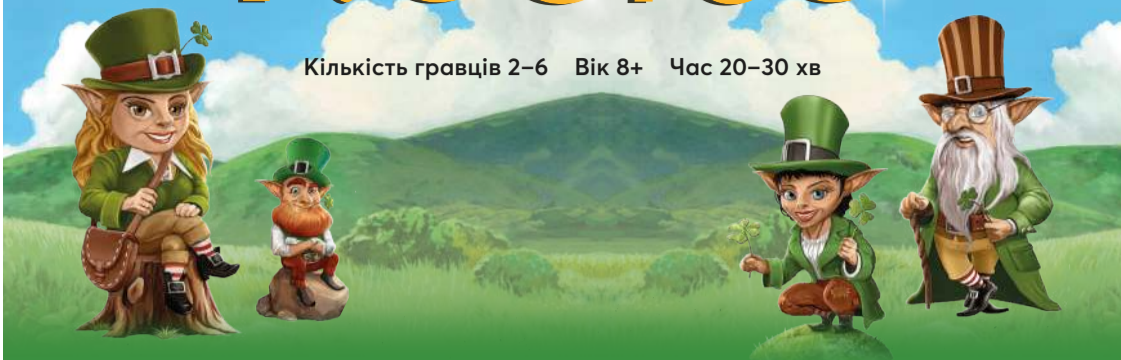


# Кобіто

Кількість гравців 2–6 Вік 8+ Час 20–30 хв



## КОМПОНЕНТИ

- 18 карток золота
- 84 картки веселки
- 5 карток кобіто
- 3 картки заміни

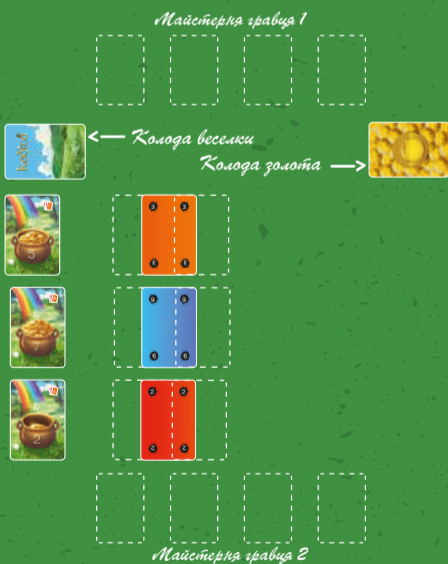


## ПЕРЕБІГ ГРИ

Мета гри — створювати веселки, щоб дістатися до горщиків із золотом. Кожен горщик містить певну кількість золота, і, щоб дістати його, вам потрібно спрямувати до нього веселку певної довжини. Але будьте обачні! Золото отримає лише той гравець, який закінчив веселку. Щоб не допомагати суперникам, кожен гравець може створювати веселки окремо у своїй власній майстерні. Однак це пов'язано з ризиком: кожна веселка у вашій майстерні змушує вас розіграти більше карток, а якщо ви не можете це зробити, то одержуєте штраф!

## ПІДГОТОВКА

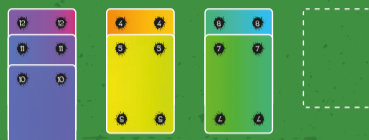
- Замішайте картки веселки, кобіто і картки заміни разом у колоду веселки (долілиць).
- Перемішайте картки золота і покладіть три верхні картки горілиць на середину столу. Картки, що залишилися, утворюють колоду золота (долілиць).
- Покладіть горілиць по одній картці з колоди веселки біля кожної із карток золота. Кожна така картка — це початкова картка певної веселки. Зауважте, що така картка не може бути картою кобіто або картою заміни. Якщо це одна з них, замішайте її назад у колоду та візьміть нову початкову картку.
- Оберіть дилера. Нехай дилер роздасть кожному гравцеві по п'ять карток із колоди веселки.
- Гравець ліворуч від дилера починає гру. Після цього гра триває за годинниковою стрілкою.



## ХІД ГРАВЦЯ

У свій хід гравець мусить розіграти не менш ніж певну кількість карток зі своєї руки: одна плюс одна картка за кожну веселку у своїй майстерні. Він може розіграти більшу кількість карток. Кожен гравець може мати максимум чотири веселки в майстерні. Якщо гравець має всі чотири, він зобов'язаний зіграти п'ять карток зі своєї руки в наступний хід.

У кінці свого ходу гравці добирають в руку до п'яти карток.



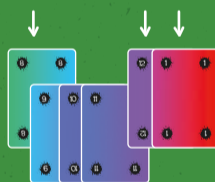
Три веселки в майстерні на початку ходу гравця означають, що він має зіграти зі своєї руки принаймні три карти картки.

## ПРАВИЛА ВЕСЕЛКИ

Гравці можуть приєднати одну або кілька карток зі своєї руки до будь-якої веселки (посередині столу або в майстерні). Щоразу, коли гравці додають до веселки картки, необхідно дотримуватися таких правил:

- Числа карток веселки мають бути послідовними.
- Картки веселки можна додавати до обох боків веселки.
- 12 і 1 є послідовними числами.
- Веселка біля горщика із золотом не може мати більшу довжину, ніж потрібно.
- Гравцям заборонено брати назад в руку будь-які картки, окрім карток кобіто.

Якщо гравець не може зіграти зі своєї руки стільки карток веселки, скільки він зобов'язаний, він мусить помістити картки, які не може зіграти, до власного стосу очок. Тут також зберігаються виграні картки золота. Кожна картка веселки в стосі очок у кінці гри віднімає три очки від результату гравця.



## ВЛАСНА МАЙСТЕРНЯ

Гравці можуть починати нові веселки у своїй майстерні в будь-який момент свого ходу.

- Щоб розпочати нову веселку у своїй майстерні, гравець мусить зіграти зі своєї руки принаймні дві картки веселки з послідовними числами.
- Поки веселки перебувають у вашій майстерні, їх не можна ані розіграти разом, ані з'єднати між собою.

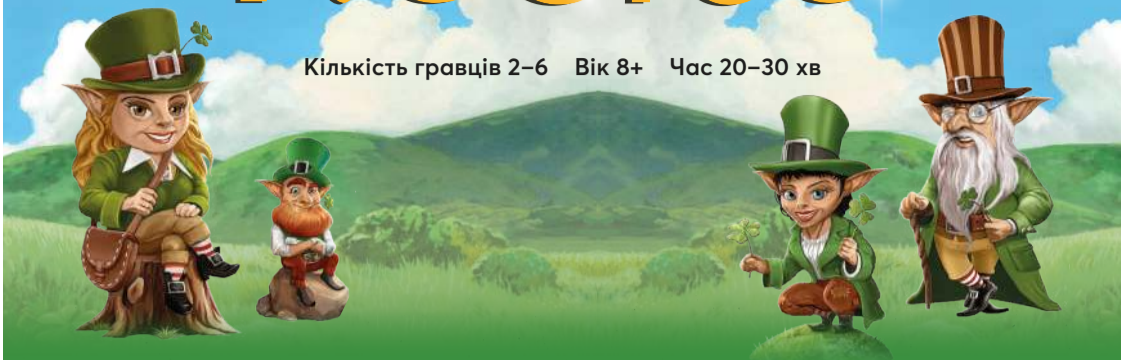
## З'ЄДНАННЯ З КАРТКАМИ ЗОЛОТА

Гравці у будь-який момент свого ходу можуть з'єднати картки зі своєї руки та картки своєї майстерні з веселками поруч із картками золота. Під час з'єднання карток з веселками поруч із картками золота потрібно дотримуватися таких правил:

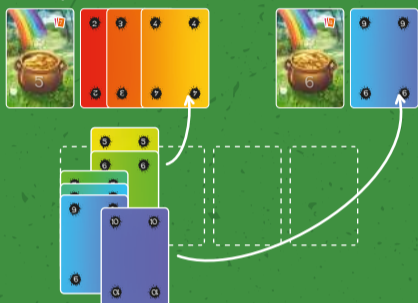
- Якщо гравець використовує лише частину веселки зі своєї майстерні, він може використовувати картки лише із зовнішніх країв веселки. Інша частина веселки, яка залишається в його майстерні, не повинна порушувати правил веселки і має складатися принаймні з двох карток веселки.

# Кобіто

Кількість гравців 2-6 Вік 8+ Час 20-30 хв



- Заборонено брати картки з середини веселки.
- Гравці можуть додавати всі картки однієї веселки своєї майстерні до різних карток веселок поруч із картками золота, розподіляючи їх на власний розсуд.
- Не можна додавати до веселки поруч із картою золота більше карток, ніж зазначено на картці золота.
- Зауважте, що переміщення карток веселок ваших майстерень до веселок поруч із золотом не є розігруванням карток.



## КАРТКИ ЗОЛОТА

Якщо після додавання картки веселка має саме таку довжину, як потрібно, гравець виграв картку золота. Цей гравець кладе картку до свого стосу очок. Закінчену веселку кладуть у стос скидання поруч із колодою веселки. З колоди золота беруть нову картку і кладуть горілиць на місце, яке звільнилося. Потім беруть нову початкову картку веселки і кладуть горілиць поруч із новою картою золота (якщо це картка кобіто або заміни, замішайте її назад у колоду та візьміть нову початкову картку). Якщо колода веселки закінчилася, перемішайте стос скидання і сформуєте нову колоду веселки.



## КАРТКИ КОБІТО

Картки кобіто використовують як джокери. Така картка може замінити будь-яку картку веселки. Гравці не можуть розіграти картку кобіто, щоб створити ситуацію, коли незрозуміло, яке число вона представляє. У свій хід гравці можуть обміняти картку кобіто в будь-якому місці на столі на картку веселки зі своєї руки, якщо вона має таке саме число, що і картка кобіто. Оскільки це обмін, його не враховують для мінімальної кількості карток, які гравець має

розіграти у свій хід. Цей обмін — єдиний випадок, коли гравець може взаємодіяти із чужою майстернею.



## КАРТКИ ЗАМІНИ

Картки заміни ніколи не можна розігравати окремо. Така картка завжди має поєднуватися з картою веселки. Якщо у гравця в руці є картка веселки, яка містить таке саме число, що і картка веселки в будь-якому місці на столі, він може покласти картку заміни зверху картки веселки на столі, а потім покласти зверху картку веселки зі своєї руки. Картку заміни та картку-повтор не враховують під час визначення довжини веселки. Тобто веселка 3-4-заміна-4-5 вважається довжиною в три картки (3-4-5). Це просто спосіб дозволити гравцям зіграти більше карток з руки, щоб уникнути штрафних очок і/або взяти більше карток за допомогою заміни.



## Кінець гри

Гра закінчується, щойно залишається лише дві картки золота, які можна виграти (тобто коли колода золота порожня і ще одну картку золота було виграно). Усі гравці складають очки зі своїх карток і віднімають три очки за кожну картку веселки в їхньому стосі очок. Гравець із найбільшою кількістю очок стає переможцем.

## НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автор: Роберт Брауер  
Ілюстратор: Джеймс Черчілл  
Графічний дизайн: Вікі Труербах  
Видавець: Jolly Dutch  
Автор дякує всім плейтестерам.  
Особлива подяка Ар'яну ван Гоувелінгену, Даану Рейду, Дуве Терлуїну, Тіусу Хьюсману, Анжелік ден Брок, Мартейну Лабому, Ренате Вірсемі, Мартіну Вірсемі, Френку Ноттнерусу, Аннемарі Ноттнерус, Шанталі Гавергук, Майке Дейкстрі, Гаррі Дайку, Роберту Барневельду, Яну ван дер Віну і Арну Роземі.

## українська локалізація

Головний редактор: Володимир Янчарін  
Перекладач: Антон Мінаков  
Верстальник: Владислав Дімаков  
Коректори: Тетяна Рижикова, Степан Бобошко



Ексклюзивний дистриб'ютор на території України:  
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» [www.games7days.com](http://www.games7days.com)  
м. Дніпро, вул. Маршала Малиновського, 22, 57

