

МЕТА ГРИ

Зберіть своє плем'я, виклавши перед собою карти первісних людей, знарядь, хатин і сховків. Карта, яку ви берете на руку, забезпечить вас ресурсами, потрібними для викладання карт. Якщо ви вдало скомбінуєте карти, то вони дадуть вам достатню кількість переможних очок (ПО).

ВМІСТ ГРИ

➤ 4 двосторонні карти вождів



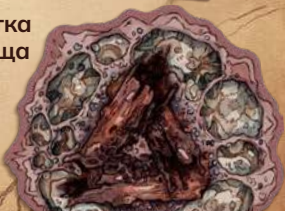
➤ 60 карт племені

23 первісних людей 🖐️, 14 сховків 🏠,
14 хатин 🏡, 9 знарядь 🛠️

➤ 80 жетонів ресурсів

24 ягоди, 20 шматів м'яса,
16 кременів, 12 шкур,
8 кісток (особливий ресурс)

➤ 1 плитка
вогнища



ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

- 1 Покладіть плитку вогнища на центр стола.
 - 2 Перетасуйте карти племені долілиць. Сформуйте 6 колод по 10 карт у кожній, потім покладіть ці колоди горілиць навколо плитки вогнища.
 - 3 Перемішайте долілиць жетони ресурсів. Сформуйте 6 стосів по 5 ресурсів у кожному, потім покладіть по 1 стосу горілиць перед кожною колодою карт.
 - 4 Сформуйте ще 1 стос жетонів ресурсів і покладіть його долілиць на плитку вогнища. Цей стос називають «**центральним стосом**», кількість жетонів у ньому залежить від кількості гравців.
 - 2 гравці — **6 жетонів ресурсів**;
 - 3 гравці — **8 жетонів ресурсів**;
 - 4 гравці — **10 жетонів ресурсів**.
- Решту жетонів ресурсів покладіть долілиць біля ігрової зони, утворивши запас ресурсів.
- 5 Кожен гравець бере 1 випадкову карту вождя (або роздайте карти вождів будь-яким способом). Потім спільно вирішіть, якою стороною карти вождя грати — звичайною

чи складнішою. Після цього кожен гравець кладе карту вождя перед собою, вибраною стороною догори. Гравець із найменшим числом на карті вождя починає гру.



ПЕРЕБІГ ГРИ

Гравці по черзі виконують ходи за годинниковою стрілкою, поки хтось не забере останній ресурс із **центрального стосу**. У свій хід кожен гравець послідовно виконує такі 4 кроки:

- Узяти карту племені та пов'язані з нею ресурси
- Зіграти з руки карту племені
- Використати свої карти сховків
- Розпорядитися своїми доступними ресурсами

1) УЗЯТИ КАРТУ Й РЕСУРСИ

- 1** Ви вибираєте 1 з 6 верхніх карт колод у центрі стола.
- 2** Число в правому нижньому куті вибраної карти визначає, **скільки ресурсів ви отримаєте**. Ви берете верхній жетон з **наступного за годинниковою стрілкою стосу**, потім верхній жетон з наступного стосу і так далі, поки не візьмете зазначену кількість ресурсів (див. малюнок праворуч). Зібрані ресурси ви кладете на ліву частину карти свого вождя — це ваші **доступні ресурси**.
- 3** Ви берете вибрану карту на руку.



Якщо вичерпався один із 6 стосів ресурсів

Коли протягом гри вичерпується стос ресурсів, бо гравець забирає з нього останній ресурс, то щоразу цей гравець бере **1 додатковий ресурс із центрального стосу**. Після цього на заміну вичерпаному стосу ви формуєте новий стос із 5 випадкових жетонів ресурсів із запасу ресурсів. Якщо запас ресурсів порожній, переверніть долілиць скинуті жетони ресурсів і перемішайте їх, щоб утворити новий запас ресурсів.

Якщо вичерпався центральний стос

У такому разі переходьте до кінця гри.

Якщо вичерпалася колода карт племені


Нічого не відбувається. Ви просто більше не берете звідти карти, але стос ресурсів цієї колоди залишається на місці й поновлюється в разі вичерпання.

2) ЗІГРАТИ КАРТИ ПЛЕМЕНІ (НЕБОВ'ЯЗКОВО)


Під час свого ходу ви можете покласти перед собою або мати на руці будь-яку кількість карт племені.



➤ **Заплатити потрібні ресурси.** Щоб зіграти карту племені, ви повинні скинути зазначені на ній ресурси, узявши їх зі своїх доступних ресурсів. Жетони кісток — це джокери, які ви можете використовувати замість будь-яких ресурсів.

➤ Щоб зіграти карту племені з символом , вам треба принести жертву. Для цього, крім потрібних ресурсів, ви також скидаєте з руки 1 карту племені.

➤ **Зігравши карту племені**, ви кладете її перед собою; наприкінці гри вона дасть вам ПО.

➤ Якщо карта має негайний ефект, позначений символом , ви застосовуєте його після розігрування карти. Карти племені детально описані в кінці цих правил.

1 Переможні очки (ПО)

2 Тип карти

3 Колір карти

4 Потрібні ресурси


5 Ефект карти


6 Кількість ресурсів,
які треба взяти



3) ВИКОРИСТАТИ СВОЇ КАРТИ СХОВКІВ (НЕОБОВ'ЯЗКОВО)

Деякі карти племені дають вам змогу зберігати ресурси, за які наприкінці гри ви наберете ПО.

У свій хід ви можете покласти на кожну свою карту сховку  щонайбільше **1 доступний ресурс**. Ви можете зберігати на карті сховку лише ресурс того типу, що зображений у лівому нижньому куті карти. Кількість ресурсів на карті сховку необмежена.

Важливо! Символ  означає, що всі ресурси на карті повинні бути різні (тобто щонайбільше 4 ресурси).

4) РОЗПОРЯДИТИСЯ ДОСТУПНИМИ РЕСУРСАМИ

Наприкінці вашого ходу кількість ваших доступних ресурсів не повинна перевищувати кількість місць для ресурсів на вашій карті вождя (4 ресурси на звичайній стороні та 3 на складнішій). Тому ви повинні скинути будь-які надлишкові ресурси.

Ваш хід завершився, і тепер настала черга гравця ліворуч від вас.

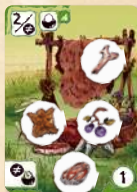
КІНЕЦЬ ГРИ


Після того як один із гравців забере останній жетон ресурсу з **центрального стосу**, решта гравців (які ще не виконували


ходів у цьому раунді) виконують по 1 останньому ходу. Тобто протягом гри всі виконають однакову кількість ходів. Після цього гра закінчується і ви переходите до рахування ПО.


Кожен гравець рахує ПО свого племені, додаючи ПО всіх карт племені, що лежать перед ним. Перемагає гравець із найбільшою кількістю ПО.

У разі нічиєї перемагає той гравець, який має найбільше доступних ресурсів. Якщо й за ресурсами нічия, то претенденти ділять перемогу.



➤ 4 ПО за  = 8 ПО

➤ 2 ПО за  = 8 ПО

➤ 3 ПО за  = 9 ПО

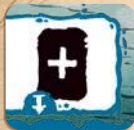


➤ 6 ПО за синю карту + 16 ПО за червону карту + 3 ПО за жовту карту = 25 ПО

УСЬОГО = 50 ПО

ДОКЛАДНІШЕ ПРО КАРТИ ПЛЕМЕНІ

НЕГАЙНИЙ ЕФЕКТ



Виклавши цю карту перед собою, ви берете 1 верхню карту з будь-якої колоди. Утім, ви не отримуєте ресурсів, пов'язаних із цією картою.

Виклавши цю карту перед собою, ви берете 1 випадковий ресурс із запасу ресурсів.



НАБИРАННЯ ПЕРЕМОЖНИХ ОЧОК



Х ПО за кожну карту зазначеного кольору у вашому племені.



Х ПО за кожен тип ресурсів (ягоди, шмат м'яса, кремій, шкура), розміщених на цій карті. Кістки можуть замінювати будь-який з цих 4 ресурсів.



Х ПО за кожен ресурс на цій карті.



Х ПО за кожну карту зазначеного типу у вашому племені.

ЗДІБНОСТІ ВОЖДІВ



Коли під час свого ходу ви кладете перед собою другу карту племені, то або скидаєте на 1 потрібний ресурс менше, або не приносите потрібної жертви.

Коли ви забираєте останній ресурс із будь-якого стосу, то крім ресурсу з центрального стосу також берете 1 верхню карту з будь-якої колоди. Утім, ви не отримуєте ресурсів, пов'язаних з цією картою.



Коли ви вибираєте карту племені, що дає змогу взяти лише 1 ресурс, то також берете 1 випадковий ресурс із запасу ресурсів.

Коли ви отримуєте ресурси, пов'язані з вибраною вами картою, то можете пропустити стос.



ТВОРЦІ ГРИ

Автори: Йоганн Гупі та Корентен Лебра

Художниця: Ельза Роман

Шрифт komika parch: Ларрі Е. Єркс

Англійська версія: Ребека Севоз та Вільям Ніблінг

УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ: IGAMES

Керівники проєкту: Олег Сидоренко та Олександр Невський

Переклад: Святослав Михаць

Випускова редакторка: Олена Науменко

Верстка: Андрій Бордун

Коректор: Анатолій Хлівний

Особлива подяка: Андрій Журба, Олександр Дедик

COLORADD

ColorADD — це універсальна, інклюзивна й недискримінаційна мова, яка дає змогу людям з колірною сліпотою визначати кольори. За ліцензією Bomyx.



синій



зелений



жовтий



оранжевий



червоний



фіолетовий



коричневий