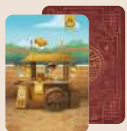
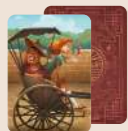


Клад!

Ви на вершині Великого муру. І, звичайно, ви хочете зробити на згадку найкращі фотографії, аби милуватися ними вдома! Мінняйте місцями, зсувайте і шукайте потрібні частини Великого муру, щоб створити найкращу композицію для своїх фотографій. Але не ловіть ґав, адже ваші суперники можуть зробити фото першими!



Картки муру (x47)



Картки рикш (x3)



Картки композиції (x25)



Картки дій (x35)

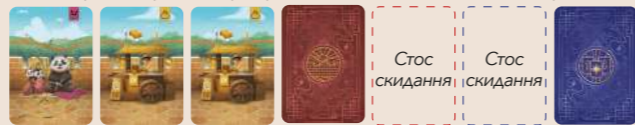
Підготовка

Кожен гравець бере у руку 5 карток: три картки дій і дві картки композиції. Не показуйте ці картки вашим суперникам.

Потім візьміть з колоди ще три картки композиції і покладіть горілиць на стіл. Якщо серед цих карток є картки з драконами або пандами, замішайте їх до колоди, і беріть картки з колоди, поки у вас не буде три картки композиції без драконів і панд. Якщо ви хочете зіграти коротку партію, приберіть з колоди від 4 до 6 карток композиції.

Три картки рикш поки що відкладіть окремо. Перемішайте картки муру, сформуєте колоду і покладіть чотири верхні картки колоди у рядок посередині стола. Ці чотири картки – початок Великого муру.

Відкриті картки муру (ринок)



Відкриті картки композиції



Великий мур

Потім візьміть ще три картки муру з колоди і сформуєте відкритий (картки в ньому лежать горілиць) ринок поруч із трьома картками композиції. Розділіть колоду муру на три однакові стоси. Замішайте по одній картці рикши в кожен стос і складіть усі стоси один на один.

Насамкінець перемішайте картки дій горілиць і сформуєте колоду дій. Тепер оберіть першого гравця, і можна починати!



Перебіг гри

Ваша мета полягає в тому, щоб зробити якомога більше фотографій Великого муру. Міняючи місцями і додаючи картки муру, ви створюватимете потрібну композицію. Але поквартеса, адже під час вашого ходу суперники також можуть робити знімки.

Ваш хід

У свій хід ви виконуєте чотири кроки:

1. Якщо в грі є рикши, перемістіть кожного з них на одну ділянку праворуч.
2. Оберіть одну відкриту картку муру з ринку і покладіть її ліворуч або праворуч від Великого муру. Якщо ви не хочете брати жодну з відкритих карток, ви можете взяти верхню картку колоди, яка лежить долілиць. Поповніть ринок відкритих карток до трьох.
3. Розіграйте одну картку дій. Під час гри втрьох ви **можете** зіграти дві картки, а під час гри вчотирьох **можете** зіграти три картки.
4. Поповніть вашу руку до трьох карток дій.

Якщо картки муру або дій закінчилися, перемішайте відповідний стос скидання і створіть нову колоду.

Фотографування

Кожен гравець отримав дві картки композиції. Якщо розташування карток Великого муру відповідає композиції на одній з ваших карток, ви повинні якомога швидше вигукнути "КЛАЦ!". У такий спосіб ви робите фото і отримуєте очки на картці композиції.

Позначки на картці композиції повністю відповідають цій частині Великого муру.



За це фото ви отримуєте одне очко.

Огляд гри

Картки дій



Перемістити на 1 ділянку
Перемістіть 1 картку муру на одну ділянку ліворуч або праворуч.



Перемістити на 2 ділянки
Перемістіть 1 картку муру на дві ділянки ліворуч або праворуч.



Поміняти місцями
Поміняйте місцями дві картки Великого муру.



Прибрати
Приберіть з Великого муру одну картку і скиньте її.



Додаткова картка композиції
Візьміть одну додаткову картку композиції, тимчасово збільшивши ліміт руки.



Замінити ринок і розіграти
Замініть відкритий ринок. Візьміть одну з нових карток муру з ринку і розмістіть її ліворуч або праворуч від муру.



Повернути картку
Візьміть одну картку муру зі стосу скидання і розташуйте її в будь-якому місці муру.

Ваш хід

1. Перемістіть рикш.
2. Покладіть картку муру.
3. Зіграйте картку дій (картки дій).
4. Поповніть руку.

Скільки дій?

Розіграйте одну картку дій. Під час гри втрьох ви **можете** зіграти дві картки, а під час гри вчотирьох **можете** зіграти три картки.

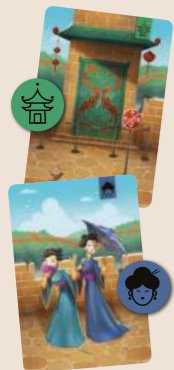
Не хочете розігравати картку дій?

Ви можете скинути з руки всі картки (дій і композиції) і поповнити руку до п'яти карток (три картки дій і дві картки композиції). Тепер ваш хід закінчено.



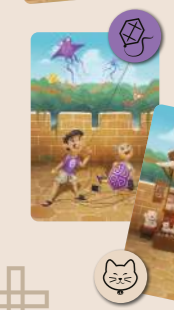
Гравці можуть зробити фото, яке відповідає їхнім власним карткам композиції, в будь-який час. Це означає у свій хід, але також під час ходу суперника. Однак для трьох відкритих карток композиції діє інше правило: ви можете зробити фото, яке відповідає цим карткам композиції, лише в свій хід.

Ви не можете робити фото, поки ви або інший гравець виконує дію. Ви можете зробити фото лише тоді, коли дію буде повністю завершено. Ви можете робити фото між двома діями.



Зробивши фото, ви викладаєте використану картку композиції на стос ваших очок і добираєте картки композиції в руку, щоб у руці знову було дві картки. Три відкритих картки композиції ви не оновлюєте. Скиньте всі картки муру, які ви використали для фото. Якщо внаслідок цього у Великому мурі стає менш ніж чотири картки, відкрийте нові картки з колоди та доповніть його, щоб їх знову було принаймні чотири.

Ці картки завжди додають ліворуч від муру. Якщо в будь-який момент між картками утворюється проміжок, ви зсуваєте картки, закриваючи його.



Якщо кілька гравців вигукнули "КЛАЦ!", фото робить гравець, який вигукнув першим. Відповідні картки прибирають, і гравець, який вигукнув "КЛАЦ!" другим, перевіряє, чи може він зробити фото.



Спеціальні картки

Рикша: якщо було відкрито картку рикші, її негайно кладуть на крайню ліву картку Великого муру. Якщо на цій картці вже є рикша, то нового рикшу кладуть на першу наступну вільну картку Великого муру. Після того, як було викладено рикшу, потрібно взяти нову картку, щоб завершити дію, яку несподівано перервав рикша.

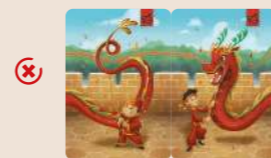
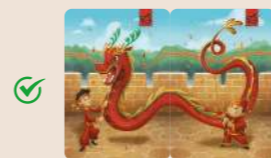
Якщо на картці муру перебуває рикша, таку картку не можна: 1) використати, щоб зробити фото, 2) перемістити, 3) прибрати. На початку кожного ходу рикша переміщується на одну ділянку праворуч. Коли рикша виїжджає за межі муру, його картку кладуть до стосу скидання.

Рикшу кладуть на мур у такий спосіб. Позначку на картці муру має бути видно кожному.



Вежа: цю картку не можна перемістити чи прибрати за допомогою карток дій. Інші картки муру можна розмістити поруч із нею, якщо гравець використовує дії "перемістити на 1 ділянку" або "перемістити на 2 ділянки".

Дракон: щоб зробити фото, картки дракона завжди має бути розташовано певним чином. Це означає, що ви можете зробити фото, яке відповідає картці композиції з двома позначками дракона, коли дракон має голову і хвіст. Картка композиції з трьома позначками дракона вимагає наявності у дракона голови, середньої частини і хвоста.



Кінець гри

Коли буде зроблено фото, яке відповідає останній відкритій картці композиції, гра негайно закінчується. Натомість гру можна закінчити, коли з колоди буде взято останню картку композиції. У цьому разі кожен гравець має зробити останній хід.

Після цього всі учасники додають очки, які вони заробили за свої фото. Гравець із найбільшою кількістю очок стає переможцем. У разі нічиєї перемагає претендент із найбільшою кількістю фотографій. Якщо нічия все ще зберігається, усі претенденти стають переможцями.

Сподобалася гра? Спробуй інші ігри з цієї серії!

Шукай ігри від Jolly Dutch на нашому сайті

www.games7days.com

- ✓ Можна грати усією сім'єю
- ✓ Прості правила
- ✓ Зручно брати у дорогу
- ✓ Хочеться зіграти ще

НАД ГРОЮ ПРАЦЮВАЛИ

Автор: Вікі Труєрбах
Ілюстратор: Густаво Фурстенау
Дизайнер: Вікі Труєрбах
Видавець: Jolly Dutch

УКРАЇНСЬКА ЛОКАЛІЗАЦІЯ

Головний редактор: Володимир Янчарін
Перекладач: Антон Мінаков
Верстальник: Владислав Дімаков
Коректори: Тетяна Рижикова, Степан Бобошко

Ексклюзивний дистрибутор на території України:
ТОВ «ГЕЙМС СЕВЕН ДЕЙС» www.games7days.com
м. Дніпро, вул. Маршала Малиновського, 22, 57

