

ДРАКОНИ- ЛЕПРЕКОНИ

Інструкція



У грі «Драconi-лепрекони» вам потрібно першим зібрати 3 скарби для свого дракона. А який саме дракон у вас буде, вирішує випадковість.

Підготовка

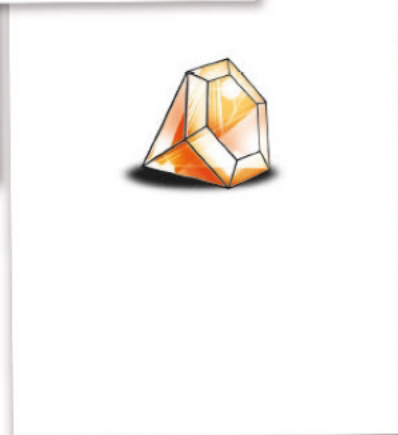
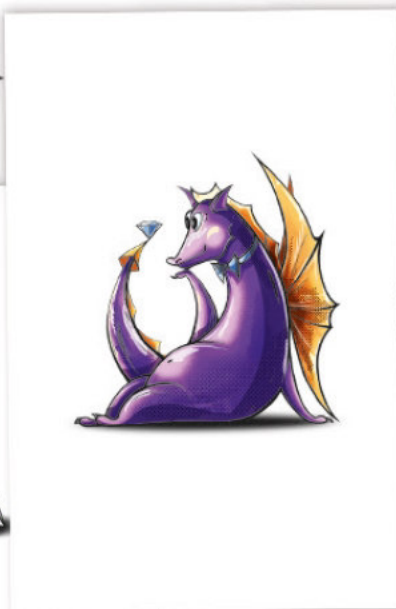
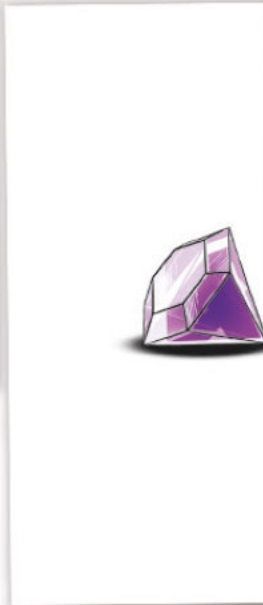
Викладіть на стіл долілиць 40 карт сіткою 8x5. Потім перемішайте карти з драконами, на яких знизу зображено скарб, та в закриту роздайте по одній гравцям. Також, кожному гравцю роздайте по 3 монети, а ті, що залишилися –

покладіть «в банк» на картку з сундуком і відсуньте вбік.





2



Після цього, гравці можуть відкрити своїх драконів. Зображення скарбів на картці показує, які саме коштовності має збирати гравець для свого дракону.

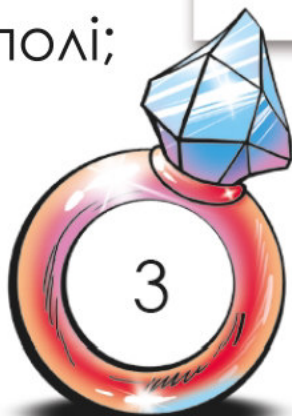


Хід гри

Починає гру наймолодший. В першу чергу, відкрийте на вибір одну з розкладених карт. А далі є декілька сценаріїв:

- якщо ви відкрили карту зі скарбом, який збирає ваш дракон, або з малюнком цього дракону, покладіть цю карту біля свого персонажа;

- якщо ви відкрили пусту карту (з зображенням крил чи хвостів), або карту зі скарбом, який збирає інший гравець, вона залишається відкритою на полі;



4

- якщо ви відкрили картку з монетами, то забираєте з сундука стільки монет, скільки намальовано на картці;
- якщо ви відкрили картку вогнегасника – забираєте її собі;
- якщо відкрили картку «Чорного дракона», то гра завершується і всі підраховують кількість зібраних скарбів.



Картка зорінуць

Але, якщо у вас є вогнегасник, можете використати його і тоді гра продовжується. Якщо у вас немає вогнегасника, а в іншого гравця він є, ви можете купити його за 3 монети.

Але гравець може відмовити в продажі.

На крайній випадок, можете заплатити 5 монет в банк (якщо вони у вас є) та відкупитися від дракона.



У другу чергу, ви можете заплатити одну монету в банк і відкрити ще одну закриту картку.

Або заплатити 2 монети в банк і забрати вже відкриту карту зі скарбом або драконом для свого персонажа, якщо такі є.

Не хочете робити нічого з цього? Тоді хід передається наступному гравцю.

Гра завершується, коли хтось з гравців відкриває «Чорного дракона» і не може його знешкодити, або коли гравець зібрав всі потрібні карти для свого дракона.



Перемагає той, в кого на момент
завершення гри зібрано більше за
всіх карт для свого дракону.

Якщо у гравців однакова кількість карт зі скарбами – перемагає той, в кого серед зібраних карт є його дракон.

Наприклад, коли в одного гравця два скарби, а в другого скарб і дракон, перемагає другий.

Якщо ж у гравців однакова кількість карт по значимості (і драконів і скарбів) перемагає той, в кого більше монет.

Але, якщо і тут все порівну – перемішуйте карти, розкладайте і грайте нову партію, щоб точно вирішити, хто з вас найвезучіший.



Карта золілиць

Бажаємо вдалої гри
та дякуємо,
що обрали нас!