

MONSTRO **карткова гра** **ІНСТРУКЦІЯ**

Правила гри дуже прості, а завдання гравців – дати імена всім персонажам з карток і запам'ятати їх. Тому давайте швидше почнемо грати.

Спершу перемішуємо всіх монстриків, щоб вони позабували все, що було в минулій грі. Тепер вони готові і дуже хочуть отримати нові імена.

Кладемо стопку з монстриками сорочкою догори і вирішуємо хто з гравців ходить першим. Пропонуємо починати з самого молодшого і далі за годинниковою стрілкою.

Перший гравець бере одну картку з закритої стопки монстрів і кладе її на стіл малюнком догори, щоб усі відразу побачили. Гравець повинен придумати новому монстру ім'я – воно може бути яким завгодно, але таким, щоб усі гравці змогли його вимовити. Далі всі по черзі дістають нові картки з колоди. І якщо гравець відкрив картку з вже названим монстром, то всі повинні спритно вигукнути його ім'я. І хто швидше за всіх це зробив, той забирає в свою колекцію картку з монстром. Якщо складно зрозуміти хто з гравців був найспритнішим, картка залишається лежати на столі, а гра триває далі.

1

МО

Якщо гравцеві попалася картка з ще безіменним монстром, то гравець просто вигадує йому ім'я. Або якщо всі гравці раптом забули, яке ім'я дали в грі монстрику на картці, то його просто заново придумують, і гра продовжується.

Якщо гравець назвав невірне ім'я монстра, він платить штраф – віддає зі своєї колекції одну картку і кладе її в середину закритою стопки. Це не обов'язкове правило, тому ви можете грати без штрафів.

Гра закінчується, коли всі закриті картки з монстриками розкриті. Гравці рахують у кого скільки набралось карток в колекціях і перемагає той, хто зібрав більше за всіх.



**ДАЙ МЕНІ ІМ'Я
І ЗАПАМ'ЯТАЙ ЙОГО
ДО КІНЦЯ ГРИ**

2

МО