



# Врятуй ПЛАНЕТУ

## правила гри



Перетасуйте добре всі картки та роздайте кожному гравцеві порівну. Картку, що залишилася відкладіть в сторону. Гравці повинні розкласти перед собою свої картки сорочкою догори, не дивлячись на картинки.



**Мета гри:** відсортувати та здати якомога більше сміття. І той, хто здасть найбільше карток – переможець.

## Хід гри

Гру починає гравець, який нещодавно прибирав вдома. А далі хід передається за годинниковою стрілкою. Під час ходу можна зробити одну з 4 можливих дій:

1. Відкрити одну зі своїх карт.
2. Забрати у суперника одну картку або стопку карток собі.
3. Сортувати сміття серед своїх ігрових карток.
4. Здати своє сміття, якщо карток набиралось 3 або більше.

## Як забирати картки у суперника

Забрати картку або стопку карток у суперника можна лише тоді, коли серед ваших карток вже є відкриті. Також необхідне правило в тому, що картка або стопка карток суперника повинна бути такого ж типу, як і ваша картка.

**Наприклад:**



\*Це картки Інни.

Зараз ходить Інна і вона хоче забрати картку у Паші. Забрати вона може тільки картку з папером.



\*Це картки Паші.

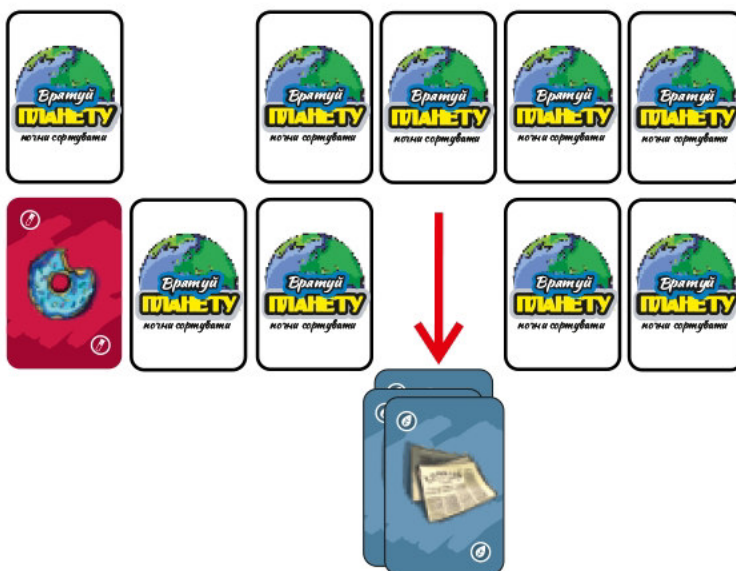
## Як сортувати свої картки

Тут все дуже просто. Перемістіть одну зі своїх карток на картку або стопку карток того ж типу.



## Як здавати

Коли у вас назбиралось відсортованого сміття на 3 або більше карток, то ви можете його "здати". Для цього просто викладіть цю стопку поряд з собою трохи далі від своїх основних карт.





Будьте обачними, адже, доки ви не "здасте" картки, їх можуть забрати ваші суперники.

## **Кінець гри та визначення переможця**

Гра закінчується, коли у когось з гравців закінчуються картки або він не може більше походити. Гра зупиняється і гравці підраховують кількість карток, які вони встигли "здати" за гру. Той, у кого їх найбільше – переможець.

Якщо після закінчення гри, хтось з гравців не встиг здати стопки по 3 і більше карт, то їх не зараховують у виграшні картки. Тому будьте уважними і не баріться.

**Бажаємо гарної гри  
та дякуємо, що обрали нас!**

