

# МОДНИЦЯ

«Модниця» - цікава та захоплююча гра для дівчаток, яка містить всілякі яскраві та привабливі наряди. Вона дасть змогу розвинути відчуття смаку та стилю, а також допоможе навчитись основам економії. В ній дівчаткам потрібно зібрати, якомога більше коштів на придбання величезного гардеробу.

## Комплектація гри

Ігрове поле - 1 шт., фігурки ляльок - 4 шт., комплекти одягу, скриньки для одягу - 4 шт., монети - 75 шт., призові жетони - 48 шт., фішки - 4 шт., кубик - 1 шт.

## Підготовка до гри

У грі можуть приймати участь до 4-х гравців. Кожен гравець вибирає собі одну з фігурок ляльок. Після цього, до неї виготовляється підставка (див. інструкцію). Далі, кожен учасник складає собі з листа одну скриньку для одягу. З листів вирізаються малюнки з одягом, які порівну (в довільному порядку) розкладаються біля секторів «Покупки», що знаходяться на ігровому полі. Фігурки дівчат ставляться кожна у свій будиночок (туди ж ставиться фішка відповідного кольору), поряд розташовується скринька. Біля ігрового поля розкладаються монети. Призові жетони розставляються на секторах закладів: «Театр», «Парк», «Ресторан» та ін. - по 4 однакових жетона на кожен сектор.

## Хід гри

Кожен гравець повинен заробити гроші та придбати на них одяг. Учасник startує зі свого будиночка, кинувши кубик. Рух здійснюється фішками по периметру поля, за годинниковою стрілкою. Потрапивши на сектор «Робота», гравець отримує відповідну кількість монет. Потрапивши на сектор «Покупки», учасник може за бажанням купити будь-який одяг (1 річ - 1 монета). Опинившись на секторі «Будиночок» іншого гравця, необхідно подарувати якусь річ і отримати в подарунок іншу. Коли учасник потрапляє на якийсь інший сектор, він виконує відповідні дії.

**Примітка.** Якщо в когось з учасників немає одягу для подарунку, то він дарує одну монету. Коли в наявності немає і монети, тоді він змушений пропустити один хід.

Після того, як весь одяг розподілиться між гравцями, починається наступний етап.

Тут потрібно відвідати всі заклади і зібрати призові жетони. Потрапити на центральне поле і вийти з нього можна тільки з клітинок позначених стрілками ↓ та ↑. Рух по ньому здійснюється по клітинкам (гексам) в довільному напрямку. Кількість ходів відповідає цифрі, що випала на кубіку. Відвідати заклад можливо за умови, коли лялька повністю одягнена. Тобто на ній присутній верхній та нижній одяг, а також взуття. При необхідності (або коли це доречно) на дівчинці може бути також головний убір. Відвідавши один із закладів, гравець бере призовий жетон, знімає одяг з ляльки і здає його до будь-якого магазину (сектор «Покупки»). Наступний заклад дівчинка повинна відвідати у новому одязі. Якщо в учасника не залишилося одягу, то йому необхідно повернутися на перше поле, заробити гроші і придбати новий одяг. Після чого він знову може відвідувати заклади в яких ще не був.

Переможцем вважається той, хто першим збере всі призові жетони (по одному з кожного закладу).

## Сектори по периметру ігрового поля



Сектор «Робота». Гравець отримує вказану к-ть монет



Сектор «Покупки» (Магазин).



Гравець отримує вказану к-ть монет.



Гравець втрачає вказану к-ть монет.



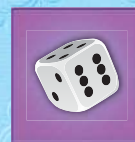
Перейти на вказану к-ть секторів вперед.



Перейти на вказану к-ть секторів назад.



Пропустити хід.



Кинути кубик ще один раз.

## Заклади на ігровому полі



Диско-клуб



Показ мод



Фітнес-клуб



Салон краси



Театр



Кінотеатр



Караоке-клуб



Ресторан



Зоопарк



Парк



Атракціони



Відпочинок