

### Комплектація:

Маленьких карток – 54.  
Великих карток – 10.

### Підготовка до гри

У грі беруть участь від 3 до 6 гравців.  
Спочатку оберіть ведучого. Він буде керувати ходом гри. Ведучий бере колоду з маленькими картами, перемішує і роздає по 5 карток кожному гравцю так, щоб вони не бачили карти один одного.  
Маленькі карти, які залишилися, та великі карти викладаються сорочкою догори на стіл в різні колоди.

### Хід гри

Ведучий бере верхню карту з колоди великих карт і перегортає лицьовою стороною на 10 секунд. Гравцям потрібно запам'ятати зображення з неї, але дивитися у свої карти у цей час заборонено.

Через 10 секунд ведучий перегортає карту сорочкою догори. Гравці дивляться в свої карти та викладають ті, малюнок яких, на їх думку, був на великій картці з малюнком. Якщо ви вважаєте, що збігів декілька, викладайте потрібну кількість карт.

Але якщо у гравця дві однакові карти, викладає він тільки одну.

Коли всі гравці зробили вибір, ведучий знову перегортає велику карту та звіряє з тими, що виклали гравці.

Якщо гравець вірно виклав карту, він відкладає її праворуч. Це його улов. Якщо помилився, то віддає помилкову карту і одну штрафну зі свого улову (якщо він є).

Карта восьминога-поліцейського – козир. Якщо на малюнку великої карти ви запам'ятали ската, але у вас такої карти немає, ви можете викласти восьминіга. Після перевірки ведучим ця карта відкладається праворуч, до вашого улову.

Після цього ведучий відкладає всі невірні і штрафні карти, а також карту з малюнком вбік. У цій грі вони вже не потрібні.

Потім усі беруть з колоди маленькі карти, щоб у кожного знов було по 5. Гра продовжується.

Якщо у гравця закінчуються маленькі карти, а в колоді їх більше немає, або якщо закінчується колода з великими картами – гра зупиняється.

Гравці рахують картки зі свого улову (ті, що вони відклали праворуч). Перемагає той, у кого карток улову більше.

Бажаємо вдалої гри та дякуємо, що обрали нас!