

ПЕРЕБІГ ГРИ

Допитливий гравець зачитує запитання з карти. Кожен гравець (зокрема й допитливий) потайки записує відповідь на своєму аркуші.

Коли всі будуть готові, по черзі показуйте свої відповіді, починаючи з допитливого гравця.

Примітка. Якщо хтось занадто довго думає над відповіддю, решта гравців можуть мукати на нього, щоб поквипити.

ЯК ЗДОБУТИ КОРІВОК

Щойно ви побачили всі відповіді, гляньте, чи немає серед них найпоширенішої.

Якщо ти серед гравців, який написав найпоширенішу відповідь, візьми 1 жетон корівки. Супер, на стадо чекає поповнення!

РОЖЕВА КОРІВКА

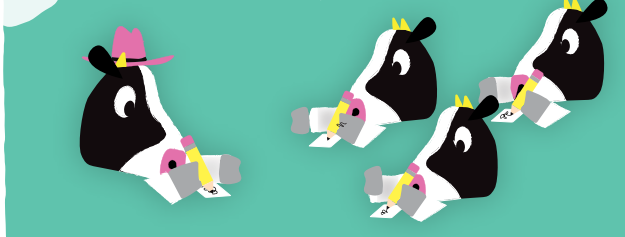
Якщо ти **єдиний** гравець, чия відповідь відрізняється від інших, ти — чудило. Як покарання ти додаєш до свого стада рожеву корівку.

Єдиний спосіб позбутися рожевої корівки — чекати, коли в одному з наступних раундів з'явиться інше чудило. Гравець із рожевою корівкою може отримувати жетони корівок, але перемоги йому не здобути!

1 ЗАЧИТАЙ ЗАПИТАННЯ



2 НАПИШИ ВІДПОВІДЬ



3 ПОКАЖИ ВІДПОВІДЬ



ПРИКЛАД НАЙПОШИРЕНІШОЇ ВІДПОВІДІ



- Г1 🐄 КЕТЧУП
- Г2 🐄 КЕТЧУП
- Г3 🐄 ГРЧИЦЯ
- Г4 🐄 КЕТЧУП

Гравці 1, 2 та 4 отримують по жетону корівки. Гравець 3 — чудило, тож він додає до свого стада рожеву корівку.

ПРИКЛАД ВІДСУТНОСТІ ЧУДИЛА



- Г1 🐄 10
- Г2 🐄 1
- Г3 🐄 10
- Г4 🐄 5

Гравці 1 і 3 обидва написали «10», створивши найпоширенішу відповідь. Кожен із них отримує по корівці.

Гравці 2 і 4 написали інші відповіді й нічого не отримують. Позаяк кілька гравців дали непоширену відповідь, ніхто з них не забирає рожеву корівку.

ПРИКЛАД НІЧИЄЇ



- Г1 🐄 ПЮРЕ
- Г2 🐄 ЙОГУРТ
- Г3 🐄 ПЮРЕ
- Г4 🐄 ЙОГУРТ

Гравці 1 і 3 написали «пюре». Гравці 2 і 4 написали «йогурт». Це нічия за найпоширенішу відповідь, тож ніхто не отримує жетонів корівок чи рожевої корівки.

ПЕРЕМОГА

Хто першим збере стадо з 8 корівок, той і здобуде перемогу!



$$3 + 3 + 1 + 1 = 8$$

У РАЗІ НІЧИЄЇ

Якщо за один раунд кілька гравців зібрали стадо з 8 корівок, то для перемоги потрібно зібрати 9 корівок. Так продовжиться доти, доки в одного гравця не буде найбільше корівок, за що він і здобуде перемогу!

Локалізація українською мовою:

Видавництво «ROZUM» — настільні ігри та товари для розвитку

Група компаній «ФАКТОР»

Перекладач: Артем Деменко

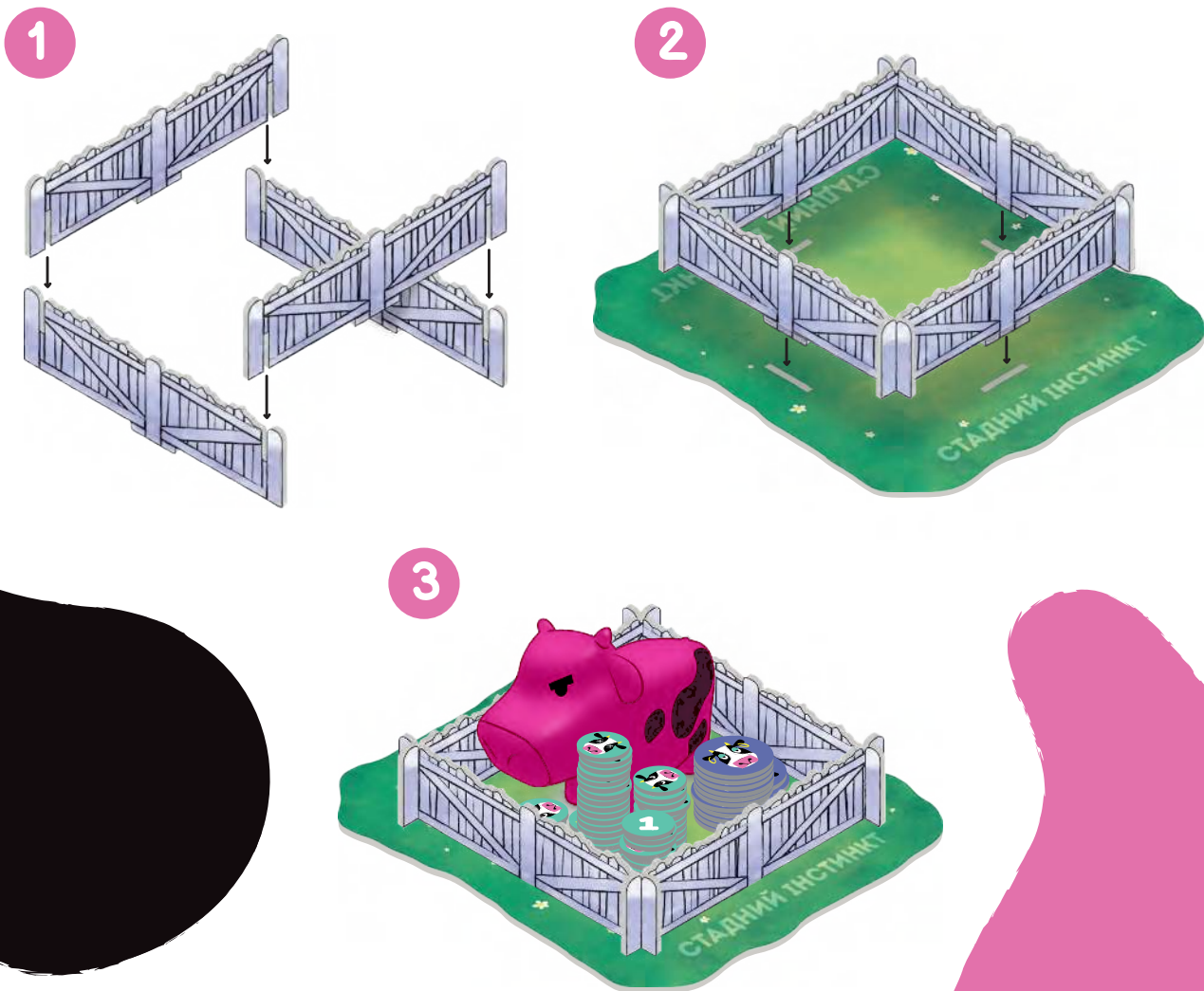
Редактор: Марія Отрошенко

Коректор: Ірина Гнатюк

Дизайнер-верстальник: Катерина Шеремет

Видавничі процеси: Владислав Бондаренко, Дмитро Худобін, Оксана Таран

ЯК ЗІБРАТИ ЗАГОРОЖУ?



bigpotato.co.uk
@bigpotatogames



ROZUM
@rozum_publishing @rozum.com.ua



©2024 Ден Пенні і Річ Кумбс.
Гра «Стадний інстинкт» розроблено, виготовлено та надруковано Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, 7 Stock, 22085, Hamburg, Deutschland (EU) та Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA).
Постачальник: ПП «Фактор-Експрес», Україна, м. Харків, вул. М. Гомоненка, буд. 10, тел.: 0-800-20-17-04, rozum.com.ua, mail@rozum.com.ua (ВИДАВНИЦТВО «ROZUM»);
Інструкція в коробці. Відповідає технічному регламенту безпеки іграшок. Термін придатності необмежений.
Номер партії відповідає даті виготовлення.

Зауважте: за всіма корівками з гри було здійснено належний догляд найсучаснішими методами утримання на фермах (проте ніхто й гадки не має, звідки взялася та чудернацька рожева корова).

Виготовлено в Китаї.

КОМПОНЕНТИ ГРИ
200 карт запитань
62 жетони корівок
1 записник для відповідей
1 фігурка рожевої корівки
1 загорожа
1 правила гри

УВАГА!
Не призначено для дітей віком до 3 років.



Від 10 років

Від 4 гравців

СТАДНИЙ ІНСТИНКТ ПРАВИЛА ГРИ

МЕТА

Мета гри — стати першим гравцем, який збере 8 корівок. Для цього потрібно думати як більшість і записувати такі самі відповіді, як у інших гравців.



Читати правила — це та му-уячня. Краще глянь наші відеоправила.



ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Зберіть загорожу, утворіть запас жетонів корівок і покладіть їх усередину загорожі разом із фігуркою рожевої корівки. Оберіть допитливого гравця. Такий гравець бере участь у грі, але також зачитує запитання з карт і видає корівок.

Тепер кожен гравець бере олівець, аркуш для відповідей і готується думати як стадо!

ЖЕТОНИ КОРІВОК

За один раунд можна отримати тільки одну корівку. Використовуй жетони трьох корівок, аби всім вистачило жетонів однієї корівки!

