

САМОСТІЙНА ПРИГОДА: ПЕКЕЛЬНИЙ ВИКЛИК

ПІСЛЯ ДОВГИХ РОКІВ БОРОТЬБИ З ПІТЬМОЮ ТИ ДІЗНАЛИСЯ ПРО НОВИЙ ЗАДУМ ТЕМНИХ СИЛ. НОВІ ЛІДЕРИ ЗБИРАЮТЬ У ПЕЩІ ЧИСЛЕННІ АРМІЇ. ЯКЩО НЕ ПОКЛАСТИ ЦЬОМУ КРАЙ ЗАРАЗ, ПОТІМ НАВРЯД ЧИ ВДАСТЬСЯ СТРИМАТИ ЇХНЮ НАВАЛА. ЛІДЕРИ МОНСТРІВ ЗАЧАЙЛИСЯ В НЕТРАХ ПЕЩА. ТІЛЬКИ ТАМ ГЕРОЇ ЗМОЖУТЬ ЗДОЛАТИ ЇХ. ОТЖЕ, ПОРА ВІДПРАВАЛТИСЯ В НОВУ ПОДОРОЖ. ХАЙ СВІТЛО ЗАХИСТИТЬ ВАС!

Потрібні фрагменти ігрового поля:
[A]1В, [A]3В, [A]4В, [A]5В, [A]6А, [A]7В.

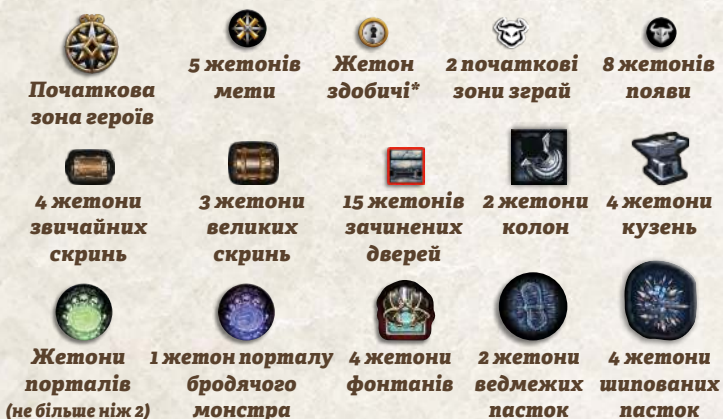
МЕТА ПРИГОДИ

Зупиніть Пітьму. Здолате 2 бродячих монстрів 5-го рівня.

ОСОБЛИВІ ПРАВИЛА ПРИГОДИ

Диявольський стяг. Жетони мети — це стяги, зачаровані за допомогою магії Пітьми. Герой у зоні з жетоном мети за 1 дію може знищити стяг, вилучивши цей жетон із підземелля. Після цього усі герої отримують по 5 ОД.

6А	4В	1В
7В	5В	3В



*Кількість жетонів здобичі залежить від кількості героїв:

