

Підрахунок балів:

Команда 1: _____

Команда 2: _____

Рахунок:

Рахунок:

«Домашні» правила:

- **Мечі в піхвах:** художники приховують свої малюнки, доки 30-секундний таймер не дійде кінця. Після цього малюнки одночасно відкриваються, і гравці починають вгадувати.
- **Дворучний:** художники отримують 2 підказки щораунду, і мусять поєднати їх в одному малюнку.
- **День тако:** спробуйте малювати підказки з червоних карт на планшетах з «мечами» і навпаки.

Творці гри:

Автор гри та графічний дизайнер: Кріс Піо
Художній текст: Кріс Піо, Крісті Лайонс
Авторські права: 2023 Cheer Up Games

Українська локалізація: ТОВ «Ігромаг»
Керівництво проєктом: Аліса Соляніченко
Переклад з англійської: Єгор Недобіга
Редагування: Валентина Ліченко, Оксана Квасняк
Особлива подяка за підбір евфемізмів: А. Наконечний,
В. Марченко, В. Рудик, Д. Опаряк, К. Гончаренко, К. Стойко,
Л. Бірук, Н. Свирид

Забороняється будь-яке використання правил або їхніх частин із метою комерційної реалізації без згоди власника авторських прав.

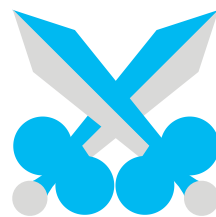
© ТОВ «Ігромаг», 2024. Усі права застережено. www.igromag.ua

Версія правил 1.0

Сподобалася гра?
Більше ігор на:

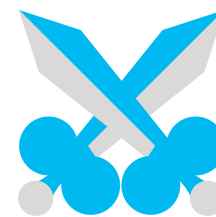


«Дякуємо всім спонсорам на Кікстартері за те, що допомогли нам випустити цю гру! Насолоджуйтесь!»



Правила гри

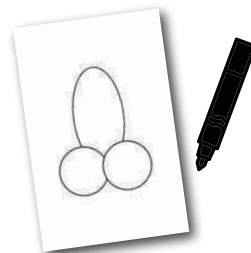
Мечі наголо



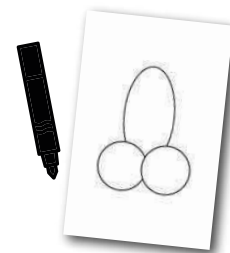
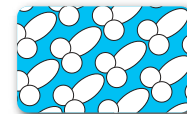
Ви отримуєте підказку та маркер. Усе, що вам потрібно зробити, – намалювати цю підказку. От тільки на вашому планшеті вже дещо є. Якесь «штука», якщо точніше. Правило одне – ви мусите включити цю «штуку» у свій малюнок. Члени вашої команди, як і команди суперників, мають 30 секунд, щоб відгадати підказку. А ви тим часом дізнаєтесь, хто з вас найбільш розкутий (або скутий).

Підготування до гри:

- Розділіться на дві команди та вирішіть, хто в кожній з команд буде першим художником.
- Обидва художники беруть по фломастеру та планшету з «мечем» (якщо це ваш перший раз).
- Перетасуйте колоду синіх карт та покладіть у центрі столу долілиць.
- Відкладіть червоні карти та інші планшети (це – доповнення).



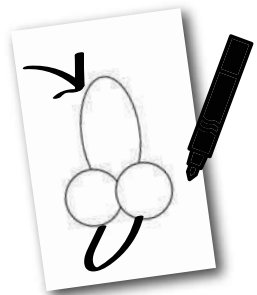
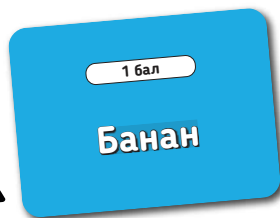
Команда 1



Команда 2

Перебіг гри

- Перший художник тягне верхню карту з колоди, читає підказку та показує карту іншому художнику. Переконайтесь, що ніхто, крім вас двох, не підгледів підказку!
- Карта містить **слово або фразу**, що є евфемізмом до... «штуки» на ваших планшетах. Вам лише потрібно це намалювати!
- Як бачите, ми вже підготували основу для вашого малюнка! Тож головне правило: **ви МУСИТЕ включити цю «штуку», вже зображену на ваших планшетах, у малюнок**. Намалюйте їй обличчя. Домалюйте капелюшок. Перетворіть на будівлю, автівку, фрукт. Так чи інакше, вона має бути задіяна.

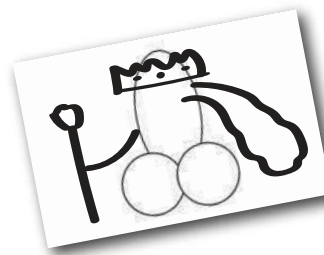


- Запустіть таймер на 30 секунд. Обидва художники починають малювати, а інші гравці намагаються відгадати, що ж це, в біса, таке.
 - Художникам заборонено розмовляти, використовувати міміку та жестикулювати.
 - Використовувати можна будь-який бік планшета.
 - Малювати символи дозволено, але мінімізуйте використання цифр та літер.
 - Інші гравці можуть вільно вигукувати свої здогадки, штрафів за хибні відповіді немає.

«Ммм...
Це ракета?»

Ігролад

- Перший з гравців, хто правильно відгадає підказку, заробляє бали для своєї команди. Що складніша підказка, то більше балів вона принесе!
- Якщо ніхто не відгадає підказку впродовж 30 секунд, жодна з команд не здобуває балів. Художники розкривають підказку та скидають карту в центрі столу горілиць.
- Так чи інакше, раунд завершується. Виберіть нових художників, щоб кожен мав змогу помалювати.
- Команда, що першою здобуде 11 балів, вважається найрозкутішою й перемагає у грі. **Вітаємо, у вашій команді величезний командний дух!**



Пам'ятайте: обидва художники малюють одну й ту саму підказку. Зважайте на хибні відповіді, щоб дістатися істини!

Зависаєте великою компанією? Найкраще грати вчотирьох (двома командами по двоє), але обмежень немає – головне, щоб усі добре бачили малюнки та отримували задоволення!

Бонус!

У гру також включено доповнення «Начиняємо тако»... Так, це саме те, що ви вже уявили. Використовуйте інші планшети та червоні карти для нового досвіду, або перемішайте всі карти разом – тоді доведеться добряче попрацювати руками (це останній каламбур на сьогодні, чесне слово).

Як чистити планшети: якщо не стерти малюнки одразу після гри, на планшетах можуть залишитися сліди. Спробуйте використати вологу серветку, бажано спиртову. У крайньому разі сліди можна обережно відшкрябати, але білі сліди залишаться назавжди. Тому стирайте малюнки перед тим, як скласти гру.