» з силою 4 або більше й зіграйте карту спонсора «Орнітолог». На цій карті спонсора є символ птахів, тому ви відразу отримуєте 3 монети.
4. Виконайте дію «Тварини» з силою 5 і зіграйте 2 карти тварин: карту «Австралійський пелікан» за 10 монет і карту «Плащоносна ящірка» за 9 монет (партнерський зоопарк зменшує вартість розігрування кожної з цих карт на 3). Потім отримайте 3 монети від карти спонсора, бо ви зіграли в свій зоопарк символ птахів (карта «Австралійський пелікан»). Якщо гравець 1 уже зіграв карту «Герпетолог», він також отримує 3 монети, бо ви зіграли карту з символом рептилій («Плащоносна ящірка»).

Після першої перерви

Підтримайте проєкт збереження «Австралія» за допомогою дії «Асоціація» з силою 5. Перемістіть на відповідний рівень карти один з верхніх 4 кубиків, що лежать у лівій частині вашої мапи зоопарку, й отримайте бонус комірки, з якої перемістили кубик.



Розріжте цю інструкцію по пунктирних лініях, щоб кожен гравець міг покласти перед собою аркуш з порадами.