



ПРАВИЛА ГРИ



ПРАВИЛА ГРИ

Головне правило – виконуй завдання, приколюйся над іншими гравцями, випивай і добряче закусой. Знайди найтверезішого, щоб прочитав правила.

Що у коробці, і чим це закусяють?

У коробці на гравців чекають 6 колод карт, 2 бонус-меню, 12 планшетів гравців і жетони до них, а також книга правил.

Колоди карт:



Базова
Основна колода гри



Алкотреш
Завдання для алкопати із ацентом на "алко"



Рухай тілом
Завдання цієї колоди змусять тебе підвестись з-за столу і як слід поворушити сідничками



Жестяк
Круті завдання для відпочинку, що зносять дах



Пікантна
Додасть легкі нотки вишуканості та еротики вечірці



Мозок ON
Завдання цієї колоди для тих, хто ще може щось второпати

Планишети Бонус-меню
(складаються з розділів “Стандартне меню” і “Меню бажань”)



Згорів сарай - гори і хата! Пропий свої бали.

Планишети гравців



*Для того,
щоб позначати
зароблені/пропиті бали-
мілілітри*

Жетони



*Для підрахунку
балів на планишети
гравця*

А правила ти як раз читаєш 😊

Наливай і понеслися!

1. Визначтесь, що будете пити, приготуйте закусок і виберіть колоди до смаку компанії – можна не використовувати деякі колоди, якщо хтось надто сором'язливий.

Рекомендуємо використовувати в грі Базову колоду і не менше 3-х інших.

2. Перемішай відібрані колоди та сформувай із них одну загальну.

3. Роздай всім учасникам вечірки по планшету гравця та жетону.

4. Визначтесь до якого “об’єму” будете бухати ... ой ... грати. Зазвичай грають до 1 літра. Але за бажання можна грати до меншого або більшого “об’єму”.

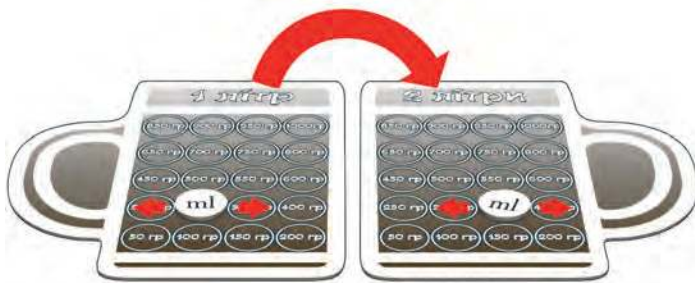
Info: один гравець “випиває” 1 літр приблизно за 15 хвилин.

5. Вирішіть, хто найсміливіший і відправте на “передову”. Налийте йому для добробуті.

6. Хто першим набере запланований об’єм, той і переможець-молоток-огірок!

Info:

Планшет гравця – двосторонній. Один бік від 50 мл. до 1 л., другий – від 1 до 2 л. Як тільки набереш 1 л. – переверни планшет іншим боком і обов’язково подивися – чи вистачає тобі алкоголю, запивону й закуски до кінця партії...



За допомогою жетона на планшеті відзначає зароблені/пропиту бали, пересуваючи жетон праворуч/ліворуч. На початку гри жетон кладеться білим боком догори.

Якщо карти закінчилися – не переймайся, перемішай заново колоду з відбою.

Що робити у свій хід?

1. Витягни карту, зачитай її завдання вголос, здивуйся прочитаному і виконай це завдання (є кілька карт, завдання яких не можна вимовляти вголос – це написано на карті).



2. За виконання завдання отримай бали, які позначені на карті. Пересунь жетон на відповідне число поділок, карту поклади у відбій.

За відмову або невдале виконання завдання – п'єш штрафну, бали не отримуєш, хід передаєш наступному гравцеві за годинниковою стрілкою.



3. Один раз у свій хід можеш скористатися плюшкою з “Бонус-меню” (складається з розділів “Стандартне меню” і “Меню бажань”), пропивши відповідну кількість балів. Якщо не вистачає балів, то використовувати плюшки – зась 😊

Плюшками “Стандартного меню” можеш скористатися *в будь-який момент ходу*. Плюшками з розділу “Меню бажань” – *після успішного виконання завдання*.

Обраний тобою *гравець-жертва виконав твоє бажання* – ти витрачаєш бали рівні його вартості, а жертва як нагороду може безкоштовно у свій хід використати “Бонус-меню”. Щоби це позначити, жертва перевертає жетон на чорний бік.

Якщо *жертва не виконала твоє бажання* – вона п'є штрафну. Твої бали зберігаються і як компенсацію можеш без-

коштовно використати “Бонус-меню” в наступному ході. Перевертаєш жетон на чорний бік.

Безкоштовно скористатися “Бонус-меню” можна у свій наступний хід (будь-який пункт з “Бонус-меню”). Якщо не використав – бонус згорає й жетон перевертається на білий бік.

Поки у гравця жетон на чорному боці, він має імунітет до бажань інших гравців з “Бонус-меню”.

Із “Меню бажань” можна замовляти бажання *тільки з тих розділів меню, колоди яких обрані для гри*.

4. Хід передається наступному гравцеві за годинниковою стрілкою.

Публікуй у соцмережах фотографії процесу гри в “Градус” з хештегом **#граградус, #party, #градус**. Буде весело дивитися фотки наступного дня!

МОЗ забороняє в процесі гри:

- пересідати;
- виходити на перекур або до вбиральні;
- пропускати свій хід.

Якщо ж це все ж таки необхідно зробити, то гаразд – витрати свої бали з “Бонус-меню” і скористайся привілеями.

У разі виникнення спірних ситуацій у процесі гри вирішуйте суперечки на “камінь, ножиці, папір”.

Відповіді на нечасті запитання:

1. Я виконую завдання, але мене не влаштовує мій сусід.

Відповідь: скористайся, якщо є бали, бонусом зі “Стандартного меню” і переседи будь-якого гравця (включно із собою) перед тим, як почнеш виконувати завдання.

2. Я маю безоплатне бажання. Чи можна використовувати платне, а це зберегти, щоби жетон залишився чорним і я мав імунітет від бажань інших гравців? Можна використовувати

платну та безкоштовну пляшки разом?

Відповідь: якщо безкоштовну пляшку з “Бонус-меню” не використовуєш у свій хід – вона згорає. У свій хід скористатися “Бонус-меню” можна тільки один раз. Гадаємо, ти обереш безкоштовний варіант 😊

3. Інший гравець не допомагає виконати моє завдання. Агов, що мені робити?

Відповідь: не вийшло умовити – бали не отримуєш і разом п'єте по штрафній, а вся компанія стежить, аби ви допили до денця.

4. У нас більше гравців, що робити? Загубився жетон, як позначати бали?

Відповідь: більше 12 гравців не рекомендуємо – буде надто довга партія, можете розбитися на команди. Замініть жетон монеткою, позначками чорного та білого боків жетону стануть “герб” та “решка” відповідно.



СПІЛЬНИЙ ПРОЕКТ:



WWW.BOMBATGAME.COM

CBGames

настольные игры  моделирование

WWW.CBGAMES.COM.UA

ІНШІ ПРОЕКТИ:

