

гра Кріса Андерсона IN VINO MORTE

ГРА ДЛЯ 2-18 ГРАВЦІВ, ВІКОМ ВІД 8+

Коли подали першу страву, отрута точно була в супі. Після прийому їжі це стало не так очевидним. Можливо отрута була в беарноському соусі?

Незалежно від цього, дві речі є абсолютно очевидними: хтось отруєє гостей на вечірці й вино, яке п'ється гостями, може бути останнім, що вони куштували.

КОМПОНЕНТИ ГРИ:

9 карт вина;

9 карт отрути;

ЦІЛЬ У ГРІ:

У кінці гри бути єдиним гравцем, який виживе.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ:

Оберіть гравця, який буде дилером. Якщо ви не можете вирішити, хто буде дилером, то ним стає той, хто останнім вживав вино. Дилер бере всі 18 карт,

дивиться на них й обирає по одній карті, яку ставить лицьовою стороною вниз перед кожним із гравців (включно з собою).

Дилер повинен роздати мінімум одну карту вина та мінімум одну карту отрути в кожному раунді.

Гравцям заборонено дивитися на роздані карти.

Невикористані у раунді карти відкладаються убік лицьовою стороною вниз.

Гравець ліворуч від дилера розпочинає раунд.

ХІД ГРИ:

Починаючи з першого гравця й за годинниковою стрілкою кожен гравець повинен зробити одну дію на вибір: випити АБО помінятися картою із іншим гравцем.

ВИПИТИ:

Якщо гравець обирає дію «випити», він перевертає карту лицьовою стороною вгору. Якщо на карті зображена пляшка з вином - гравець вижив і переходить у наступний раунд.

Якщо на карті зображена пляшка з отрутою - гравець помирає і вибуває із гри.



ПОМІНЯТИСЯ:

Якщо гравець обирає дію «помінятися», він вибирає гравця із яким бажає помінятися картами. При цьому карти залишаються лицьовою стороною вниз.

Гра продовжується за годинниковою стрілкою допоки кожен із гравців, окрім дилера, не виконає по одній дії.

Коли хід доходить до дилера, гравці (включно з дилером), які в поточному раунді не обрали дію «випити» перевертають свою карту лицьовою стороною вгору. Якщо випала карта пляшки з отрутою, гравець одразу вибуває із гри. Усі карти збираються, перемішуються, а гравці, які не вибули з раунду через карту пляшки з отрутою, грають між собою ще один раунд. У цьому раунді новим дилером стає гравець, який сидить праворуч від гравця, який був дилером у попередньому раунді.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра триває доти, доки не залишиться один гравець. Цей гравець оголошується переможцем у грі.

Автор гри: Кріс Андерсон
Художник: Олександр Грехов
Переклад: Данило Рега
Є запитання? Відповіді завжди знайдеш на kozakgamee.com



ДОПОВНЕННЯ «CASEUS VITAE»

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Рекомендуємо до гри додати стільки карт сиру, скільки гравців у поточному раунді:

- 2 гравці - 0 карток сиру;
- 3-4 гравці - 0-1 картка сиру;
- 5-6 гравців - 0-2 карток сиру;
- 7 і більше гравців - 0-3 карток сиру.

Ви також можете додавати міні-доповнення «CASEUS VITAE» до гри в будь-якій кількості.

ХІД ГРИ:

Коли дилер роздає карти, він може дати карту сиру гравцеві за власним бажанням.

Кожен гравець отримує одну карту, згідно стандартних правил, а також може отримати карту сиру.

У свій хід, гравець може виконати дію «випити» або «помінятися», згідно стандартних правил, або вкрасти карту сиру в іншого гравця.

Гравець не може позбутися карти сиру за власним бажанням або мати перед собою більше однієї карти сиру.

Коли гравець обирає дію «випити» й у нього є карта сиру, то результат цієї дії такий:



карта з пляшкою вина вбиває гравця, а карта з пляшкою отрути - ні.

ИГРА ДЛЯ 2-18 ЧЕЛОВЕК, ВОЗРАСТ ОТ 8+

Когда подали первое блюдо, яд точно был в супе. После приема пищи это стало не так очевидно. Возможно яд был в беарнском соусе?

Независимо от этого, есть две вещи абсолютно очевидными: кто-то отравляет гостей на вечеринке и вино, которое пьется гостями, может быть последним, что они пробовали.

СОСТАВ ИГРЫ:

9 карт вина;
9 карт яда;



ЦЕЛЬ ИГРЫ:

В конце игры останьтесь единственным игроком, который выживет.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Выберите игрока, который будет дилером. Если вы не можете решить, кто будет дилером, то им становится тот, кто последним употреблял вино. Дилер берет все 18 карт, смотрит на них и выбирает по одной карте, которую ставит лицевой стороной вниз перед каждым из игроков (включая себя).

Дилер должен раздать минимум одну карту вина и минимум одну карту яда в каждом раунде.

Игрокам запрещено смотреть на розданные карты.

Неиспользованные в раунде карты откладываются в сторону лицевой стороной вниз.

Игрок слева от дилера начинает раунд.

ХОД ИГРЫ:

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке каждый игрок должен сделать одно действие на выбор:

выпить ИЛИ поменяться картой с другим игроком.

ВЫПИТЬ:

Если игрок выбирает действие «выпить», он переворачивает карту лицевой стороной вверх. Если на карте изображена бутылка с вином - игрок выжил и переходит в следующий раунд. Если на карте изображена бутылка с ядом - игрок умирает и выбывает из игры.

ПОМЕНИТЬСЯ:

Если игрок выбирает действие «поменяться», он выбирает игрока с которым желает поменяться картами. При этом карты остаются лицевой стороной вниз.

Игра продолжается по часовой стрелке пока каждый из игроков, кроме дилера, не выполнит по одному действию.

Когда ход доходит до дилера, игроки (включая дилера), которые в текущем раунде не выбрали действие «выпить» переворачивают свою карту лицевой стороной вверх. Если выпала карта бутылки с ядом, игрок сразу выбывает из игры. Все карты собираются, перемешиваются, а игроки, которые не вышли из раунда из-за карты бутылки с ядом, играют между собой еще один раунд. В этом раунде новым дилером становится игрок, который сидит справа от игрока, который был дилером в предыдущем раунде.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра продолжается до тех пор, пока не останется один игрок. Этот игрок объявляется победителем в игре.

ДОПОЛНЕНИЕ «CASEUS VITAE»

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Необходимо добавить к 18 базовым картам столько карт сыра, сколько игроков в текущем раунде:

2 игрока - 0 карточек сыра;

3-4 игрока - 0-1 карточка сыра;

5-6 игроков - 0-2 карточки сыра;

7 и больше игроков - 0-3 карточки сыра.

Вы также можете добавлять мини-дополнения «CASEUS VITAE» к игре в любом количестве.

ХОД ИГРЫ:

Когда дилер раздает карты, он может дать карту сыра игроку по собственному желанию.

Каждый игрок получает одну карту, согласно стандартных правил, а также может получить карту сыра.

В свой ход, игрок может выполнить действие «выпить» или «поменяться», согласно стандартных правил, или украсть карту сыра в другого игрока.

Игрок не может избавиться от карты сыра по собственному желанию или иметь перед собой более одной карты сыра.

Когда игрок выбирает действие «выпить» и у него есть карта сыра, то результат этого действия таков: карта с бутылкой вина убивает игрока, а карта с бутылкой яда - нет.

Автор игры: Крис Андерсон
Художник: Олександр Грехов
Перевод: Данило Рега



Остались вопросы к правилам игры? Посетите наш сайт kozakgames.com



гра Криса Андерсона

IN VINO MORTE

ГРЕ
ХОВ



группа
2-18



игрок
8+



время
5 хв