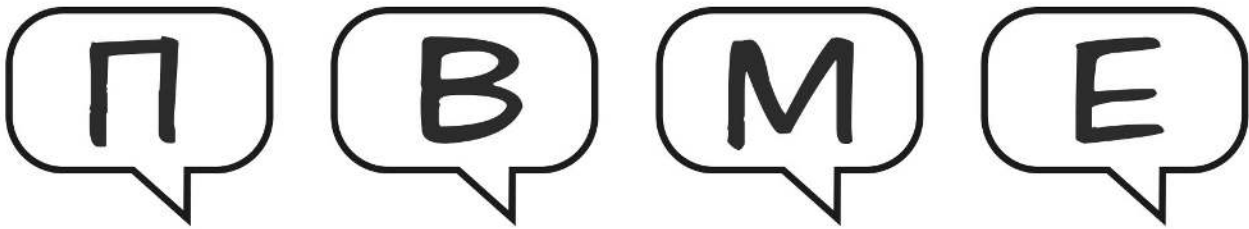




**ІНСТРУКЦІЯ**

## ПІДГОТОВКА

Для початку гри потрібно викласти картки на стіл, розділивши їх на стопки: **питання, відповіді, меми, емодзі**. За бажанням, картки з текстом можна перемішати та зробити одну колоду.



## РОЛІ

Після того, як це зробили, гравцям потрібно вирішити, **хто вони** одне одному: *незнайомці, друзі, пара, яка вже деякий час разом або коханці*. Далі визначити, хто розпочне діалог.

Гравці повинні викладати картки спілкування по черзі, створюючи діалог.

**Зауваження:** діалог можна розпочати як і з виразу «Познайомимось, красуня/красунчик?», так і з будь-якого мема чи емодзі.

## ВАРІАНТ І

За домовленістю гравці самі визначають, скільки виразів за раз вони можуть покласти, головна ідея гри – створити діалог, а який він вийде вирішують самі гравці. Від нейтральності, до абсурду – одна картка.

**Зауваження:** вирази, які використовувалися, можуть вживатися повторно, але тільки за умови, якщо це спочатку обговорювалося.

Кінця у цієї гри немає, якщо ви домовились про повторне використання карток, тому досить читати, давайте починати!

## ВАРІАНТ 2

Кожен з гравців має можливість створити свій **власний діалог**. Після цього, обговорюючи, визначте який з діалогів був найкумедніший.

*Перемагає той, у кого була найбільша кількість смішних діалогів.*

## УСКЛАДНЕННЯ

**Ускладнення для посилення динаміки:**

Картки розкладаються на 4 купки: запитання, відповіді, меми, емодзі. Кожен з гравців бере по 14 карток (5 запитання, 5 відповіді, 2 мема, 2 емодзі). Гравці повинні будувати діалог, з тих карток, які в них є на руках. Після вашого ходу, потрібно взяти ту кількість карток, яка була використана, з відповідної колоди. На руках має бути завжди 14 карток.

*Гра обмежена лише кількістю виразів та фантазією гравців. Що ж закінчиться раніше?*