

KUBIX

ПРАВИЛА

► **Під час приготувань до гри** перетасуйте 12 карт подій і покладіть їх колодою долілиць.

► **На початку кожного раунду** відкрийте верхню карту колоди, щоб дізнатися, яке особливе правило діятиме для всіх учасників цього раунду.

► **Наприкінці раунду** підрахуйте набрані переможні очки (ПО) й додайте їх до результатів попередніх раундів. Потім нагородіть картою події відповідно до зображеного символу:



Гравець із найбільшою кількістю ПО кладе карту перед собою.



Гравець із найменшою кількістю ПО кладе карту перед собою.

У разі нічиєї карту події скидають.

► **Коли перед гравцем лежить карта події**, її особливе правило тепер стосується лише його. Карта залишається перед гравцем, доки виконуються її умови. Наприклад, якщо гравець отримав її, бо мав найменшу кількість ПО, то він скине цю карту, коли вже не матиме найменше ПО серед усіх.

Гравець може мати перед собою щонайбільше 1 карту події. Якщо вам треба взяти другу карту події, то можете вибрати, яку з цих 2 карт подій (нову чи стару) залишити.

НОВІ ЕФЕКТИ ПАРНИХ КАРТ

Ефекти деяких парних карт зазнають змін. Кожна пара, як і раніше, дає 1 ПО.

Краб-самітник



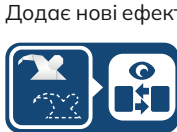
Ефект. Зігравши пару крабів, гравець бере по 1 карту з кожного скиду.

Риба-місяць



Ефект. Зігравши пару риб, гравець бере на руку 2 верхні карти з колоди.

Водне родео



Додає нові ефекти. Кожна пара дає 1 ПО.



Ефект. Зігравши пару плавців, гравець може подивитися руку суперника. Потім він може обміняти одну зі своїх карт на одну з карт суперника.



Ефект. Зігравши пару акул, гравець краде пару, яка лежить перед суперником. Він кладе вкрадену пару перед собою, не застосовуючи її ефекту.

Примітка. Звичайні комбінації **карта плавця + карта акули** та **карта плавця + карта медузи** (із доповнення «Нові моря») усе ще дійсні.

ЗМІНА КІЛЬКОСТІ ПО

Танець мушель



Кожна **карта мушлі** дає 2 ПО.

Кракен



Кожна **карта восьминога** дає 1 ПО.

Торнадо



Кarti русалок не дають ПО, але гравець усе одно негайно перемагає, якщо має всі 4 карти русалок.

ЗМІНА ПРАВИЛА

Танець русалок



Якщо зіграно 3 русалки (замість 4), гравець негайно перемагає.

Скриня зі скарбами



Гравець повинен набрати 10 ПО (замість 7), щоб завершити раунд.

Риба-їжак



Гравець не може завершити раунд, сказавши «СТОП»; треба сказати «ОСТАННІЙ ШАНС».

ДОДАЙТЕ НОВЕ ПРАВИЛО

Риба-ангел



Якщо наприкінці ходу гравця 2 видимі карти в скидах мають один колір, гравець вибирає 1 з них і бере на руку.

Дельфіни



Коли гравець скидає карту, яка утворює набори (мушлю, восьминога, пінгвіна, моряка чи морського коника), то бере на руку верхню карту з колоди.

Кораловий риф



Гравець може покласти карту **мушлі** долілиць перед собою. Якщо він це зробить, то стане невразливий до всіх атак. Але тоді ця мушля не дає ПО.

ПАПЕРОВІ ОКЕАНИ

