

11.5\*11.5cm

UA

## ПРАВИЛА ГРИ



- 1** Оберіть завдання та подивіться скільки та які елементи зображені.
- 2** Розташуйте 4 деталі головоломки на ігровому полі так, щоб залишилися відкритими тільки ті елементи, які зображені в завданні. Поле розділене на 4 частини. Ви маєте покласти одну деталь головоломки на одну частину поля. Має значення тільки кінцева кількість відкритих елементів, а не місце їх розташування.

*Наприклад, якщо вам потрібно залишити відкритим 1 білий корабель, це може бути будь який з 4-х білих кораблів, які намальовані на полі.*

На рівні СТАРТ в завданнях є підказки щодо правильної орієнтації деталей на полі відносно Рози вітрів.

- 3** Існує тільки одне правильне рішення для кожного завдання. Відповіді на всі 60 завдань ви знайдете в кінці буклета.

### **Поради:**

*Кожна деталь має власну форму і здатна приховати або показати зображення в різних ділянках. Форми розроблені таким чином, що завжди видно 8 ділянок поля. Тобто вони не можуть охопити всі зображення.*

*Наприклад, якщо вам потрібно показати 2 скарби та 2 чорні кораблі, вам треба впевнитися, що 4 з 8 ділянок залишаються "порожніми".*

*8 ділянок мають бути відкритими - 2 скарби - 2 чорні кораблі = 4 порожні ділянки.*

*Зазвичай ви можете швидко та легко знайти рішення, якщо зосередитися на порожніх ділянках, а не на зображеннях, які ви хочете показати.*



© 2015 Концепція, дизайн гри і оформлення: SMART - Бельгія.  
Всі права захищені.  
Дизайнер: Раф Петерс.  
Оригінальна назва продукту:  
Pirates Junior Hide&Seek

SMART-Belgium Neerveld 14,  
B- 2550 Kontich,  
Belgium -info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

dd: 20170222B Вироблено в Китаї

5 414301 520283 >