



Автор: Жак Зейме

Графічний дизайн: Йоганн Рюттінгер

Ілюстратор: Рольф Фогт

Перекладач: Данило Рега

.....



8+



2-6



15-25 хв.

# ТАРГАНЯЧИЙ ПОКЕР

64 карти істот

Щур



Тарган



Кажан



Муха



Скорпіон



Смердючий клоп



Павук



Жаба



# Мета гри

“Тарганячий покер” — це гра для справжніх чемпіонів, у якій програє гравець із чотирма картами з однаковими зображеннями істоти. Чи вміння блефувати приведе вас до перемоги?

# Приготування

Перетасуйте 64 карти істот і роздайте долілиць всім гравцям. Першим гравцем у першому раунді стає гравець, який останнім бачив таргана.



# Перебіг гри



Перший гравець (наприклад, Ігор) вибирає карту з руки, викладає її долілиць перед іншим гравцем на свій вибір (наприклад, Анею) й каже, що на карті зображений тарган. Тепер Аня може виконати **одну з двох дій**:

## 1 Прийняти карту

Аня повинна вирішити, чи Ігор не блефує.

Якщо вона вірить у те, що на карті зображений тарган, вона каже: **“Правда”**. Якщо Аня вважає, що Ігор блефує, то вона каже: **“Брехня”**.

Якщо Аня правильно відгадала, то Ігор забирає карту назад собі й кладе її горілиць перед собою. Ігор розпочинає новий раунд.

Якщо Аня помилилася, вона кладе карту горілиць перед собою. Аня розпочинає новий раунд.

## **2** Передати карту далі

Аня не повинна обов'язково приймати карту від Ігоря, натомість вона може передати її далі. Якщо Аня вирішує це зробити, вона може подивитися на зображення на карті, перш ніж передати її іншому гравцеві (наприклад, Єві). Тепер черга Ані блефувати: вона також може сказати, що на карті зображений тарган або що на карті зображений, наприклад, щур.

Тепер Єва повинна вирішити, чи Аня не блефує. Єва може прийняти карту або передати її далі.

Щораунду карту необхідно передавати гравцеві, який її ще не бачив. Якщо гравець не може нікому передати карту, він **ПОВИНЕН** прийняти викладену перед ним карту. Гравець повинен вирішити, чи блефував суперник, що виклав перед ним карту. Якщо гравець помилився, він кладе карту горілиць перед собою і розпочинає новий раунд.

**Один і той самий гравець не може бачити карту двічі за раунд.**

# Кінець гри

Гра закінчується в одному з двох випадків:

- 1** Щойно перед гравцем опиняться 4 карти з однаковими зображеннями істоти (наприклад, 4 карти із зображенням таргана). Такий гравець програє, а всі інші гравці перемагають в грі.
- 2** Або щойно у гравця, що повинен розпочати новий раунд, вичерпалися карти на руці. Такий гравець програє, адже не може викласти карту. Всі інші гравці перемагають в грі.



## Гра для двох гравців

Для гри вдвох вилучіть навмання з колоди 10 карт. Решту карт роздайте порівну між гравцями. У грі вдвох гравці не можуть виконувати дію "Передати карту далі".

Гра закінчується в одному з двох випадків:

- 1** Щойно перед гравцем опиняться 5 карт із однаковими зображеннями істоти (наприклад, 5 карт із зображенням таргана).
- 2** Або щойно у гравця, що повинен розпочати новий раунд, вичерпалися карти на руці.

**В обох випадках такий гравець програє.**





© Copyright: DREI MAGIER  
by Schmidt Spiele GmbH  
Lahnstraße 21  
D-12055 Berlin  
**dreimagier.de**

Українська локалізація: YellowBox  
ФОП Васюк А.А.,  
вул. Ю. Здановської, 81-Б,  
м. Київ, Україна, 03189.  
**yellowbox.com.ua**





ЖАК ЗЕЙМЕ



DREI  
MAG|ER

# ТАРГАНЯЧОЙ ПОКЕР



YELLOWBOX