

Веселий Зайчик™



ВСТУП

Настав час збирати моркву на городі фермера. Стриб! Давайте разом допоможемо маленькому зайчику зібрати моркву та поласувати нею на прекрасному святі! Але, збираючи морквинки, намагайтеся не потрапити на очі фермеру!

МЕТА ГРИ

«Веселий зайчик» — це кооперативна гра, в якій кожен гравець візьме на себе роль зайчика, що збирає смачні морквинки для своєї сім'ї.

Зайчик намагається знайти гарні морквинки для чудового свята. Усі надкушені морквинки, які вухань назбирав, він забирає собі. Їх треба покласти вздовж коробки. Цілі морквинки треба повернути на город. У грі є морквинки трьох розмірів, тож намагайтеся зібрати якомога більше великих надкушених морквинок!

Якщо вам вдасться скласти два рядки морквинок довжиною з коробку, перш ніж зайчик покине город, це означатиме, що ви перемогли.

Гра «Веселий зайчик» також має варіацію, де кожен гравець збирає моркву для себе, а перемагає той, хто склав найдовший рядок із моркви.

ВМІСТ ГРИ

- ілюстровані правила
- 1 ігрове поле
- 40 морквинок (12 маленьких, 10 середніх, 18 великих)
- 1 дерев'яна фігурка фермера
- 1 дерев'яна фігурка зайчика
- 1 кольоровий гральний кубик

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

- Відкрийте коробку та розташуйте її в центрі столу.
- Візьміть морквинки та випадковим чином посадіть їх у отвори на городі. Робіть це обережно, щоб виглядали тільки їхні верхівки. Після цього покрутіть коробку, щоби гравці не запам'ятали розташування морквинок на городі.
- Фігурку зайчика розташуйте на першій комірці доріжки городу – на піску.
- Фігурку фермера розташуйте на останній (різнокольоровій) комірці доріжки, де він буде готовий зустріти зайчика.

Наймолодший гравець бере гральний кубик та починає гру; після цього гравці роблять ходи за годинниковою стрілкою.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Перший гравець кидає кубик, дивиться на колір, що випав, та переміщує фігурку зайчика доріжкою до найближчої комірки відповідного кольору.

На комірці ви побачите цифру, що вказує кількість морквинок, які ви можете витягнути з городу. Обережно витягніть морквинки з коробки та відсортуйте їх:



- Надкушені морквинки (а саме вони найсмачніші!) обережно розташуйте вздовж того боку коробки, де знаходиться лінійка, так, щоб кінчик моркви був біля значення «0». Продовжуючи збирати надкушені морквинки, ви маєте класти їх так, щоб кінчик нової морквинки торкався верхівки попередньої моркви. Щойно ви складете рядок, розпочинайте складати інший уздовж першого рядка — кінчик моркви в другому рядку має зрівнятися з кінчиком моркви в першому рядку. Рядок вважається складеним, коли верхівка останньої моркви досягає кінця лінійки або виходить за неї.



- Цілі морквинки покладіть туди ж, звідки ви їх витягли, і спробуйте запам'ятати їхнє розташування, аби не витягнути їх під час наступного ходу.



Приклад

На кубуку випав фіолетовий, тому зайчик стрибає до найближчої комірки з фіолетовим кольором. На фіолетовій комірці вказано цифру 3, тож гравець витягує 3 будь-які морквинки з городу.

- 2 морквинки надкушені — їх потрібно розташувати поряд із коробкою.
- 1 морквинка ціла, тому вона повертається назад на своє місце на городі.

Учасники збирають моркву в такий самий спосіб до кінця гри. Зайчик стрибає тільки в напрямку сараю та не може ходити назад.

КІНЕЦЬ ГРИ

Якщо вам вдалося скласти 2 рядки з морквинок уздовж коробки, перш ніж зайчик дістався фермера в кінці доріжки (різнокольорова комірка), ви перемогли.

Примітка

Різнокольорова комірка використовується в грі як універсальна. Коли на кубуку випадає колір, якого немає на доріжці перед зайчиком, потрібно перемістити його на останню комірку.

У цей момент гра закінчується.

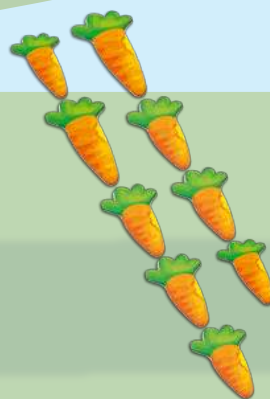
ВАРІАЦІЯ ГРИ: МОРКВИНКА ДЛЯ КОЖНОГО!

У цій версії гри кожен візьме на себе роль зайчика під час свого ходу, але буде збирати власні стопки надкушених морквинок.

Розташуйте фігурку зайчика на першій комірці доріжки городу.

По черзі кидайте гральний кубик, переміщуйте зайчика до найближчої комірки того кольору, який вам випав (у напрямку сараю), та візьміть таку кількість морквинок, яка вказана на цій комірці. Збирайте тільки надкушену моркву, а всі цілі морквинки поверніть у ті самі отвори на городі.

У кінці гри (коли зайчик дістався останньої комірки), кожен гравець має скласти рядок із зібраних морквинок — від верхівок до кінчиків. Після цього гравці порівнюють довжину своїх рядків.



✓ Гравець із найдовшим рядком із моркви перемагає!

У разі нічиєї відповідні гравці мають прибрати всі **МАЛЕНЬКІ надкушені морквинки** зі своїх рядків, а потім знову порівняти їх.



Локалізація українською мовою

Головний редактор: Михайло Клейменов
 Редактор: Марія Отрошенко
 Перекладач: Максим Супруненко
 Коректор: Ірина Гнатюк
 Дизайнер-верстальник: Вадим Букресв
 Видавничі процеси: Владислав Бондаренко,
 Дмитро Худобін, Оксана Таран
 Видавництво «ROZUM»

© 2018 Blue Orange Edition. Happy Bunny та Blue Orange — торгові марки компанії Blue Orange Edition. Гра публікується та поширюється під ліцензією Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-a-Mousson, France.
 Виготовлено в Китаї. Розроблено у Франції.
www.blueorangegames.eu

