

Олександр Невський | Олег Сидоренко

МІСТЕРІУМ

Прихований мотив

Помста, ревності, зрада чи звичайна необережність? «Прихований мотив» дає можливість не просто розгадати особистість злочинця, але також і дізнатися про справжню драму, яка відбулася в житті головних героїв настільної гри «Містеріум».

Якщо ви здобули перемогу в грі протягом 4–6 ходів, ви можете спробувати також розгадати мотив злочину...

Залежно від кількості гравців та обраного вами рівня складності гри розмістіть відповідну кількість випадкових карт «мотив» (коричнева сорочка) горілиць у центрі столу згідно з таблицею, наведеною в основних правилах гри.

Привид відбирає зі своїх карт (зелена сорочка) такі ж самі карти «мотив», тасує їх і розміщує одну випадкову карту сорочкою вгору перед собою. Ознайомившись зі своєю картою мотиву, Привид залишає її закритою для Екстрасенсів.

ЗАГАЛЬНИЙ СОН

Привид вибирає з карт у руці і викладає дві карти снів, які, на його думку, вказують Екстрасенсам на мотив злочину.

ТЛУМАЧЕННЯ СНУ

Екстрасенси спільно визначають мотив злочину. Приймавши рішення, кожен Екстрасенс розміщує свою магичну кулю на карту мотиву, на яку, на його думку, вказує Привид. Якщо жоден із мотивів не обраний більшістю Екстрасенсів, вони повинні продовжити дискусію до моменту, поки цього не станеться.

РОЗКРИТТЯ МОТИВУ

Привид оголошує Екстрасенсам про правильність чи неправильність прийнятого ними рішення. Якщо Екстрасенси вірно визначили мотив злочину, Привид розкриває свою карту мотиву, і гра закінчується перемогою гравців. Якщо Екстрасенси прийняли невірне рішення, видаліть до коробки карту «мотив», на яку вказувала більшість екстрасенсів – ця карта не знадобиться в грі.

Пересуньте фішку дня тижня на наступну позначку на планшета календаря.

Новий хід розпочинається з фази «тлумачення сну».



IGAMES