



# ВЕСЕН

Л И С Т П Е Р С О Н А Ж А



## ХАРАКТЕРИСТИКИ

Статура	<input type="text"/>
Координація	<input type="text"/>
Логіка	<input type="text"/>
Емпатія	<input type="text"/>

## РЕСУРСИ

## СТАНИ

фізичні	Виснажений	<input type="checkbox"/>
	Побитий	<input type="checkbox"/>
	Поранений	<input type="checkbox"/>
	Зломлений	<input type="checkbox"/>
психічні	Зневірений	<input type="checkbox"/>
	Наляканий	<input type="checkbox"/>
	Розлючений	<input type="checkbox"/>
	Зломлений	<input type="checkbox"/>

## УМІННЯ

Ближній бій (Статура)	<input type="text"/>
Сила (Статура)	<input type="text"/>
Спритність (Статура)	<input type="text"/>
Дальній бій (Координація)	<input type="text"/>
Медицина (Координація)	<input type="text"/>
Непомітність (Координація)	<input type="text"/>
Ерудиція (Логіка)	<input type="text"/>
Пильність (Логіка)	<input type="text"/>
Розслідування (Логіка)	<input type="text"/>
Маніпуляція (Емпатія)	<input type="text"/>
Натхнення (Емпатія)	<input type="text"/>
Спостереження (Емпатія)	<input type="text"/>

## ДОСВІД

  

ІМ'Я

ВІК / ВІКОВА ГРУПА

АРХЕТИП

МОТИВАЦІЯ

ПОТРЯСІННЯ

СКЕЛЕТ У ШАФІ

## СТОСУНКИ З ПЕРСОНАЖАМИ

ПГ 1:

ПГ 2:

ПГ 3:

ПГ 4:

## ТАЛАНТИ

---

---

---

---

---

## ДАРИ Й ВАДИ

---

---

---

---

---

## ПЕРЕВАГИ

---

---

---

---

---

## СПОРЯДЖЕННЯ

БОНУС

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## БРОНЯ

ЗАХИСТ СПРИТНІСТЬ

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------

## ЗБРОЯ

ПОШК. ДАЛЬНОСТЬ БОНУС

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## ПАМ'ЯТНА РІЧ

---

---

---

---