



## Компоненти:

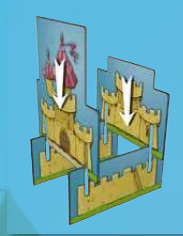
- 4 початкових тайли  
- 4 3D-моделі замків (1 рожевий, 1 жовтий, 1 зелений, 1 синій)

- 48 тайлів земель (на одній стороні — ландшафт, на іншій — число)  
- 8 дерев'яних королів 4х кольорів (2 рожевих, 2 жовтих, 2 зелених, 2 синіх)

## Вступ

Щоб розширити кордони свого королівства, вам доведеться дослідити пшеничні поля, гори та озера. Але не забувайте, що на ці землі претендуєте не лише ви...

Примітка: Перед першою грою зберіть всі 4 3D-моделі замків.



## МЕТА ГРИ

Приєднуйте тайли земель один до одного, щоб побудувати королівство площею 5x5 квадратів і отримати якомога більше очок!

## Підготовка до гри:

☞ Покладіть коробку, як показано на малюнку праворуч.

☞ Кожен бере:

- ♦ при грі з 2 учасниками: двох королів свого кольору.
- ♦ при грі з 3 чи 4 учасниками: одного короля свого кольору.



☞ Візьміть початковий тайл (квадратний) і замок свого кольору. Покладіть початковий тайл перед собою лицьовою стороною догори і поставте на нього модель замку.

☞ Перемішайте тайли земель стороною з числом догори і покладіть їх випадковим чином до вкладишу коробки:

- ♦ при грі з 2 учасниками: випадковим чином оберіть 24 тайли земель і відкладіть їх вбік. У грі використовуйте тільки 24 тайли земель, що залишилися.
- ♦ при грі з 3 учасниками: випадковим чином оберіть 12 тайлів земель і відкладіть їх вбік. У

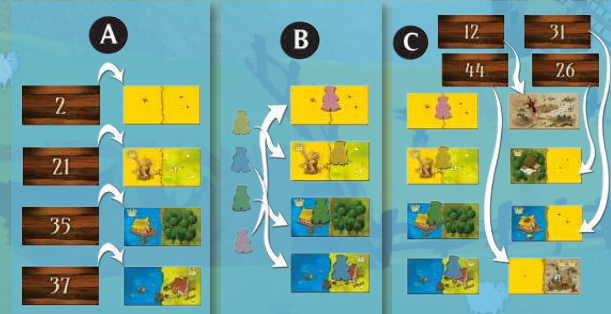
грі використовуйте тільки 36 тайлів земель, що залишилися.

♦ при грі з 4 учасниками: використовуйте у грі всі 48 тайлів земель.

☞ **A** Візьміть стільки тайлів земель, скільки королів у грі (3 тайли земель – при грі з 3 учасниками і 4 – при грі з 2 чи 4 учасниками). Покладіть їх стороною з числом догори поруч з коробкою. Потім розташуйте їх в порядку збільшення (тайл земель з найменшим числом повинен бути найближче до коробки) і переверніть їх стороною з ландшафтом догори.

☞ **B** Один з гравців бере в руку всіх королів у грі, перемішує їх і виймає з руки по одному. Отримавши свого короля, помістіть його на будь-який вільний тайл земель. На одному тайлі земель може знаходитись лише один король. Гравець, що отримав свого короля останнім, змушений помістити його на останній вільний тайл земель. (При грі з 2 учасниками, кожен учасник вибирає 2 вільні тайли земель – по одному для кожного з двох королів).

☞ **C** Потім візьміть таку саму кількість тайлів земель і викладіть їх на стіл за тими самими правилами (стороною з ландшафтом догори в порядку збільшення чисел на зворотній стороні) праворуч від тих, які вже було викладено.



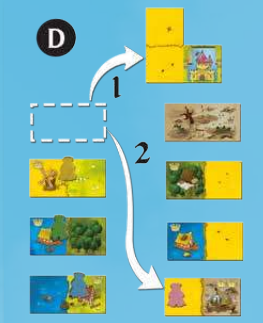
## Хід гри

Порядок ходу визначається розташуванням королів на тайлах земель.

Гру починає учасник, чий король знаходиться на найближчому до коробки тайлу земель. Він має виконати наступні дії:

**Д 1:** Додати вибраний тайл земель (на якому знаходиться король свого кольору) до свого королівства відповідно до правил приєднання.

**Д 2:** Обрати тайл земель з іншої (горизонтальної) «лінії», помістивши на неї свого короля.



Далі хід переходить до учасника, чий король знаходиться на другому від коробки тайлі земель і так далі, доки останній учасник не виконає дві свої дії.

При грі з 2 учасниками кожен з них виконує вказані вище дії **Д 1** і **Д 2** двічі (за кожного зі своїх королів).

Потім викладіть потрібну кількість тайлів земель з правилами описаними вище у розділі «Підготовка до гри» і почніть новий раунд.

Гра складається з 12 раундів при грі з 3 чи 4 учасниками та з 6 раундів при грі з 2 учасниками (тому що гравці здійснюють кожну дію двічі).

## Правила приєднання:

Гравці намагаються побудувати королівство площею 5x5 квадратів (кожен тайл земель розділено на дві квадратні половинки). Щоб викласти тайл земель, гравець має:

- ◆ Або приєднати його до початкового тайлу (початковий тайл — особливий, оскільки до нього можна приєднати тайли земель з будь-яким ландшафтом),
- ◆ Або приєднати його до іншого тайлу земель

зі співпадаючим ландшафтом хоча б на одній з його половинок (тільки горизонтально чи вертикально).



Якщо ви не можете приєднати тайл земель до свого королівства згідно з цими правилами, ви маєте скинути його (ви не отримуєте за нього очок).

Ваші тайли земель не повинні виходити за межі королівства – 5x5 квадратів. В іншому випадку ви маєте скинути такі тайли земель (вони не приносять вам очок).

## Кінець гри

Щойно гравці викладуть усі тайли земель з коробки, вони розіграють останній раунд, але здійснюють лише першу з двох дій — **Д 1**.

Перед кожним гравцем має з'явитися королівство площею 5x5 квадратів. (Королівство може бути незавершеним, якщо раніше гравець був змушений скинути тайли земель – див. мал. 1).

Потім гравці підраховують очки за своє королівство наступним чином:

- ☞ Королівство складається з різних ОБЛАСТЕЙ (приєднані один до одного квадрати з одним і тим самим ландшафтом).
- ☞ Кожна така область принесе вам кількість очок, що дорівнює добутку ЧИСЛА КВАДРАТІВ, з яких вона складається, і ЧИСЛА КОРОН, зображених на цій області.
- ☞ Область, на якій немає жодної корони, не приносить очок.
- ☞ Кожен гравець підраховує разом всі свої очки. Перемагає гравець з найбільшою кількістю очок. У разі нічиєї перемагає гравець, в королівстві якого знаходиться область з найбільшою площею

(незалежно від того, скільки на ній корон).

Якщо між гравцями все ще нічия, перемагає той, у кого більше корон.

Якщо нічия так і не вирішилася, гравці розділяють перемогу.



мал.1

## ДОДАТКОВІ ПРАВИЛА

☞ **Династія:** Розіграйте 3 раунди. Після третього раунду перемагає гравець з найбільшою кількістю очок.

☞ **Серединне королівство:** Отримайте 10 додаткових очок, якщо ваш замок знаходиться в самому центрі вашого королівства.

☞ **Гармонія:** Отримайте 5 додаткових очок, якщо ви закінчили своє королівство (не скинули жодного тайлу земель).

☞ **Велика дуель:** Для гри з 2 учасниками. Після кількох пробних ігор суперники намагаються побудувати найграндіозніше королівство: використовуйте у грі ВСІ тайли земель, щоб побудувати королівство площею 7x7 квадратів (для зручності записуйте свої очки на аркуші паперу).

Ви можете поєднувати різні варіанти гри на свій смак.

