

# РОЗШИРТЕ ГОРИЗОНТИ!

Розвідайте нові локації та стратегії «Тераформування Марса»!  
Будь-яке з цих двох ігрових полів можна використовувати замість базового поля.  
На них зображені інші регіони Марса з новими бонусами розміщення, океанічними ділянками та новими наборами досягнень і нагород.

## ЕЛЛАДА

Ця мапа показує південний полюс і море Еллади, сягаючи аж до екватора. Таким чином бонуси рослин розташовані згори, вздовж екватора. Ця мапа частково збігається з базовим полем територією рівнини Аргіра й навколишніх гір.

Тут трапляються два не бачені раніше бонуси розміщення. Перший з них, тепло, можна отримати в морі Еллади, завдяки тонкій марсіанській корі в цій ділянці, а також навколо південного полюсу, звідки замерзлий вуглекислий газ можна вивільнити в атмосферу для парникового ефекту. Другим бонусом є власне південний полюс. Заплативши 6 мегакредитів, щоб виставити тут жетон, ви отримуєте жетон океану (разом із належним рейтингом тераформування), який можете розмістити на будь-якій доступній океанічній ділянці.

На мапі «Еллади» немає вулканічних ділянок та регіону Ноктіс, тому жетони карт «Ноктіс-сіті» та «Потоки лави» можна розміщувати на будь-які доступні неоканічні ділянки.

## Досягнення:

**УНІВЕРСАЛ** вимагає 8 різних міток у грі.

**ТАКТИК** вимагає 5 карт із вимогами (справа від ціни) у грі.

**ПОЛЯРНИК** вимагає володіння трьома жетонами у 3-х нижніх рядах мапи.

**ЕНЕРГЕТИК** вимагає підвищення виробництва енергії хоча би на 6.

**ПІОНЕР** вимагає 3 мітки Юпітера.

## Нагороди:

**Агроном** – найбільше жетонів зелені.

**Магнат** – найбільше автоматичних карт у грі (зелених).

**Космополіст** – найбільше міток космосу (за винятком карт подій).

**Ексцентрик** – найбільше ресурсів на картах (тварин, бактерій тощо).

**Підрядник** – найбільше міток будівництва (за винятком карт подій).



## ЕЛІЗІЙ

Тут ви побачите регіон на захід від Тарсію, від гори Олімп, найвищого піку в Сонячній системі, до гір Елізію. З півночі аж до екватора простягається Велика північна рівнина, а на півдні домінують усіяні кратерами високогір'я. Ця мапа частково збігається з базовим полем ділянкою з горою Арсія. На цій мапі є лише звичайні бонуси розміщення.

На мапі «Елізію» немає регіону Ноктіс, тому Ноктіс-сіті можна розмістити як звичайне місто. Для карти «Потоки лави» тут відповідно є такі 4 вулканічні ділянки: гора Арсія, гора Олімп, гори Елізію та купол Гекати.

## Досягнення:

**ГЕНЕРАЛІСТ** вимагає хоча б 1 підвищення виробництва кожного з 6-ти ресурсів. (Стартове виробництво з карти корпорації враховується.)

**СПЕЦІАЛІСТ** вимагає підвищення виробництва якогось одного ресурсу хоча б на 10.

**ЕКОЛОГ** вимагає 4 біомітки (мітки рослин, мікробів та тварин).

**КАПІТАЛІСТ** вимагає 15 карт проектів у грі (зелених і синіх).

**ЛЕГЕНДА** вимагає розіграти 5 карт подій (червоних).

## Нагороди:

**Знаменитість** – найбільше карт у грі (не подій) з ціною 20 мегакредитів і більше.

**Промисловець** – найбільше ресурсів енергії та сталі.

**Пустельник** – найбільше жетонів на південь від екватора (4 нижні ряди мапи).

**Ріелтор** – найбільше жетонів, прилеглих до жетонів океану.

**Благодійник** – найвищий рейтинг тераформування. Переможців цієї нагороди визначають раніше за всі інші фінальні підрахунки!

ЯКОБ ФРЮКСЕЛІУС

ТЕРАФОРМУВАННЯ МАРСА

# ЕЛЛАДА ТА ЕЛІЗІЙ

ІНШИЙ БІК МАРСА



**Kilogames** kilogames.com.ua

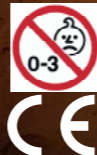
м. Київ,  
просп. Петра Григоренка, 22/20

ДИЗАЙН ГРИ  
ЯКОБ ФРЮКСЕЛІУС  
ГРАФІЧНИЙ ДИЗАЙН  
ІСААК ФРЮКСЕЛІУС

www.fryxgames.se

**ОБЕРЕЖНО!**  
НЕБЕЗПЕКА  
ЗАДУШЕННЯ!

Дрібні деталі. Не призначено  
для дітей віком до 3-х років.



Stock#: SG-7200



Вироблено в США