

Чуєш ці дивні звуки? Химерна тінь відображається на стіні будинку... З приходом ночі в наш світ проникли грайливі монстрики. Тепер у тебе з'явилася важлива місія! Збирай швидше команду друзів, і вирушайте на їхні пошуки! Монстроманія починається саме зараз!

Мета гри – спіймати монстрів швидше за інших гравців.

Щоб упіймати монстра, нам потрібно гарненько підготуватися. Ось маленький секрет: всі монстри з дитинства знають, що долонька-липун миттю поверне їх назад у їхній світ. Вони її дуже бояться, тому саме нею ми сьогодні і скористаємося! Той, хто першим схопить шістьох монстрів, стане переможцем. Зволікати не можна, швидше до гри!

Підготовка до гри

1. Довільно розкладіть на столі всі картки з монстрами на відстані не менш ніж з см. Також не забудьте покласти серед них картку із зображенням рюкзака.

2. Підготуйте колесо зі стрілкою. На ньому зображено усіх монстриків, яких ми маємо упіймати.

3. Розподіліть долоньки між гравцями. Разом з долоньками також видайте кожному гравцеві по картонній картці-лото. На ній гравці зможуть відзначити за допомогою фішок кількість зібраних монстрів.

4. Фішки покладіть стопкою на стіл.



Хід гри

1. Гравці по черзі крутять колесо із зображеннями всіх монстриків. Починає наймолодший монстроман.

2. Монстр, на якого вказала стрілка, — під прицілом! Ваша мета — першим хлопнути долонею по цьому монстрові та потягнути його собі!



3. Той, кому дісталася картка з монстром, бере собі одну фішку для картки-лото, а монстра повертає назад на стіл. Гра продовжується.



* Однак остерігайтеся картки з рюкзаком! Її підкинув якийсь дуже підступний монстр, щоб перешкодити вам! Якщо випадково влучили по ній долонькою, то гравець має повернути одну свою фішку.

* Якщо разом із потрібним монстриком ви випадково упіймали ще декількох інших, ви берете собі одну фішку. А усіх монстрів відпускаєте.

* Якщо ви помилилися і влучили не по тому монстрові, ви не берете фішку. А монстра відпускаєте.

4. Переможе той, хто першим упіймає монстрів і заповнить свою картку-лото фішками.

Веселої гри!

