

UKR



ПРАВИЛА ГРИ

- 1** Виберіть завдання. Візьміть потрібні блоки. Деталі, які не потрібні, відкладіть у бік. Їх присутність може відволікати маленьких дітей.
- 2** Спробуйте побудувати те, що намальовано в завданні з використанням одного або декількох блоків і кролика. Конструкція повинна бути стійкою.
- 3** Рішення знайдено, коли вид спереду вашої композиції та малюнок в завданні співпадають.

Поради:

Якщо діти стикаються з проблемами під час вирішення деяких завдань, це не страшно. Речі, які можуть бути очевидними для дорослих, не є очевидними для дітей та навпаки. Труднощі надають змогу пізнати щось нове. Не допомагайте дітям під час виконання завдань, але ставте запитання, наприклад:

- «Як ти думаєш, цей блок підійде?»
- «Чому ти думаєш, що цей блок має бути розміщений саме так?»

Діти ще не знають що таке «вид спереду», поясніть їм це поняття. Побудуйте композицію та разом подивіться на неї на рівні очей дитини. Відійдіть від столу, тому що коли ви стоїте близько, ви можете побачити більше, ніж видно на карточці, завдяки перспективі. Чим далі ви відійдете, тим більше буде співпадати композиція та малюнок в завданні.

Для цієї гри ми не розміщували рішення на зворотній стороні карток. 3D зображення занадто складні для маленьких дітей, щоб зрозуміти рішення та відволікають їх від завдання. Але для батьків та вчителів рішення надруковані окремим листком. Іноді рішення, відмінні від намальованих на листівці, можуть бути правильними.



© 2012 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Bunny Boo
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

dd: 20160719HE Made in China

