

СУПЕРМАН

ПРИСТРАСТЬ

Правила соло-гри Зміни в правилах



Коротко про доповнення

Правила соло-гри з доповненням «Пристрасть» дуже схожі на базові правила, але мають невеликі зміни. Тепер ви гратимете з фішками привілеїв, але карт інструментів стає на 1 менше, а отримання кубика рідкісного скла призведе до того, що результат уявного суперника збільшиться на значення ще одного кубика.

Усі інші правила базової соло-гри залишаються незмінними, якщо не вказано інакше.

Приготування до гри

- Виберіть випадковий планшет рідкісного скла замість однієї з карт інструментів. Якщо ви вибрали планшет «Візерункове скло», поміняйте його.
- Виберіть 1 випадкову карту цілі, пов'язану з рідкісним склом, як 1 з 2 ваших особистих цілей.
- Виберіть 1 випадкову карту натхнення.
- Візьміть кількість фішок привілеїв відповідно до рівня складності вашого вітража.

Перебіг гри

- Ви можете витратити фішки привілеїв, щоб отримувати кубик рідкісного скла як завжди.
- Ви можете використовувати карту натхнення як завжди, зокрема витрачаючи фішки привілеїв за потреби.
- Крім використання карти інструмента за допомогою кубика, ви також можете витратити для цього фішки привілеїв так само, як у звичайній грі.
- Кожна невикористана фішка привілею дає вам 1 ПО.

Примітка. Якщо ви отримуєте кубик рідкісного скла, то у вас залишається 1 додатковий кубик, який ви покладете на трек раундів. Цей кубик рахують до результату уявного суперника, який ви намагаєтеся перевершити. Це компенсується набиранням 1 ПО за кожну невикористану фішку привілею, отриманням нових ефектів за допомогою карти натхнення і можливістю використовувати інструменти більше ніж один раз.