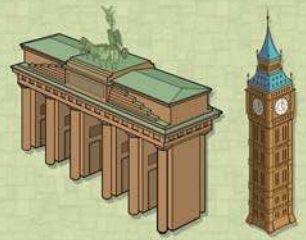




ПРАВИЛА ГРИ

"ГАЛОПОМ ПО ЄВРОПАХ"



Опис та мета гри

Настільна розвиваюча гра «Галопом по Європах» дійсно відповідає своїй назві. Гравцям необхідно якнайшвидше пройти маршрут містами Європи, який вони самі складуть. При цьому вони будуть здійснювати перельоти між містами, а також рухатися автостопом від міста до міста. В результаті відвідувань міст Європи, які будуть у їхньому маршруті, гравці набирають рейтинг очок мандрівника. Мета гри набрати 100 очок в рейтингу мандрівника.

Комплектація гри

Ігрове поле - 1 шт.; Гральні фішки - 4 шт.; Фішка-маркер - 4 шт.; Карточки міст - 42 шт.; Авіаквитки - 16 шт.; Планшети рейсів(укр.) - 4 шт.; Планшети рейсів(рос.) - 4 шт.

Підготовка до гри

Гра складається з раундів, після яких гравці будуть набирати очки і пересувати фішку-маркер по доріжці рейтингу мандрівника.

На початку гри кожен гравець отримує:

- 1 - одну гральну фішку вибраного ним кольору;
- 2 - одну фішку-маркер для пересування по доріжці мандрівника такого ж кольору;
- 3 - планшет рейсів літаків;
- 4 - 4 авіаквитки на літак.

Фішка-маркер кожного гравця ставиться на позначку «0», яка знаходиться на доріжці рейтингу мандрівника. Ця доріжка розташована по периметру ігрового поля.

Біля ігрового поля потрібно розкласти 7 стопок карточок міст. У кожній стопці повинно бути по 6 карточок однакового кольору. Попередньо карточки потрібно перетасувати і сформувати стопки «сорочкою» вгору. Далі гравці витягують по одній карточці з кожної стопки. Таким чином, у кожного гравця повинно бути по 7 карточок міст різних кольорів. Після того, за допомогою планшета рейсів літаків та ігрового поля, гравці складають свій власний маршрут, за яким повинні відвідати всі 7 міст, карточки яких вони витягнули. На це гравцям відводиться певний час, котрий вони самі визначають. Коли учасники визначилися з маршрутом, можна розпочинати гру.

Хід гри

Перед початком гри учасники отримали по 4 авіаквитка. Вони використовуються при перельоті з міста до міста. На планшеті рейсів літаків, вказано з якого і в яке місто можна здійснити переліт. Так, наприклад, з Мадрида можна перелетіти тільки до Амстердама, а в Мадрид – тільки з Франкфурта. За кожен переліт гравець використовує один авіаквиток. Також можна переміщатися автостопом. У цьому випадку, гравці переміщують свої фішки по заданих позначках, які прокладені між містами. В один хід гравець може перемістити свою фішку на одну позначку.

Перед початком гри гравці жеребом визначають почерговість ходу і починають перший раунд. Перший гравець відкриває карточку міста з якого буде починати свій маршрут і ставить гральну фішку на це місто на ігровому полі. Карточка скидається у відповідну стопку міст. Далі решта гравців виконують ті ж самі дії. Після того учасники гри по черзі пересуваються своїм складеним маршрутом. Коли гравець відвідує місто, яке вказане на його карточці, він її показує усім учасникам, скидає у відповідну стопку і наступним ходом продовжує свій шлях.

Кожен переліт вважається ходом. Наприклад, гравець знаходиться в Софії, в свій хід він робить переліт до Лондона, далі хід передається іншому гравцю.

У раунді перемагає гравець, який першим відвідає 7 міст, що були у нього на карточках. За це отримує 8 очок і пересуває свою фішку-маркер на 8 позначок вперед по доріжці рейтингу мандрівника. Решта гравців отримують стільки очок, скільки відвідали міст. Раунд закінчено. Перед наступним раундом стопки з містами перетасовуються. Учасникам знову роздається по 4 авіаквитка. Раунд починає гравець, який має найменшу загальну кількість очок. Якщо таких гравців декілька, вони жеребом визначають хто першим розпочинатиме раунд. Далі всі ходять за годинниковою стрілкою.

У грі перемагає гравець, який першим набере 100 очок (за бажанням, учасники можуть домовитись проводити гру до меншої кількості очок).